



Kroko Loko

Hoe meer je onthoudt, hoe langer je krokodil! Een superleuk memo-spel!

4⁺

samen spelen
apprendre à jouer ensemble

onthouden
alles over dieren
stim spelen

memoriser
connaître les animaux
jouer main

www.playlab.eu

15 min 2-4

Plus tu as de la mémoire, plus ton crocodile sera long ! Un jeu de mémoire super amusant !



SPELREGELS



RÈGLES DU JEU



Spelregels

Wist je dat krokodillen hele gevaarlijke dieren zijn die alles opeten, wat maar aan hun neus voorbij komt? Hoe meer ze in dit spel eten, hoe langer ze worden. Elke speler krijgt zijn eigen krokodil. Gooi met de mooi geïllustreerde dobbelsteen en zoek een kaartje met een land-, water of luchtdier. Met een goed geheugen en een beetje geluk wordt jouw krokodil steeds langer. Als je aan het einde van het spel de langste krokodil hebt, ben jij de winnaar van Kroko Loko.

Inhoud

- 4 krokodillen: 4 kopstukken, 4 staartstukken
- 28 kaartjes met dieren
- 1 grote, mooi geïllustreerde dobbelsteen

Vorbereiding

Kies een krokodil: dat wil zeggen een kaartje met een kop en een kaartje met een staart. Leg alle kleinere kaartjes op tafel. Deze zijn allemaal aan twee kanten bedrukt. Aan de ene kant staat een tussenstukje van een krokodil; aan de andere kant staat een land-, waterof luchtdier afgebeeld. Leg de kaartjes met de afbeelding van het stukje krokodil naar boven op tafel.

Spelen maar!

De jongste speler mag beginnen. Het spel gaat daarna verder in de richting van de wijzers van de klok. Gooi met de dobbelsteen.



Gooi je een landdier

(groene achtergrondkleur), draai dan één kaartje om en probeer een landdier te vinden onder één van de kaartjes die op tafel liggen.

- Lukt dit dan mag je met dit kaartje als tussenstuk je krokodil een stukje langer maken.
- Lukt dit niet, leg het kaartje dan weer met de juiste zijde naar boven op tafel.



Gooi je een waterdier

(lichtblauwe achtergrondkleur), draai dan één kaartje om en probeer een waterdier te vinden onder één van de kaartjes die op tafel liggen.



Gooi je een luchtdier

(donkerblauwe achtergrondkleur), draai dan één kaartje om en probeer een luchtdier te vinden onder één van de kaartjes die op tafel liggen.

- Lukt dit dan mag je met dit kaartje als tussenstuk je krokodil een stukje langer maken.
- Lukt dit niet, leg het kaartje dan weer met de juiste zijde naar boven op tafel.



Gooi je lucht-, land- of waterdier

(donkerblauw, groen, lichtblauw), dan mag je een kaartje naar keuze van de tafel pakken.



Gooi je de lachende krokodil

(oranje achtergrondkleur), pak dan een tussenstukje (kaartje) naar keuze van één van je medespelers.



Gooi je de krokodil met kiespijn

(roze achtergrondkleur), dan heb je pech! Sla een beurt over; je hebt zoveel pijn dat je niets kunt eten!

De winnaar

Als er geen kaartjes meer op tafel liggen is het spel afgelopen. Degene die dan de langste krokodil heeft is de winnaar van het spel.

F

Règles du jeu

Sais-tu que les crocodiles sont des animaux très dangereux qui croquent tout ce qui passe à leur portée ? Dans ce jeu, plus ils mangent, plus ils deviennent longs ! Chaque joueur reçoit un crocodile. Lance le dé superbement illustré et cherche une carte avec un animal terrestre, aquatique ou vivant dans les airs. Avec de la mémoire et un peu de chance, ton crocodile s'allongera encore et encore. Si, à la fin du jeu, tu as le plus longs des crocodiles, tu seras le vainqueur de Kroko Loko.

Contenu

- 4 crocodiles : 4 têtes & 4 queues
- 28 cartes avec les animaux
- 1 grand dé superbement illustré

Préparation du jeu

Choisis un crocodile, c'est-à-dire une carte 'tête' + une carte 'queue'. Les cartes 'animaux' sont imprimées des deux côtés. D'un côté, il y a un morceau du corps du crocodile ; de l'autre côté, il y a un animal terrestre, aquatique ou vivant dans les airs. Etale toutes ces cartes sur la table avec la face 'crocodile' visible.

Le jeu commence

Le plus jeune joueur commence. Le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Lance le dé.

**Tu obtiens un animal terrestre**

(fond vert) ? Essaie de trouver un animal terrestre parmi les cartes sur la table. Pour cela, retourne une des cartes (et une seule).

- Tu as réussi ? Prends cette carte et place-la entre la tête et la queue de ton crocodile.
- Tu as raté ? Repose la carte sur la table, face crocodile visible, à l'endroit où tu l'avais prise.



Tu obtiens un animal aquatique (fond bleu ciel) ? Essaie de trouver un animal aquatique parmi les cartes sur la table. Pour cela, retourne une des cartes (et une seule).

- Tu as réussi ? Prends cette carte et place-la entre la tête et la queue de ton crocodile.
- Tu as raté ? Repose la carte sur la table, face crocodile visible, à l'endroit où tu l'avais prise.

**Tu obtiens un animal vivant dans les airs** (fond bleu foncé) ?

Essaie de trouver un animal vivant dans les airs parmi les cartes sur la table. Pour cela, retourne une des cartes (et une seule).

- Tu as réussi ? Prends cette carte et place-la entre la tête et la queue de ton crocodile.
- Tu as raté ? Repose la carte sur la table, face crocodile visible, à l'endroit où tu l'avais prise.



Tu obtiens la face avec les trois animaux (fond vert, bleu ciel et bleu foncé) ? Prends la carte que tu veux sur la table.



Tu obtiens le crocodile qui rit (fond orange) ? Prends la carte que tu veux (sauf la tête et la queue) sur le croco d'un autre joueur.



Tu obtiens le crocodile qui a une rage de dents (fond rose) ? Aïe ! Passe ton tour ; tu as tellement mal que tu ne peux rien croquer !

Le gagnant

Lorsqu'il n'y a plus de cartes sur la table, le jeu est terminé. Le joueur qui a le plus long crocodile est le gagnant !

**Ook verkrijgbaar:
Egalement disponibles :**



www.jumbo.eu



17823



17824



17826

**Kijk voor een compleet overzicht van alle Jumbo spellen
en verkoopadressen op: www.jumbo.eu**

**Pour une présentation complète de tous les jeux et les points
de vente Jumbo, surfez sur www.jumbo.eu**



Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.



Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

17825

**Made by Koninklijke Jumbo B.V.,
part of JumboDiset.**

Westzijde 184, 1506 EK Zaandam,
the Netherlands. © Koninklijke
Jumbo B.V., all rights reserved.

Made in the Netherlands.
www.jumbo.eu