



# Gebruikershandleiding

# LG CineBeam

DLP Projector

Lees de veiligheidsinformatie zorgvuldig door voordat u dit product gebruikt.

PH30JG

# LICENTIES

Ondersteunde licenties kunnen per model verschillen. Ga voor meer informatie over de licenties naar [www.lg.com](http://www.lg.com).

 **DOLBY AUDIO™**

Geproduceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, en het dubbele-D-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

**DivX**  
**HD**

This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video. To play purchased DivX movies, first register your device at [vod.divx.com](http://vod.divx.com). Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [[www.divx.com/patents](http://www.divx.com/patents)]

**HDMI**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

De begrippen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface, en het HDMI Logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

*USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.*




## OPMERKING


- De getoonde afbeelding kan verschillen van uw projector.
- De OSD (schermweergave) van uw projector kan enigszins afwijken van de afbeeldingen in deze handleiding.

# VEILIGHEIDSMATREGELEN

Let op de veiligheidsinstructies om ongelukken of verkeerd gebruik van de projector te voorkomen.

- Veiligheidsmaatregelen worden op twee manieren aangegeven, via de hieronder uitgelegde meldingen **WAARSCHUWING** en **LET OP**.


 **WAARSCHUWING** Het niet opvolgen van deze instructies kan leiden tot ernstige verwondingen en zelfs de dood tot gevolg hebben.

 **LET OP** Het niet opvolgen van deze instructies kan leiden tot verwondingen aan personen of schade aan het product.

- Lees de gebruikershandleiding goed door en houd deze bij de hand.



 Het symbool van de bliksem binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen voor de aanwezigheid van niet-geïsoleerde gevaarlijke spanning binnen de behuizing van het product. De hoogte van die spanning kan een gevaar van elektrocutie voor personen vormen.

 Het uitroepteken binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te wijzen op de aanwezigheid van belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de documentatie van het apparaat.

## **WAARSCHUWING/LET OP**

- STEL DIT PRODUCT NIET BLOOT AAN REGEN OF VOCHT OM HET RISICO OP BRAND OF ELEKTRISCHE SCHOKKEN TE BEPERKEN.

**Lees deze instructies.**

**Bewaar deze instructies.**

**Neem alle waarschuwingen in acht.**

**Volg alle instructies.**

## Installatie binnenshuis

### **WAARSCHUWING**

- Gebruik de projector niet in de buitenlucht en stel het product niet bloot aan vochtige lucht en water.
  - Dit product is niet waterdicht. Contact met water kan resulteren in brand of elektrische schokken.
- Plaats de projector niet in direct zonlicht of naast een warmtebron, zoals verwarming, open vuur, fornuis, etc.
  - Er kan dan brand uitbreken.
- Plaats geen ontvlambare materialen, zoals een spuitbus, naast de projector.
  - Er kan dan brand uitbreken.

- Laat kinderen niet op de projector klimmen of er aan gaan hangen.
  - De projector kan vallen en verwondingen of de dood veroorzaken.
- Installeer het product niet op een plaats zonder ventilatie (bijvoorbeeld op een boekenplank of in een kast) of op een kled of kussen.
  - Dit kan resulteren in brand als gevolg van de stijging van de interne temperatuur.
- Plaats het product niet op een locatie waar dit blootstaat aan stoom, olie of olienevel, bijvoorbeeld nabij een luchtbevochtiger of op een keukenwerkblad.
  - Dit kan leiden tot brand, elektrische schokken of roestvorming.
- Bevestig het product niet aan een muur of plafond waar dit blootstaat aan olie of olienevel.
  - Het product kan beschadigd raken en vallen. Dit kan ernstig letsel tot gevolg hebben.
- Plaats de projector niet op plekken waar veel stof is.
  - Er kan dan brand uitbreken.
- Plaats de projector niet op een vochtige plek zoals in een badkamer, waar de kans bestaat dat de projector nat wordt.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Zorg ervoor dat de openingen niet worden afgedekt door een tafelkleed of gordijn.
  - Dit kan resulteren in brand als gevolg van de stijging van de interne temperatuur.
- Zorg voor voldoende ventilatie rond de projector. De afstand tussen de projector en de wand dient minstens 30 cm te bedragen.
  - Zo voorkomt u brand als gevolg van stijging van de interne temperatuur.
- Als het product aan een plafond moet worden bevestigd, dient dit door een professionele monteur met het juiste gereedschap te gebeuren. Indien het product niet correct wordt gemonteerd, kan het vallen.
  - Dit kan persoonlijk letsel of schade aan eigendommen tot gevolg hebben. Neem contact op met de klantenservice voor de montage van het product.
- Als u een apparaat dat aan het plafond moet worden bevestigd, een zelfklevend middel om te voorkomen dat schroeven losraken of olie of een smeermiddel op het product gebruikt, kan dit ertoe leiden dat het product breekt en valt. Dit kan ook tot ernstig persoonlijk letsel leiden bij de persoon die onder het apparaat (indien van toepassing) staat en het product beschadigen.

 **LET OP**

- Let op dat u de projector niet te dicht bij de rand (van bijvoorbeeld een tafel of plank) plaatst.
  - De projector kan dan vallen als gevolg van balansproblemen. Dit kan weer leiden tot lichamelijk letsel of schade aan het product. Zorg ervoor dat de projectorkast of -standaard past bij de projector.

- Schakel de projector uit en verwijder de stekker en de kabels wanneer u de projector verplaatst.
  - Het netsnoer kan beschadigd raken, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken.
- Plaats de projector niet op een instabiele of bewegende ondergrond, zoals een wiebelende plank of gekanteld oppervlak.
  - De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken.
- Zorg ervoor dat de projector niet omvalt tijdens het aansluiten van externe apparaten op de projector.
  - Dit kan persoonlijk letsel of schade aan de projector veroorzaken.
- De stekker moet volledig in het stopcontact worden gestoken.
  - Onstabiele aansluiting kan brand veroorzaken.
- Plaats geen zware voorwerpen op de stroomkabel.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Raak de stekker nooit met natte handen aan.
  - Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Sluit niet te veel apparaten aan op hetzelfde stopcontact.
  - Dit kan resulteren in brand als gevolg van oververhitting van het stopcontact.
- Houd de AC-adapter, stekker en het gebruikte stopcontact vrij van stof en vuil.
  - Er kan dan brand uitbreken.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van het product indien er rook of een brandlucht uit de projector of AC-adapter komt. Neem de stekker uit het stopcontact en neem contact op met de klantenservice.
  - Er kan dan brand uitbreken.
- Neem de stekker uit het stopcontact om de hoofdstroomvoorziening uit te schakelen. Gebruik een stopcontact dat goed bereikbaar is.

## Voeding

### WAARSCHUWING

- HET APPARAAT VAN DE NETVOEDING LOSKOPPELEN
  - U kunt ontkoppelen met behulp van de stekker. In geval van nood moet de stekker eenvoudig toegankelijk blijven.
- Er dient een geaarde kabel te zijn aangesloten. (Behalve apparaten die niet zijn geaard.)
  - Zorg ervoor dat u de geaarde kabel aansluit om elektrische schokken te voorkomen. Als aarding niet mogelijk is, dient er een aparte circuitbreker geplaatst te worden door een gekwalificeerde elektricien. U mag de projector niet aarden door deze aan te sluiten op telefoonkabels, gaspijpen of bliksemafleiders.

 **LET OP**

- Trek altijd alleen aan de stekker om de AC-adapter en het netsnoer te verwijderen.
  - Anders kan er brand uitbreken of kan het product beschadigd raken.
- Voorkom voortdurend buigen van het netsnoer van de AC-adapter.
  - Indien het netsnoer voor een lange periode en vaak wordt gebogen, kan de interne kabel breken. Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Netsnoeren en stekkers mogen niet beschadigd, aangepast, verbogen of verdraaid zijn, er mag niet hard aan worden getrokken, ze mogen niet klem zitten en ook niet oververhit raken. Gebruik het product niet als het stopcontact los zit.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Stel het netsnoer niet bloot aan warmtebronnen.
  - De mantel van de kabel kan dan smelten, wat weer kan leiden tot brand of elektrische schokken.
- Plaats de projector zo dat niemand over het netsnoer kan struikelen of erop kan gaan staan, om ervoor te zorgen dat er geen schade optreedt aan netsnoer en stekker.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Schakel de projector niet in of uit door de stekker in het stopcontact te stoppen of eruit te trekken. (Gebruik het netsnoer niet als aan/uit-knop.)
  - Dit kan leiden tot elektrische schokken of schade aan het product.
- Plaats geen geleider aan de andere kant van het wandstopcontact terwijl de stekker zich nog in het stopcontact bevindt. Raak de stekker niet onmiddellijk aan nadat u deze uit het stopcontact hebt getrokken.
  - Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Gebruik alleen het officiële netsnoer van LG Electronics. Gebruik geen andere netsnoeren.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Als er water of vreemde materialen in de AC-adapter, netsnoer of de binnenkant van de projector terecht zijn gekomen, schakelt u de projector uit door op de aan/uit-knop te drukken. Verwijder alle kabels en neem vervolgens contact op met de klantenservice.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Het oppervlak van de AC-adapter is heet. Houd de AC-adapter buiten het bereik van kinderen en raak de adapter niet aan tijdens gebruik.
- Demonteer nooit de voedingsapparaten (AC-adapter, netsnoer, enz.).
  - Dit kan tot beschadiging van het netsnoer leiden en aanleiding geven tot brand of elektrische schokken.

- Sluit de AC-adapter en het netsnoer stevig op elkaar aan.
  - Als u dit niet doet, kan dit leiden tot een productdefect of brand.
- Plaats geen zware voorwerpen en oefen geen druk uit op het netsnoer en de AC-adapter om beschadiging te voorkomen.
  - Anders kan er brand uitbreken of kan het product beschadigd raken.
- Gebruik altijd de meegeleverde AC-adapter of AC adapters die zijn goedgekeurd en gecertificeerd door LG Electronics.
  - Alle andere AC-adapters kunnen leiden tot een flikkerend scherm.
- Stop geen metalen voorwerpen, zoals munten, haarspelden of metaalresten, noch ontvlambare materialen, zoals papier of lucifers, in de projector.
  - Dit om brand of een elektrische schok te voorkomen.
- Zorg ervoor dat de batterijen niet door een kind worden ingeslikt wanneer u de oude batterijen van de afstandsbediening vervangt door nieuwe. Houd dit materiaal buiten het bereik van kinderen.
  - Raadpleeg onmiddellijk een arts als een kind een batterij inslikt.
- Open nooit een klep op de projector.
  - Er bestaat een groot risico op een elektrische schok.

## Tijdens gebruik

### WAARSCHUWING

- Plaats geen voorwerpen met vloeistof bovenop de projector zoals een vaas, beker, cosmetica, medicijnen, decoraties, kaarsen, etc.
  - Dit kan leiden tot brand of een elektrische schok of letsel als gevolg van een val.
- Als de projector een grote klap krijgt of als de kast beschadigd raakt, schakelt u de projector uit, verwijdert u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met een geautoriseerd servicecentrum.
  - Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Zorg ervoor dat u de luchtopening of de lamp niet aanraakt wanneer de lamp is ingeschakeld of net is uitgeschakeld; de luchtopening en de lamp zijn erg heet.
- Als er een gaslek is in de ruimte met de projector, raak de projector of het stopcontact dan niet aan. Doe het raam open voor voldoende ventilatie.
  - Vonken kunnen brand en brandwonden veroorzaken.
- Haal het netsnoer uit het stopcontact tijdens onweer.
  - Zo voorkomt u schokken en schade aan de projector.

- Gebruik de projector niet in de buurt van elektronische apparaten met een sterk magnetisch veld.
  - Houd het plastic van het verpakkingsmateriaal van de projector buiten bereik van kinderen.
    - Als hier niet voorzichtig mee om wordt gegaan, bestaat er verstikkingsgevaar.
  - Leg uw hand niet te lang op de projector wanneer deze in bedrijf is.
  - Wanneer u een spel speelt op een gameconsole die op een projector is aangesloten, is het aan te raden om een afstand van minimaal vier keer de diameter van het scherm aan te houden.
    - Zorg ervoor dat de aansluitkabel lang genoeg is. Anders kan het product vallen en zodoende letsel veroorzaken of beschadigd raken.
  - Plaats de projector of de afstandsbediening met batterij niet in een omgeving met een extreem hoge temperatuur.
    - Er kan dan brand uitbreken.
- ⚠ LET OP**
- Plaats geen zware voorwerpen op de projector.
    - De projector kan dan vallen en persoonlijk letsel veroorzaken.
  - Let op dat er geen klap op de lens plaatsvindt tijdens het vervoer.
  - Raak de lens van de projector niet aan.
    - De lens kan beschadigd raken.
  - Gebruik geen scherpe voorwerpen op de projector, zoals een mes of hamer; deze kunnen de kast beschadigen.
  - Als er geen beeld verschijnt op het scherm of er geen geluid te horen is, moet u de projector niet meer gebruiken. Schakel de projector uit, haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met ons servicecentrum.
    - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
  - Laat niets op de projector vallen en ook niets tegen de projector aan slaan.
    - Dit kan leiden tot schade aan de projector of persoonlijk letsel.
  - Het wordt aanbevolen om een afstand van meer dan 5 tot 7 maal de diagonale lengte van het scherm aan te houden.
    - Als u langdurig van dichtbij naar het scherm kijkt, kan uw zicht verslechteren.



- Blokkeer de lichtstraal die wordt uitgezonden door de projector niet met een boek of een ander voorwerp.
  - Langdurige blootstelling aan de straal van de projector kan resulteren in brand. Bovendien kan de lens oververhit en beschadigd raken door de gereflecteerde warmte. Schakel de AV-functie uit om even te stoppen met projecteren of schakel de voeding uit.
- Start de projector niet terwijl het volume hoog staat.
  - Hoog volume kan uw gehoor beschadigen.
- Gebruik geen elektrische hoogspanningsapparatuur bij de projector, zoals een elektrische insectenverdelger. Dit kan leiden tot storingen.

## Reiniging



### WAARSCHUWING

- Spuit tijdens het schoonmaken geen water op de projector. Voorkom dat er water de projector in stroomt.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Als er rook of een vreemde geur uit de projector komt of als er een vreemd voorwerp in de projector valt, moet u de projector uitschakelen, de stekker uit het stopcontact verwijderen en contact opnemen met ons servicecentrum.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.



### LET OP

- Neem eenmaal per jaar contact op met uw verkoper of ons servicecentrum om de interne onderdelen van de projector te laten reinigen.
  - Als u lang wacht met het reinigen van de projector, kan er zich stof ophopen. Dit kan resulteren in brand of schade aan de projector.
- Voordat u de plastic onderdelen (bijvoorbeeld de projectorkast) gaat reinigen, neemt u de stekker uit het stopcontact en veegt u het onderdeel schoon met een zachte doek. Besproei het product niet met water en gebruik geen vochtige doek. Gebruik nooit glasreiniger, glansproducten, schuurmiddelen, was, wasbenzine of alcohol, omdat dit kan leiden tot beschadiging van de projector.
  - Dit kan resulteren in brand of elektrische schokken, of kan schade veroorzaken aan het product (vervorming en roestvorming).

- Veeg het optische systeem (lens, spiegel) niet direct af nadat het product is uitgeschakeld of als het product wordt gebruikt. Als u de onderdelen van het product reinigt, verwijdert u het netsnoer uit het stopcontact en veegt u het voorzichtig met een zachte doek schoon. Besproei het product niet met water en gebruik geen vochtige doek. Gebruik geen schoonmaakmiddelen, glansproducten, bijtende stoffen, was, benzeen, alcohol, water, enz. op de hoofdeenheid van het product of optische systeem (lens, spiegel) omdat dit het product kan beschadigen.
  - Dit kan resulteren in brand of elektrische schokken, of kan schade veroorzaken aan het product (vervorming en roestvorming).
- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat gaat reinigen.
  - Anders kan dit een elektrische schok tot gevolg hebben.

## Overige

### WAARSCHUWING

- Plaats de projector, wanneer u weggaat, buiten het bereik van dieren en verwijder de stekker uit het stopcontact.
  - Als u een beschadigd netsnoer gebruikt, kan dit leiden tot kortsluiting of brand.
- Gebruik de projector niet in de buurt van elektronische apparaten met hogeprecisietechnologie of met een zwak radiosignaal.
  - Dit kan de werking van het product beïnvloeden en leiden tot een ongeval.
- Alleen een erkende monteur mag de projector uit elkaar halen of modificeren. Neem voor inspectie, aanpassing of reparatie contact op met uw verkoper of ons servicecentrum.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Voldoende ventilatie is vereist. Zorg dat er een goede luchtstroming mogelijk is rond het apparaat. Als dit niet het geval is, kan er letsel worden veroorzaakt en kan het apparaat oververhit raken.

- Raak de lens niet aan. Dit kan de lens beschadigen of brandwonden veroorzaken. De lens en het apparaat zijn mogelijk HEET tijdens en direct na gebruik. Wees voorzichtig bij het aanraken van het apparaat: laat het altijd goed afkoelen.
- Gebruik alleen geaarde stopcontacten. (Behalve apparaten die niet zijn geaard.)
- Plaats niets in de ventilatoren en bedek deze niet.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Volg alle onderhoudsrichtlijnen op voor een optimaal gebruik. Laat onderhoud alleen uitvoeren bij een geautoriseerd servicecentrum.
- Houd de batterijen en de afstandsbediening buiten het bereik van kinderen.
  - Zo voorkomt u persoonlijk letsel of schade aan de projector.

### LET OP

- Gebruik of bewaar de projector niet voor lange tijd buitenshuis.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.
  - Gebarsten of lekkende batterijen kunnen schade of letsel veroorzaken.
- Trek de stekker uit het stopcontact als u de projector geruime tijd niet gebruikt.
  - Opgeschoopt stof kan resulteren in brand of een elektrische schok door oververhitting, ontbranding of beschadiging van de isolatie.
- Gebruik alleen het type batterijen dat in de handleiding wordt geadviseerd.
  - Gebarsten of lekkende batterijen kunnen schade of letsel veroorzaken.
- Gebruik ter vervanging dezelfde soort batterijen.
  - Indien de batterij niet correct geplaatst is, kan de batterij snel leeg raken of werkt de afstandsbediening mogelijk niet goed.
- Gooi de gebruikte batterijen op verantwoorde wijze weg.
  - Anders bestaat er kans op brand of een explosie. De correcte wijze van afvoer van de batterij kan per land of regio verschillen. Gooi de batterijen weg in overeenstemming met de instructies.

- Gooi niet met de batterij en demonteer deze niet.
  - De schade aan de batterij zou kunnen leiden tot brand of een explosie.
- Bewaar de batterijen uit de buurt van metalen voorwerpen zoals sleutels en paperclips.
  - Door overstroom kan de temperatuur snel stijgen, waardoor er brand kan uitbreken of brandplekken kunnen ontstaan.
- Bewaar de batterijen niet in de buurt van een warmtebron, zoals een verwarming.
  - Anders kan er brand uitbreken of kan het product beschadigd raken.
- Bewaar batterijen niet bij temperaturen hoger dan 60 °C of bij een hoge luchtvochtigheid.
  - Anders bestaat er kans op brand of een explosie.
- Zorg ervoor dat de batterij op de juiste manier is geplaatst.
  - Zo voorkomt u een explosie of brand.
- Vervanging met een onjuiste batterij kan brand veroorzaken.
- Batterijen: Bewaar de accessoires (batterij, enz. ) op een veilige plaats buiten het bereik van kinderen.

### Risicogroep 2

**LET OP** Dit product zendt mogelijk gevaarlijke optische straling uit. Kijk niet rechtstreeks in de lamp. Kan schadelijk zijn voor de ogen.

Dit label is bevestigd aan de onderzijde van het product en de taal kan verschillen.

# INHOUD

<b>LICENTIES</b>	<b>2</b>	<b>DE PROJECTOR GEBRUIKEN</b>	<b>29</b>
<b>VEILIGHEIDSMATREGELEN</b>	<b>3</b>	De batterij gebruiken	29
<b>VOORBEREIDING</b>	<b>14</b>	Batterij met tijdsaanduiding	30
Accessoires	14	De projector bekijken	31
Optionele accessoires	15	– De projector inschakelen	31
Onderdelen en componenten	16	– Focus van het schermbeeld	32
– Hoofdeenheid	16	<b>APPARATEN AANSLUITEN</b>	<b>33</b>
– Zijkant 1	17	<b>HDMI-aansluiting</b>	<b>34</b>
– Zijkant 2	18	– Aansluiten op een HD-ontvanger, DVD- of videorecorder of externe apparaten	34
– Achterkant	19	– Aansluiten op een PC	34
De knoppen gebruiken	20	– Een laptop aansluiten	35
– Basisfuncties	20	<b>Aansluiten met een USB-C-kabel</b>	<b>36</b>
– Het menu aanpassen	20	– Aansluitingen voor computer/laptop en telefoon	36
Statusindicatielampjes van de projector	21	<b>Hoofdtelefoon aansluiten</b>	<b>37</b>
Installatie	22	– Hoofdtelefoon aansluiten	37
– Installatie-instructies	22	<b>ONDERHOUD</b>	<b>38</b>
– Projectieafstand per schermafmeting	23	<b>Reiniging</b>	<b>38</b>
– De projector installeren op een statief	24	– De lens reinigen	38
– Het Kensington-beveiligingssysteem	25	– De projectorkast reinigen	38
<b>AFSTANDSBEDIENING</b>	<b>26</b>	<b>SPECIFICATIES</b>	<b>39</b>
		<b>SYMBOLLEN</b>	<b>42</b>

# VOORBEREIDING

Het product ziet er mogelijk iets anders uit dan op de afbeeldingen.

## Accessoires

Hieronder worden de accessoires weergegeven die bij de projector worden geleverd.

De accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Er kunnen nieuwe accessoires worden toegevoegd en oude worden verwijderd.



AAA

Afstandsbediening  
Twee AAA-batterijen



Gebruikershandleiding

\* Afhankelijk van het land



AC-DC-adapter



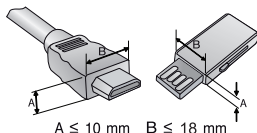
Netsnoer

of



AC-DC-adapter

- Gebruik bij het aansluiten van een HDMI-kabel, USB-kabel of USB-flashstation op een HDMI- of USB-poort een product dat niet breder is dan 18 mm en niet hoger is dan 10 mm. Als de USB-kabel of het USB-flash-station niet op de USB-poorten van de projector past, gebruik dan een verlengsnoer dat USB 2.0 ondersteunt.



- Gebruik een goedgekeurde kabel waarop het HDMI-logo staat.
- Als u geen goedgekeurde HDMI-kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingfout optreden. (Aanbevolen HDMI-kabeltypen)
  - High-Speed HDMI®/TM-kabel
  - High-Speed HDMI®/TM-kabel met Ethernet

## Optionele accessoires

Voor accessoires gaat u naar een elektronicawinkel of webshop of neemt u contact op met de winkel waar u het product hebt gekocht. Optionele accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.



Projectiescherm



Statief



HDMI-kabel



MHL-kabel

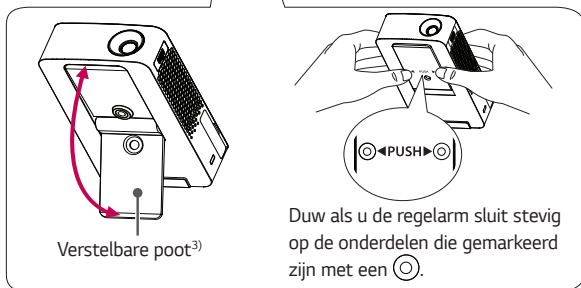
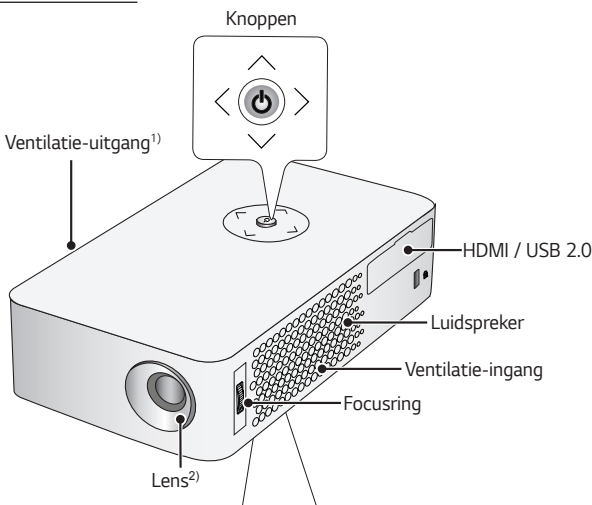


USB-C-kabel

## Onderdelen en componenten

Bij het maken van de projector is gebruikgemaakt van hoge precisietechnologie. Er kunnen echter voortdurend kleine zwarte punten en/of helder gekleurde punten (rood, blauw of groen) op het projectorscherm worden weergegeven. Dit is een normaal gevolg van het fabricageproces en is geen defect.

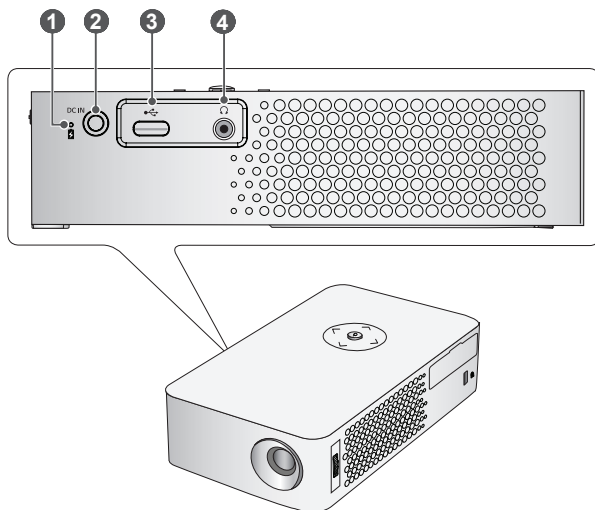
### Hoofdeenheid



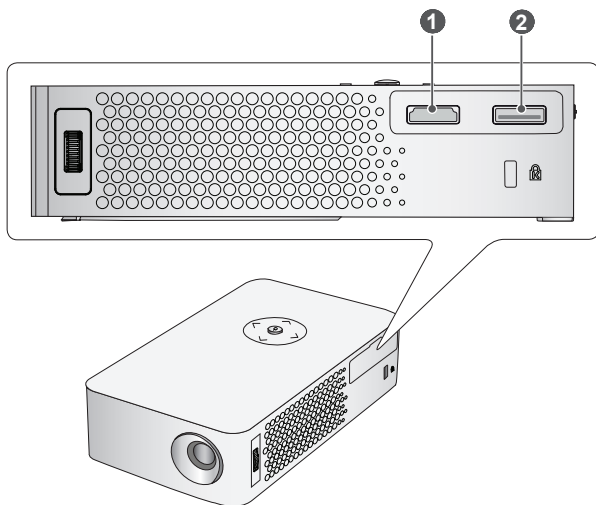
- 1) Kom niet in de buurt van het ventilatiegebied, want de temperatuur is hier hoog.
- 2) Raak de lens en spiegel van de projector niet aan wanneer deze in gebruik is. De lens en spiegel kunnen beschadigd raken.
- 3) Draai de verstelbare poot omhoog of omlaag om de hoek aan te passen.




## Zijkant 1

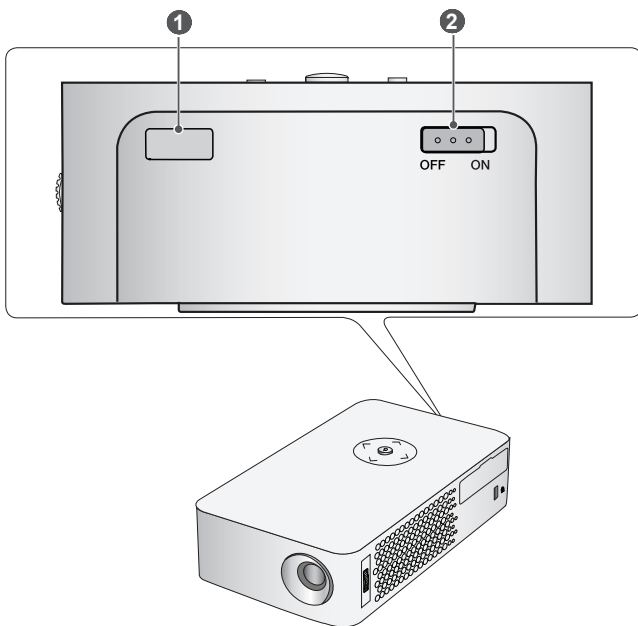


	Beschrijving
1	Indicator van batterijlading – Rood: Opladen – Groen: Opladen voltooid
2	DC IN Poort
3	USB-C-poort
4	(Poort van hoofdtelefoon)

**Zijkant 2**

	Beschrijving
1	<b>HDMI</b> Poort
2	 (USB 2.0-poort)

## Achterkant






Beschrijving	
<b>1</b>	IR-ontvanger
<b>2</b>	<p><b>OFF/ON</b> Schakelaar</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>ON:</b> Schakelt de projector in waarbij de projector overschakelt naar de stand-bymodus.</li> <li>– <b>OFF:</b> Schakelt de projector volledig uit.</li> </ul> <p>Zet de schakelaar in de <b>OFF</b>-stand wanneer u de projector verplaatst of hem geruime tijd niet van plan bent te gebruiken.</p>

## De knoppen gebruiken

U kunt de projector bedienen door op de knop te drukken.





### Basisfuncties

	<b>Inschakelen</b>	Druk één keer op de aan/uit-knop als de projector is uitgeschakeld.
	<b>Uitschakelen (ingedrukt houden)</b>	Houd de aan/uit-knop een paar seconden ingedrukt als de projector is ingeschakeld. (Als de menuknop echter tijdens het gebruik op het scherm wordt getoond, kunt u door middel van het ingedrukt houden van de aan/uit-knop het menu afsluiten.)
	<b>Omhoog/omlaag/links/rechts</b>	Stelt functies in of verplaatst de cursor.

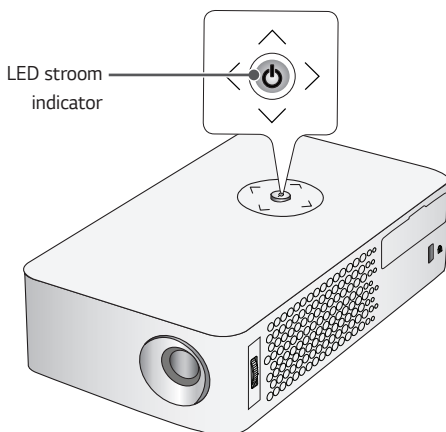
### Het menu aanpassen

Druk één keer op de aan/uit-knop als de projector is ingeschakeld.

Druk op de knoppen voor omhoog/omlaag/links/rechts om naar een menu-item te bewegen (⏻, ⏹, ⏪, ⏩). Nadat u naar het gewenste menu-item hebt bewogen, drukt u één keer op de aan/uit-knop om het item te selecteren.

	Het apparaat uitschakelen.
	Hiermee wordt de ingangsbron gewijzigd.
	Hiermee wist u alle schermmenu's en keert u terug naar de projectorweergave.
	Hiermee toont u het menu Instellingen.

## Statusindicatielampjes van de projector

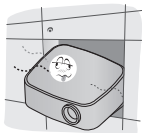


LED stroomindicator	
<b>Rood</b>	Voeding op stand-by
<b>Uit</b>	De projector werkt met de voeding.

## Installatie

### Installatie-instructies

- Plaats de projector in een goed geventileerde ruimte.
  - Plaats de projector op een goed geventileerde plek om te voorkomen dat de binnenkant oververhit raakt. Plaats niets dichtbij de projector. De ventilatieopeningen worden anders afgedekt. Als de ventilatieopeningen afgedekt zijn, neemt de interne temperatuur van de projector toe.



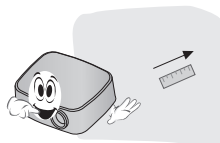
- Plaats de projector niet op een tapijt of kled. Als de ventilatieopening zich aan de onderkant van de projector bevindt, moet u ervoor zorgen dat u die opening niet blokkeert en dat u de projector altijd op een stevig, vlak oppervlak gebruikt.



- Voorkom dat er vreemde voorwerpen, zoals restjes papier, in de projector terechtkomen.



- Laat voldoende ruimte vrij rond de projector (minimaal 30 cm).

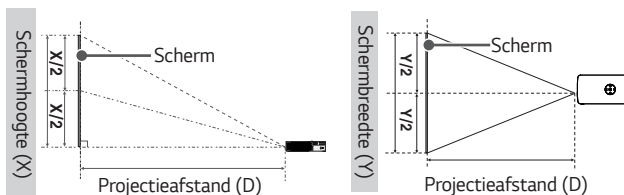


- Plaats de projector niet in een warme, koude of vochtige omgeving.
- Plaats de projector niet op een plek waar deze gemakkelijk stof aantrekt.
  - Er kan dan brand uitbreken.
- Open nooit een klep op de projector. Er bestaat een groot risico op een elektrische schok.
- Bij het maken van de projector is gebruikgemaakt van hogeprecisietechnologie. Er kunnen echter voortdurend kleine zwarte punten en/of helder gekleurde punten (rood, blauw of groen) op het projectorscherm worden weergegeven. Dit is een normaal gevolg van het fabricageproces en is geen defect.
- De afstandsbediening werkt misschien niet in een omgeving met een lamp met elektronische ballast of een vol spectrum-fluorescentielamp. Vervang de lamp door een lamp die voldoet aan de internationale standaard, zodat u de afstandsbediening normaal kunt gebruiken.
- In het geval van plafondbevestiging gebruikt u schroeven om de bijbehorende steun voor plafondmontage en projector aan elkaar te bevestigen. (1/4-20 UNC, diepte 5,5 mm)

## Projectieafstand per schermafmeting

- 1 Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak, bij de PC of de audio-/videobron.
- 2 Plaats de projector op geschikte afstand van het scherm. De afstand tussen de projector en het scherm bepaalt de daadwerkelijke grootte van het beeld.
- 3 Plaats de projector zo dat de lens een rechte hoek maakt met het scherm. Indien de projector niet is ingesteld op de juiste hoek, zal het schermbeeld vervormd zijn. Gebruik de functie voor randcorrectie om de vervorming te corrigeren.
- 4 Sluit het netsnoer van de projector en het aangesloten apparaat aan op het stopcontact.

Verhouding omhoog gerichte projectie: 100 %

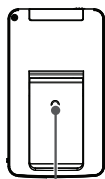


Beeldverhouding 16:9			
Schermafmeting (mm)	Schermbreedte (Y) (mm)	Schermhooft (X) (mm)	Projectieafstand (D) (mm)
508	443	249	585
762	664	374	881
1016	885	499	1176
1270	1106	623	1471
1524	1328	748	1768
1778	1549	873	2063
2032	1770	998	2358
2286	1992	1123	2655
2540	2213	1247	2950

## De projector installeren op een statief

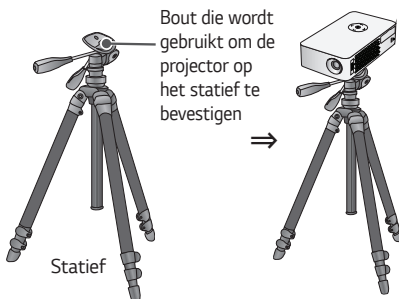
- U kunt de projector op een camerastatief plaatsen.
- Zoals u hieronder kunt zien, kunt u de projector in plaats van een camera op het statief bevestigen.
- Voor het stabiliseren van het statief raden we aan een borgbout met een standaardmaat van 4,5 mm of kleiner te gebruiken. De maximaal toegestane grootte voor de borgbout is 5,5 mm. (De projector kan beschadigd raken indien de borgbout groter is dan de maximaal toegestane grootte.)

Onderkant van de projector



De projector wordt op dit deel bevestigd.

+



### ATTENTIE

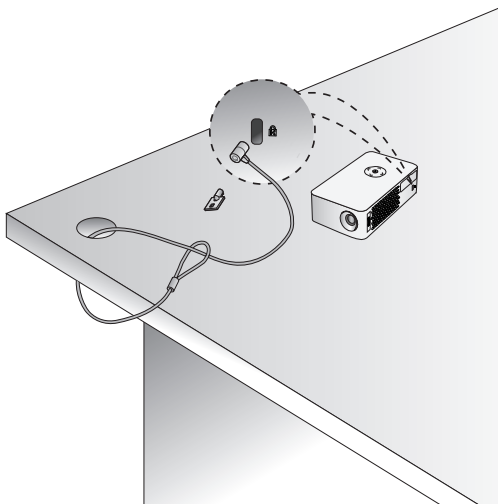
- Als u een statief gebruikt, oefen hierop dan geen externe kracht uit. Doet u dit toch, dan kan de projector beschadigd raken.
- Plaats het statief niet op een instabiel oppervlak.
- Gebruik een statief met een maximale belasting van 3 kg of meer.
- Voor een veilig gebruik van de projector plaatst u de poten van het statief zo breed en stabiel mogelijk en zet u de projector stevig vast op het statief.



## Het Kensington-beveiligingssysteem

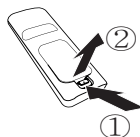
- Deze projector is uitgerust met een Kensington-beveiligingssysteem als anti-diefstalmechanisme. Sluit een Kensington-veiligheidskabel aan zoals hieronder is aangegeven.
- Raadpleeg de gebruikershandleiding van het Kensington-beveiligingssysteem voor meer informatie over de installatie en het gebruik van het Kensington-beveiligingssysteem.
- Het Kensington-beveiligingssysteem is een optioneel accessoire.
- Wat is Kensington?

Kensington is een bedrijf dat beveiligingssystemen levert voor laptops en andere elektronische apparatuur. Website: <http://www.kensington.com>



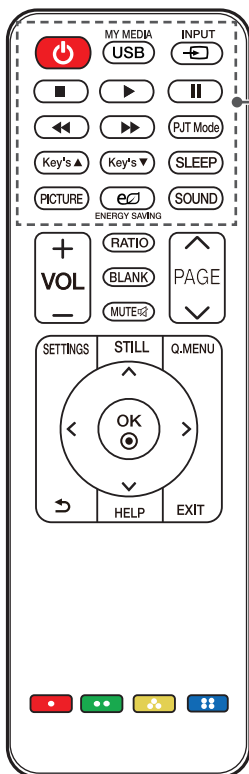
# AFSTANDSBEDIENING

Open het batterijklepje aan de achterzijde van de afstandsbediening en plaats de opgegeven batterijen met de  $\oplus$   $\ominus$ -polen in de juiste richting. De batterijen moeten nieuw en van hetzelfde type zijn (1,5 V AAA).



## ATTENTIE

- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.



### (AAN/UIT)

Hiermee wordt de projector in- of uitgeschakeld.

### USB/MY MEDIA

Hiermee schakelt u de USB-modus in.

### INPUT

Hiermee wordt de ingangsbron gewijzigd.

### Afspeelknoppen

Hiermee kunt u **MIJN MEDIA** afspelen.

### PJT Mode

Hiermee wordt het geprojecteerde beeld ondersteboven of horizontaal gedraaid.

### Key's $\blacktriangle$ , $\blacktriangledown$

Hiermee past u de functie Weergaveverhouding aan.

### SLEEP

Hiermee stelt u in hoelang het duurt voordat de projector wordt uitgeschakeld.

### PICTURE

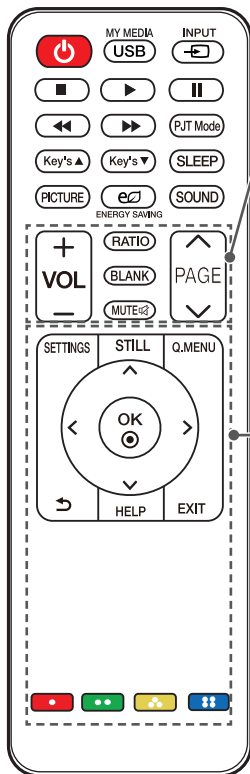
Hiermee wijzigt u de beeldmodus.

### ENERGY SAVING

Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.

### SOUND

Hiermee verandert u de geluidsmodus.

**VOL +, -**

Hiermee wordt het volumeniveau geregeld.

**PAGE ^, v**

Hiermee gaat u naar de vorige/volgende pagina.

**RATIO**

Hiermee wijzigt u de beeldverhouding.

**BLANK**

Hiermee wordt een leeg scherm weergegeven.

**MUTE**

Hiermee dempt u het geluid van de projector.

**SETTINGS**

Hiermee toont of sluit u het menu Instellingen.

**STILL**

Hiermee zet u bewegend beeld stil. (Beschikbaar in elke modus behalve de USB-modus.)

**Q.MENU**

Hiermee opent u het snelmenu.

**Omhoog/omlaag/links/rechts-toetsen**

Hiermee stelt u de functie in of beweegt u de cursor.

**OK**

Hiermee kunt u de huidige modus controleren en wijzigingen in de instellingen opslaan.

**↶ (TERUG)**

Hiermee keert u terug naar het vorige scherm.

**HELP**

Hiermee kunt u zelf een diagnose stellen.

**EXIT**

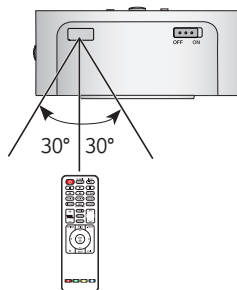
Hiermee sluit u het menu af.

**Gekleurde knoppen**

Hiermee stelt u gedetailleerde instellingen of een gebaar in voor elk menu.

**! OPMERKING**

- Bij gebruik van de afstandsbediening is het optimale bereik maximaal 6 meter (links/rechts), binnen een boog van 30 graden van de IR-ontvanger.
- Als op de poort op de achterkant een kabel is aangesloten, is het optimale bereik minder dan 3 meter (links/rechts), binnen een boog van 30 graden van de IR-ontvanger.
- Voor een betrouwbare werking mag de IR-ontvanger niet worden geblokkeerd.
- Wanneer u de afstandsbediening in de draagtas meeneemt, voorkom dan dat de knoppen van de afstandsbediening door de projector, de kabels, de documenten of andere toebehoren in de tas worden ingedrukt. Daarmee voorkomt u dat de levensduur van de batterijen aanzienlijk wordt verkort.

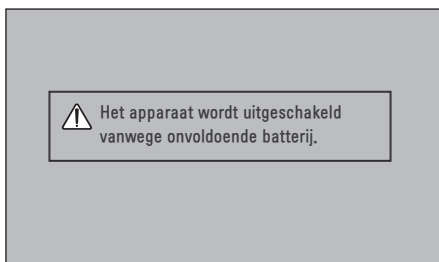


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De batterij gebruiken



- Dit wordt weergegeven als de batterij bijna leeg is (de modus Stroombesparing wordt gewijzigd naar de modus Maximaal en wordt uitgeschakeld).
- Als er op het scherm de melding batterij bijna leeg wordt weergegeven, zorg er dan voor dat u de batterij oplaadt.



- Dit wordt weergegeven als de batterij bijna leeg is.
- Als de batterij bijna leeg is, wordt de projector onmiddellijk uitgeschakeld.
- Als de batterij leeg is, kan de projector alleen worden ingeschakeld nadat deze is aangesloten op een voedingsbron.
- Als de stroom via USB-C wordt geleverd, kan het product pas weer worden ingeschakeld nadat de batterij ten minste een paar minuten is opgeladen.

## Batterij met tijdsaanduiding

<b>Status</b>	Tijd en display
<b>Opladen</b>	Ongeveer 3 uur (wanneer in stand-by en aan het opladen)
<b>Gebruiksuren</b>	Max. 4 uur (De batterij gaat ongeveer 4 uur mee wanneer de modus Stroombesparing is ingesteld op Max.)
<b>Indicator van batterijniveau</b>	 Stap 1      Stap 2      Stap 3      Stap 4      Stap 5      Volledig


- Als u de projector langere tijd niet wilt gebruiken, zorgt u ervoor dat de batterij 40 % tot 50 % opgeladen blijft.
- De batterij wordt automatisch opnieuw opgeladen als de projector weer wordt aangesloten op de stroomvoorziening.
- Laad de batterij helemaal op voordat u de projector voor de eerste keer gebruikt.
- De standaard gebruiksduur van de batterij die in de handleiding staat, is gebaseerd op metingen die door LG zijn verricht; de werkelijke duur kan afhankelijk van het gebruik verschillen.
- De gebruiksduur van de batterij kan afhankelijk van het type uitzending, de gebruikstemperatuur, de gebruiksduur en de gebruikersinstellingen verschillen.
- Omdat de batterij een verbruiksartikel is, zal de levensduur naar verloop van tijd korter worden. Vervang de batterij door een nieuwe batterij van de klantenservice van LG Electronics als de levensduur met de helft is verminderd.
- Laad de batterij alleen op met de oplader die bij het product is geleverd. Anders kan de batterij beschadigd raken of brand veroorzaken.
- Gebruik altijd een batterij die is goedgekeurd en gecertificeerd door LG Electronics, Inc. Als u dit nalaat, kan dit leiden tot brand of explosie.
- Als de batterij lekt of gaat stinken, stopt u het gebruik ervan onmiddellijk en neemt u contact op met de klantenservice van LG Electronics.
- De batterij bevat lithium-ion. Ga er daarom voorzichtig mee om. Als u dit nalaat, kan dit leiden tot een explosie of brand.


## De projector bekijken

### De projector inschakelen

Het menuscherm in deze gebruikershandleiding is een voorbeeld waarmee gebruikers kunnen leren hoe zij hun product moeten bedienen. Op het scherm ziet dit er mogelijk anders uit dan op de afbeelding.

- 1 Sluit het netsnoer goed aan.
- 2 Plaats de **OFF/ON**-knop aan de achterkant in de positie **ON** en druk op de projector of de afstandsbediening op de knop  (**aan/uit**). (Als de schakelaar in de **OFF**-stand is gezet, wordt de projector niet ingeschakeld.)
- 3 Selecteer een taal in het scherm Taal selecteren.
- 4 Selecteer op het scherm **Modusinstelling** de gewenste instellingsmodus.
  - \* **Winkeldemo** wordt gebruikt wanneer het product in een winkel wordt tentoongesteld. De beeldmodus wordt na een bepaalde tijd automatisch gereset. U kunt **Standaard** selecteren wanneer u het product thuis gebruikt.
- 5 Selecteer eeningangssignaal met de knop **INPUT**  op de afstandsbediening.
- 6 Als u naar de projector kijkt, kunt u de projector bedienen met onderstaande knoppen.

Knop	Beschrijving
VOL +, -	Hiermee wordt het volumeniveau geregeld.
MUTE 	Hiermee wordt het geluid gedempt.
Q.MENU	Hiermee opent u het snelmenu.
RATIO	Hiermee wijzigt u de beeldverhouding.
Key's ▲, ▼	Hiermee kunt u de weergaveverhouding aanpassen.

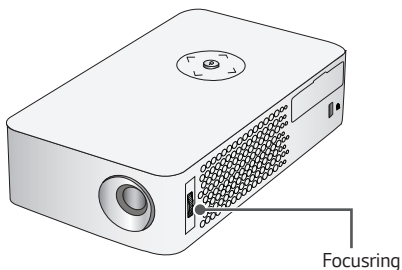
- 7 Druk op de  (**aan/uit**)-knop om de projector uit te schakelen.

## **Focus van het schermbeeld**

Wanneer er beeld op het scherm verschijnt, controleer dan of dit scherp is en of dit goed in het scherm past.

Pas de scherpstelling van het beeld aan door de focusring omhoog of omlaag te draaien.

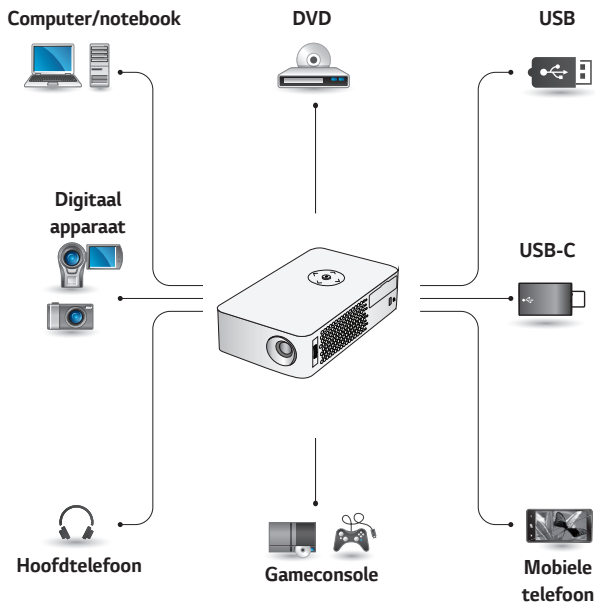
Zorg ervoor dat het product niet beweegt bij het aanpassen van de beeldscherpte.





# APPARATEN AANSLUITEN

U kunt diverse externe apparaten op de projectorpoorten aansluiten.



HDMI - Pagina 34  
 USB-C - Pagina 36  
 Hoofdtelefoon - Pagina 37

## HDMI-aansluiting

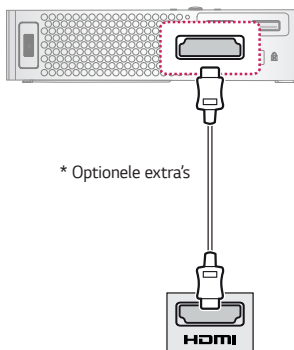
Sluit een HD-ontvanger, DVD- of videorecorder of externe apparaten aan op de projector en selecteer de bijbehorende invoermodus.

- INPUT  → **HDMI**

### Aansluiten op een HD-ontvanger, DVD- of videorecorder of externe apparaten

Met een HDMI-kabel kunt u genieten van hoogwaardige beeld- en geluidskwaliteit.

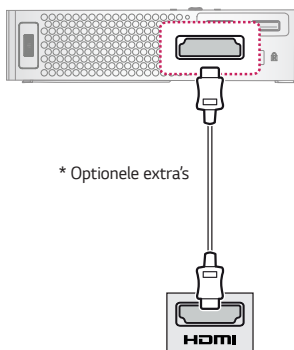
Sluit met een HDMI-kabel de **HDMI**-poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van het apparaat dat u wilt aansluiten. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd.



## Aansluiten op een PC

Plug and Play wordt door de projector ondersteund. Uw PC detecteert de projector automatisch en u hoeft geen stuurprogramma te installeren.

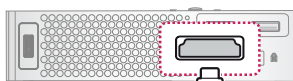
Sluit met een HDMI-kabel de **HDMI**-poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van uw PC. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd.



## Een laptop aansluiten

U kunt de projector aansluiten op een laptop om verschillende functies te gebruiken.

Sluit met een HDMI-kabel de **HDMI**-poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van uw laptop. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd.



\* Optionele extra's



In de onderstaande tabel vindt u voorbeelden van het wijzigen van de uitvoer. Zie voor meer informatie **Externe uitvoer, Aansluiten op een externe monitor** of vergelijkbare gedeelten van de gebruikershandleiding van uw computer.

Merk	Uitvoer wijzigen
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Pas het bedieningspaneel aan om spiegelen in te schakelen na het opstarten.

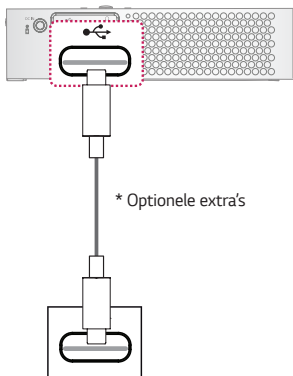
## Aansluiten met een USB-C-kabel

- INPUT  → **USB-C**

### Aansluitingen voor computer/laptop en telefoon

Gebruik een USB-C-kabel om op de USB-C-poort van de projector en de USB-C-uitgangspoort van uw PC/laptop of telefoon aan te sluiten. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd.

Raadpleeg de fabrikant om vast te stellen of uw apparaat USB-C gecertificeerd is. Dit geldt alleen voor mobiele telefoons die USB-C ondersteunen.



PC/Laptop/Smartphone

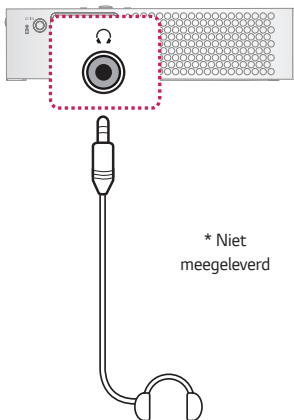
### **OPMERKING**

- PD (stroomafgifte) en DP Alternatieve modus worden ondersteund.
  - Er is mogelijk een USB-C-adapter nodig afhankelijk van de kabel die wordt gebruikt als PD (stroomafgifte) wordt gebruikt.
- Deze functie werkt mogelijk niet goed afhankelijk van de specificaties van het aangesloten apparaat, USB-C-kabelstatus of omgeving.
- Met de PD-functies kan de projector worden opgeladen/ontladen, of werkt deze mogelijk niet afhankelijk van de specificaties van de aangesloten apparaten.
- De oplaadfunctie werkt mogelijk op sommige apparaten (MacBook Pros, etc.) mogelijk anders wanneer deze zijn aangesloten.
- Controleer de resolutie van de aangesloten apparaten voordat u de functie DP Alternatieve modus gebruikt.

## Hoofdtelefoon aansluiten

### Hoofdtelefoon aansluiten

U kunt een hoofdtelefoon gebruiken om naar de audio te luisteren.



\* Niet meegeleverd

# ONDERHOUD

Reinig uw projector om deze in optimale conditie te houden.

## Reiniging

### De lens reinigen

Als de lens stoffig is of als er vlekken op zitten, moet deze worden gereinigd.

Gebruik een luchtspuitbus of een doekje om de lens schoon te maken.

Gebruik voor het verwijderen van stof of vlekken op de lens een air duster, wattenstaafje of zachte doek om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Veeg de lens niet af terwijl het product in gebruik is of onmiddellijk nadat dit is uitgeschakeld.

Gebruik voor het reinigen van de lens geen reinigingsmiddel, glansproducten, schuurmiddelen, was, wasbenzine, alcohol, water, enzovoorts. Dit kan leiden tot schade aan het product.


### De projectorkast reinigen

Trek eerst het netsnoer uit het stopcontact voordat u de projectorkast gaat schoonmaken.

Gebruik alleen een droge, pluisvrije, zachte doek om de lens te reinigen en stof en vlekken te verwijderen.

Gebruik geen alcohol, wasbenzine, thinner of andere chemische schoonmaakproducten. Hierdoor kan de kast beschadigd raken.

# SPECIFICATIES

MODELLEN	PH30JG (PH30JG-GL)	
Resolutie (pixels)	1280 (horizontaal) × 720 (verticaal)	
Beeldverhouding	16:9 (horizontaal:verticaal)	
Paneelgrootte	7,93 mm	
Projectieafstand (Schermafmeting)	585 mm tot 2950 mm (508 mm tot 2540 mm)	
Verhouding omhoog gerichte projectie	100 %	
Bereik van de afstandsbediening	6 m	
Energieverbruik	40 W	
AC-DC-adapter	<b>Afhankelijk van het land</b>	
	Fabrikant : Lien Chang Modellen : LCAP21C	Fabrikant : Lien Chang Modellen : LCAP26B-E
	19 V  2,1 A (Adapterinput 100-240 V bij 50/60 Hz)	
Audio-uitvoer	1 W	
Hoogte	36,5 mm (zonder standaard), 37,8 mm (met standaard)	
Breedte	85,5 mm	
Diepte	149,9 mm (zonder lens), 150,7 mm (met lens)	
Gewicht	490 g	
USB-apparaat	<b>USB 2.0 Standard-A</b>	Uitvoer : 5 V, 0,5 A (max.)
	<b>USB Type-C</b>	Uitvoer : 5 V, 1 A (max.) Invoer : 5 V/2 A, 9 V/2 A, 15 V/2 A, 20 V/2 A (max.)
Omgevingsomstandigheden	<b>Temperatuur</b>	
	<b>In bedrijf</b>	0 °C tot 40 °C
	<b>Opslag</b>	-20 °C tot 60 °C
	<b>Relatieve vochtigheid</b>	
	<b>In bedrijf</b>	0 % tot 80 %
	<b>Opslag</b>	0 % tot 85 %

- Gebruik alleen de in de gebruiksaanwijzing genoemde voeding.
- Als gevolg van aangebrachte verbeteringen in het product kan de inhoud van deze handleiding zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

## Ondersteunde modi voor HDMI (PC) / USB-C (PC)

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 720	45,00	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60	60
1680 x 1050	65,29	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- Als er een ongeldig signaal in de projector binnenkomt, wordt dit niet goed op het scherm weergegeven of verschijnt er een bericht als **Geen signaal** of **Formaat niet geldig** op het scherm.
- De projector van het type DDC1/2B beschikt over een Plug and Play-functie (automatische herkenning van de PC-monitor).
- 1280 x 720 wordt aanbevolen als de beste beeldkwaliteit in de PC-modus.



### Ondersteunende modus voor HDMI (DTV) / USB-C (DTV)

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97

- Voor de beste beeldkwaliteit wordt een resolutie van 720p aanbevolen.

### Informatiebericht over Open Source-software

Ga naar <http://opensource.lge.com> om de broncode onder GPL, LGPL, MPL en andere licenties voor open sources in dit product te achterhalen.

Naast de broncode zijn alle licentievoorwaarden, beperkingen van garantie en auteursrechtenaanduidingen beschikbaar om te downloaden.

LG Electronics zal u tevens open-source code ter beschikking stellen op CD-ROM tegen de kostprijs van verspreiding (zoals de kosten voor media, verzending en handling) na ontvangst van een verzoek per e-mail naar [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Deze aanbieding is geldig voor een periode van drie jaar na onze laatste zending van dit product. Deze aanbieding is geldig voor iedereen die deze informatie ontvangt.

## SYMBOLLEN

	Verwijst naar wisselstroom(AC).
	Verwijst naar gelijkstroom(DC).
	Verwijst naar Klasse II-apparatuur.
	Verwijst naar stand-by.
	Verwijst naar "AAN" (stroom).
	Verwijst naar gevaarlijk voltage.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De getoonde afbeelding kan verschillen van uw projector.

De OSD (schermweergave) van uw projector kan enigszins afwijken van de afbeeldingen in deze handleiding.

Groen: de knoppen en de tekst die worden weergegeven op het projectorscherm.

# INHOUD

## DE PROJECTOR GEBRUIKEN 3

<b>De projector bekijken</b>	<b>3</b>
– De projector inschakelen	3

### Extra opties 4

– De beeldverhouding aanpassen	4
– De functie voor de weergaveverhouding gebruiken	5
– Invoerapparaat wijzigen	6
– De functie Blanco beeld	7

### Het snelmenu gebruiken 8

## ENTERTAINMENT 9

### SCREEN SHARE gebruiken 9

#### Het instellen van Bluetooth op de projector 10

– Zoeken naar Bluetooth-apparaten en verbinding maken	11
– Verbinding maken, verbinding verbreken of verwijderen van Bluetooth-apparaten in de lijst met geregistreerde apparaten	12
– AV-sync. aanp.	13

## MIJN MEDIA 14

### Voordat u het product gebruikt 14

– Een USB-apparaat aansluiten	14
– Een USB-opslagapparaat loskoppelen	14

### Mijn media gebruiken 16

– De video's bekijken	19
– De foto's bekijken	25
– Naar muziek luisteren	28
– Bestanden weergeven	31

## INSTELLINGEN AANPASSEN 35

### INSTELLINGEN 35

#### BEELD -instellingen 36

#### GELUID -instellingen 42

#### TIJD -instellingen 43

#### DRAADLOOS -instellingen 44

#### OPTIE 1 -instellingen 46


#### OPTIE 2 -instellingen 47

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De projector bekijken


### De projector inschakelen

Het menuscherm in deze gebruikershandleiding is een voorbeeld waarmee gebruikers kunnen leren hoe zij hun product moeten bedienen. Op het scherm ziet dit er mogelijk anders uit dan op de afbeelding.

- 1 Sluit het netsnoer goed aan.
- 2 Wacht een moment en druk vervolgens op de knop  op de afstandsbediening of op de joystickknop.
- 3 Selecteer een taal in het scherm Taal selecteren.
- 4 Selecteer op het scherm **Modusinstelling** de gewenste instellingsmodus.



\* **Winkeldemo** wordt gebruikt wanneer het product in een winkel wordt tentoongesteld. De beeldmodus wordt na een bepaalde tijd automatisch gereset. U kunt **Standaard** selecteren wanneer u het product thuis gebruikt.

- 5 Selecteer een ingangssignaal met de knop **INPUT**  op de afstandsbediening.

## Extra opties

### De beeldverhouding aanpassen

Als u de projector gebruikt, kunt u de grootte van het beeld aanpassen en het op optimale grootte weergeven door op **RATIO** te drukken.



#### OPMERKING

- Afhankelijk van het ingangssignaal kunnen de beschikbare beeldgrootten verschillen.
- U kunt ook de knop **Q.MENU** of **SETTINGS** gebruiken.

- **16:9**

Toont een beeldverhouding van 16:9.

- **Scannen**

Hiermee geeft u de videobeelden weer in de oorspronkelijke grootte zonder delen aan de rand van het beeld te verwijderen.

- Als u **Scannen** kiest, kan beeldruis optreden aan de rand of randen van het scherm.

- **Origineel**

Hiermee wordt het beeld weergegeven met dezelfde beeldverhouding als het origineel.

- **4:3**

Hiermee wordt de grootte van het beeld aan de vorige standaard 4:3 aangepast.

- **Zoom**

Hiermee past u de grootte van het beeld aan de breedte van het scherm aan. Mogelijk verdwijnen de boven- en onderkant van het beeld.

- Druk op de toets  $\leftarrow$  of  $\rightarrow$  om op het beeld in of uit te zoomen.
- Druk op de knop  $\wedge$  of  $\vee$  om het beeld te verplaatsen.

- **Bioscoopzoom 1**

Hiermee wordt het beeld als in een bioscoop weergegeven in de beeldverhouding 2.35:1.

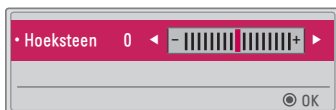
Deze ligt tussen 1 en 16.


- Druk op de toets  $\leftarrow$  of  $\rightarrow$  om op het beeld in of uit te zoomen.
- Druk op de knop  $\wedge$  of  $\vee$  om het beeld te verplaatsen.
- Als u een beeld vergroot of verkleint, kan het beeld worden vervormd.

## De functie voor de weergaveverhouding gebruiken

Om te voorkomen dat het beeld op het scherm trapeziumvormig wordt, kunt u met de functie **Hoeksteen** de breedte van de boven- en onderzijde van het beeld aanpassen als de projector niet op de juiste hoek ten opzichte van het scherm is ingesteld.

Aangezien het gebruik van de functie **Hoeksteen** van negatieve invloed kan zijn op de beeldkwaliteit, kunt u deze functie beter alleen gebruiken wanneer de projector niet in de juiste hoek kan worden ingesteld.



- 1 Druk op de knop **Key's ▲** of **Key's ▼** om het beeld aan te passen.
  - **Hoeksteen** kan van **-40** tot **40** worden aangepast.
- 2 Druk op de knop **OK**  wanneer u klaar bent.





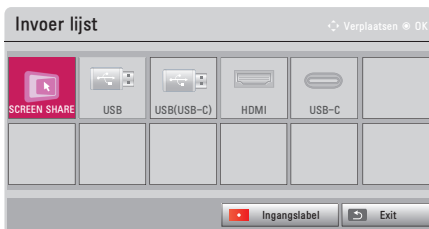
## Invoerapparaat wijzigen

### Externe invoer selecteren

Hiermee selecteert u externe invoer.

De afbeelding van het menu kan afwijken van de werkelijke beeldscherm inhoud van het product.


- Druk op de knop **INPUT**  op de afstandsbediening om het invoerselectiescherm te selecteren.
  - Aangesloten ingangen worden eerst getoond. **SCREEN SHARE** is echter altijd geactiveerd.
- Selecteer met de knop **INPUT**  van de afstandsbediening een ingangssignaal om de projector aan te sluiten op de gewenste ingang. Met de knop **<**, **>**, **^** of **v** kunt u schakelen tussen alle invoermodi.



## Een ingangslabel selecteren

U kunt als volgt tonen welke apparaten aan welke externe ingangspoorten zijn gekoppeld.



- 1 Druk op de knop **INPUT**  op de afstandsbediening om het invoerselectiescherm te selecteren.
- 2 Druk op de **rode** knop.
- 3 Gebruik de knop  $\wedge$  of  $\vee$  om naar een van de invoerbronnen te gaan.

## De functie Blanco beeld

### De functie voor blanco beeld gebruiken

Deze knop kan nuttig zijn als u tijdens een vergadering of training de aandacht wilt krijgen.

- 1 Druk op de knop **BLANK** en het scherm wordt geheel in de achtergrondkleur weergegeven. Als u de achtergrondkleur wilt wijzigen, raadpleegt u *Een blanco beeld selecteren*.
- 2 Druk op een willekeurige knop om de functie voor blanco beeld te verlaten. Als u het scherm tijdelijk in de achtergrondkleur wilt laten weergeven, drukt u op de knop **BLANK** van de afstandsbediening. Bedek de projectielens niet met enig voorwerp indien de projector aan staat. Anders kan de projector oververhit raken en gaan vervormen en zelfs vlam vatten.

### Een blanco beeld selecteren

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Druk op de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ , of  $\gt$  om **OPTIE 2** te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 3 Druk op de knop  $\wedge$ ,  $\vee$  om **Leeg beeld** te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 4 Druk op de knop  $\wedge$  of  $\vee$  om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op de knop **OK**  $\odot$ .

## Het snelmenu gebruiken

U kunt uw veelgebruikte menu's eenvoudig naar wens aanpassen.

- 1 Druk op de knop **Q.MENU**.
- 2 Druk op de knop  $\lt$  of  $\gt$  om een menu te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
  - **Beeldverhouding**  
Hiermee past u de grootte van het beeld aan.
  - **PJT-stand**  
Hiermee wordt het geprojecteerde beeld ondersteboven of horizontaal gedraaid.
  - **Beeldmodus**  
Hiermee wijzigt u de beeldmodus.
  - **Geluidsmodus**  
Hiermee stelt u de geluidsmodus in.
  - **Sleep timer**  
Hiermee stelt u in dat de projector wordt uitgeschakeld op het opgegeven tijdstip.
  - **Heldere stem II**  
Hiermee kan het spraakgeluid van de projector zuiver en duidelijk worden ingesteld.
  - **Stroombesparing**  
Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.
  - **USB-apparaat**  
Hiermee kunt u een aangesloten USB-apparaat veilig verwijderen. (Het menu wordt alleen weergegeven wanneer het USB-apparaat is aangesloten.)
- 3 Druk op de knop  $\wedge$  of  $\vee$  om de volgende menu's te doorlopen.

# ENTERTAINMENT

## SCREEN SHARE gebruiken

- 1 Stel de externe input van de projector in op **SCREEN SHARE**.
- 2 Schakel de bijbehorende functie SCREEN SHARE op het apparaat in waarmee u verbinding wilt maken.
- 3 Sluit de projector uit de zoeklijst aan op het apparaat waarmee u verbinding wilt maken. (Als u de projector op uw laptop aansluit, voer dan de PIN-code in die op het scherm wordt weergegeven. Alleen wanneer u voor de eerste keer verbinding maakt, wordt er om een PIN-code gevraagd.)
- 4 Als het gewenste apparaat de aanvraag accepteert, wordt SCREEN SHARE gestart.



### ATTENTIE

- De Windows-versies 7 / 8 / 8.1 / 10 zijn compatibel met SCREEN SHARE. Andere versies van Windows en andere besturingssystemen zijn echter mogelijk niet compatibel met SCREEN SHARE.
- De versies Ice Cream Sandwich, Jellybean, Kitkat, Lollop, Marshmallow en Nougat van LG's Android-apparaten zijn gegarandeerd compatibel.
- Als u verbinding maakt via SCREEN SHARE, plaatst u het apparaat dichterbij de projector.
- De reactiesnelheid en beeldkwaliteit zijn afhankelijk van de omgeving van de gebruiker.
- Zie de handleiding van het apparaat waarmee u verbinding wilt maken voor meer informatie.
- Bepaalde Windows 8.1 laptops kunnen echter moeilijk opnieuw verbinding tot stand brengen bij het initialiseren van de apparaatgegevens tijdens een draadloze verbinding. In dit geval wordt het aanbevolen dat u het geregistreerde apparaat verwijdert en opnieuw verbinding maakt.

## Het instellen van Bluetooth op de projector

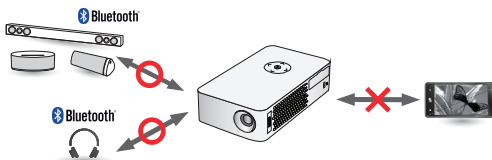
Deze optie wordt gebruikt om geluid uit de projector op audioapparaten met Bluetooth af te spelen.

- Druk op de knop **SETTINGS** op de afstandsbediening en zet **Bluetooth** op **Aan** in het menu **DRAADLOOS**.



### OPMERKING

- Apparaten waarmee verbinding kan worden gemaakt: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (Welke modellen te koop zijn, kan per regio verschillen.)
- Producten van andere fabrikanten zijn mogelijk niet compatibel.
- U kunt de afstandsbediening gebruiken om het volume van het verbonden apparaat aan te passen.
- Als de draadloze verbinding met het apparaat mislukt, controleert u de voeding van het apparaat en of het Bluetooth-audioapparaat goed werkt.
- Als **Bluetooth** is ingeschakeld, maakt de projector automatisch verbinding met het laatst gebruikte Bluetooth-apparaat zodra de projector wordt aangezet. (Controleer of het laatst gebruikte Bluetooth-apparaat ook is ingeschakeld.)
- Deze projector biedt geen ondersteuning voor de LG TV Sound Sync-functie. Om producten te gebruiken die de LG TV Sound Sync-functie ondersteunen, dient u de algemene Bluetooth-modus te gebruiken in plaats van de LG TV-modus.
- De Bluetooth-functie is bedoeld om het product aan te sluiten op Bluetooth-luidsprekers of een Bluetooth-headset. U kunt de Bluetooth-functie niet gebruiken om het product op een mobiele telefoon aan te sluiten.



## Zoeken naar Bluetooth-apparaten en verbinding maken

Ga naar **SETTINGS** → **DRAADLOOS** → **Zoekapparaat** om naar audioapparaten in de buurt met Bluetooth te zoeken en deze te koppelen met de projector. (Als de apparaatnaam langer is dan 20 tekens, worden alleen de eerste 20 weergegeven.)

- 1 Schakel het Bluetooth-apparaat in op de Pairing Mode en selecteer vervolgens **Zoekapparaat**.
  - Selecteer **Zoeken stoppen** om de gevonden apparaten te bekijken.
  - Als het apparaat niet wordt gedetecteerd, controleer dan of het apparaat is ingeschakeld en in de Pairing Mode staat.
  - De tijd die nodig is om apparaten te zoeken kan variëren, afhankelijk van de signaalsterkte en het aantal apparaten.



- 2 Als het zoeken is voltooid, kunt u een Bluetooth-apparaat selecteren en er verbinding mee maken.
  - U kunt het verbindingsproces direct beëindigen door **Zoeken stoppen** te selecteren.
  - De tijd die nodig is om verbinding te maken met een apparaat kan variëren, afhankelijk van de sterkte van het signaal en het aantal apparaten.



- 3** Wanneer een Bluetooth-apparaat is aangesloten, hoort u geluid van de projector via het aangesloten apparaat.
- Het verbonden Bluetooth-apparaat wordt automatisch toegevoegd aan de **Lijst met geregistreerde apparaten**. Eenmaal geregistreerde Bluetooth-apparaten kunnen worden aangesloten door ze te selecteren in de **Lijst met geregistreerde apparaten**. U hoeft ze niet meer te zoeken.
  - De verbinding met apparaten kan alleen worden verbroken via **SETTINGS** → **DRAADLOOS** → **Lijst met geregistreerde apparaten**.

## Verbinding maken, verbinding verbreken of verwijderen van Bluetooth-apparaten in de lijst met geregistreerde apparaten

In **SETTINGS** → **DRAADLOOS** → **Lijst met geregistreerde apparaten**, worden de Bluetooth-apparaten weergegeven in de volgorde waarin ze werden verbonden. U kunt deze apparaten opnieuw verbinden door ze te selecteren. U hoeft ze niet opnieuw op te zoeken.



### Verbinden

Selecteer een Bluetooth-apparaat in de **Lijst met geregistreerde apparaten** om er verbinding mee te maken.

- Het geregistreerde Bluetooth-apparaat probeert automatisch verbinding te maken, afhankelijk van de kenmerken van het apparaat. (Raadpleeg de handleiding van het Bluetooth-apparaat.)
- U kunt het verbindingsproces direct beëindigen door **Stop** te selecteren.
- De tijd die nodig is om verbinding te maken met een apparaat kan variëren, afhankelijk van de sterkte van het signaal en het aantal apparaten.

### Verbinding verbreken

Selecteer **Verbinding verbreken** om de verbinding met het apparaat te verbreken.

- U kunt de verbinding met een apparaat alleen verbreken via de **Lijst met geregistreerde apparaten**.

### Verwijderen

Selecteer **Gemarkeerde items wissen** of **Alles verwijderen** om geregistreerde apparaten te verwijderen.

- **Gemarkeerde items wissen**: Druk op de **Rood** knop in **Lijst met geregistreerde apparaten** om het geselecteerde apparaat te verwijderen.
- **Alles verwijderen**: Selecteer **Alles verwijderen** in **Lijst met geregistreerde apparaten** om alle geregistreerde apparaten te verwijderen.

### AV-sync. aanp.

Wanneer een Bluetooth-apparaat is aangesloten, gaat u naar **SETTINGS** → **DRAADLOOS** → **AV-sync. aanp.** om de synchronisatie tussen de video en het geluid van de Bluetooth-headset aan te passen.



- Deze functie is alleen beschikbaar wanneer er een Bluetooth-apparaat is aangesloten.
- De audiosynchronisatie kan per fabrikant verschillen.
- Bij het afspelen van video op een aangesloten USB-station kan **AV-sync. aanp.** ook worden aangepast via het menu **Stel audio in.**

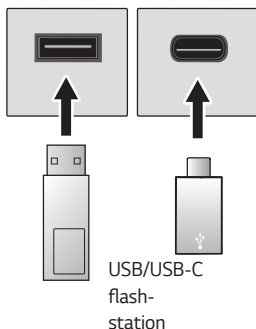


# MIJN MEDIA

## Voordat u het product gebruikt

### Een USB-apparaat aansluiten

Sluit een USB-apparaat (externe HDD, USB-geheugen) aan op de USB-poort van de projector om met de projector te kunnen genieten van de bestanden die zijn opgeslagen op het USB-apparaat. U kunt geen gegevens naar het USB-apparaat schrijven of van dit apparaat verwijderen. Sluit een USB-flashstation aan, zoals hieronder weergegeven.



### Een USB-opslagapparaat loskoppelen

- 1 Klik op de knop Q.MENU.
- 2 Gebruik de knop < of > om naar **USB-apparaat** te gaan en druk op de knop OK .
- 3 Selecteer een USB-apparaat om te verwijderen. Wacht op de bevestiging dat het USB-apparaat is gestopt voordat u dit verwijdert.



#### OPMERKING

- Als u de USB te snel verwijdert, kan er een fout optreden op de projector of het USB-opslagapparaat.
- Als een USB-apparaat is geselecteerd om te verwijderen, kan het niet meer worden gelezen. Verwijder het USB-opslagapparaat en sluit het vervolgens opnieuw aan.
- Controleer of USB 2.0 wordt ondersteund voordat u USB-C-opslagapparaten gaat gebruiken.
- Bepaalde functies werken mogelijk niet correct, afhankelijk van de gebruikte USB-C naar USB-A-kabel of het geslacht dat wordt gebruikt.

### Tips voor het gebruik van USB-apparaten

- Als het USB-opslagapparaat over een ingebouwd programma voor automatische herkenning of een eigen stuurprogramma beschikt, werkt het apparaat mogelijk niet.
- Sommige USB-opslagapparaten werken mogelijk niet op de juiste wijze of helemaal niet.
- Als u een USB-verlengkabel gebruikt, wordt het USB-apparaat mogelijk niet herkend of werkt het mogelijk niet goed.
- Gebruik alleen USB-opslagapparaten die zijn geformatteerd met het bestandssysteem Windows FAT32 of NTFS.
- Voor externe USB-HDD's wordt het aanbevolen om apparaten te gebruiken met een nominale spanning van minder dan 5 V en een nominale stroom van minder dan 500 mA.
- Het wordt aanbevolen om gebruik te maken van een harde schijf met een eigen voedingsbron. (Als de geleverde voeding onvoldoende is, wordt het USB-opslagapparaat mogelijk niet correct gedetecteerd.) Opmerking: een USB-hub wordt niet ondersteund.
- We raden u aan om USB-flashstations van maximaal 32 GB en USB-HDD's van maximaal 2 TB te gebruiken.
- Als een USB-HDD met een stroombesparende functie niet correct werkt, schakelt u de stroomvoorziening uit en vervolgens weer in. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de externe USB-HDD.
- Gegevens op het USB-opslagapparaat kunnen beschadigd raken. Plaats daarom altijd een back-up van belangrijke bestanden op een ander apparaat. Gebruikers zijn zelf verantwoordelijk voor het beheer van gegevens. De fabrikant is dan ook niet aansprakelijk voor het verlies van gegevens.

## Mijn media gebruiken

**1** Druk op de knop **SETTINGS** op de afstandsbediening.

**2** Selecteer **MIJN MEDIA**.

Selecteer het gewenste bestand uit de lijst. Bekijk het gekozen bestand.

Hiermee stelt u tijdens het afspelen van de schijf relevante afspeelinstellingen in.

### Ondersteuningsbestand voor Mijn media

- Maximale transmissiesnelheid: 20 Mbps (megabit per seconde)
- Ondersteunde externe ondertitelingsindelingen: \*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX)
- Ondersteunde interne ondertitelingsindelingen: SRT/ASS/SSA (ondersteunt interne ondertiteling die is gegenereerd via DivX6)

### Codec met video-ondersteuning

Maximaal: 1920 x 1080 bij 30p (alleen Motion JPEG 640 x 480 bij 30p)

Extensie	Codec	
.asf .wmv	Video	VC-1 geavanceerd profiel, VC-1 eenvoudige en standaardprofielen
	Geluid	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Geluid	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Geluid	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Extensie	Codec	
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Geluid	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II

## Geluidsbestand

Bestandstype	Item	Info
mp3	Bitsnelheid	32 kbps tot 320 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	32 kHz tot 48 kHz
AC3	Bitsnelheid	32 kbps tot 640 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Bitsnelheid	32 kbps tot 448 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	32 kHz tot 48 kHz
AAC, HEAAC	Bitsnelheid	24 kbps tot 3844 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	8 kHz tot 96 kHz
CDDA	Bitsnelheid	1,44 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	44,1 kHz
LPCM	Bitsnelheid	1,41 mbps tot 9,6 mbps
	Bemonsteringsfrequentie	Multi-kanaal: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

## Beschikbaar fotobestand

Bestandstype	Item	Info
jpeg, jpg, jpe	Ondersteund bestandstype	SOF0: Baseline, SOF1: Uitgebreid sequentieel, SOF2: Progressief
	Beeldgrootte	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: Normaal type: 15360 x 8640 (b x h) Progressief type: 1920 x 1440 (b x h)
BMP	Beeldgrootte	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: 9600 x 6400 (b x h)
PNG	Ondersteund bestandstype	Interlace, zonder interlace
	Beeldgrootte	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: Interlace: 1200 x 800 (b x h) zonder interlace: 9600 x 6400 (b x h)

\* Het weergeven van BMP- en PNG-bestanden duurt mogelijk langer dan het weergeven van JPEG-bestand.

## De video's bekijken

Via de **Filmlijst** kunt u films bekijken die op het aangesloten USB-apparaat zijn opgeslagen.

Hiermee bedient u de afspeloorties en stelt u opties in tijdens het afspelen van video's.

### Tips voor het afspelen van Videobestanden

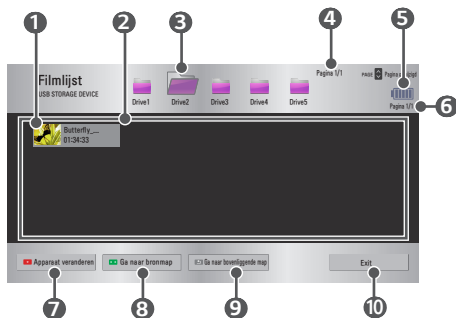
- Bepaalde ondertitelingen die door gebruikers zijn gemaakt, werken mogelijk niet naar behoren.
- De video- en ondertitelingsbestanden moeten in dezelfde map worden geplaatst. De video- en ondertitelingsbestanden moeten dezelfde naam hebben, anders worden ondertitelingen niet juist weergegeven.
- Streams met GMC (Global Motion Compensation) of Qpel (Quarterpel Motion Estimation) worden niet ondersteund.
- Alleen H.264/AVC-profielniveau 4.1 en lager wordt ondersteund.
- Het afspelen van videobestanden die groter zijn dan 50 GB (gigabyte) wordt niet ondersteund. De limiet aan het bestandsformaat is afhankelijk van de coderingsomgeving.
- DTS-audiocodec wordt niet ondersteund.

### Door de Filmlijst bladeren

Een videobestand afspelen dat op het aangesloten apparaat staat.

- 1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.
- 2 Druk op de knop **USB/MY MEDIA**.
- 3 Gebruik de knop **<**, of **>** om **Filmlijst** te selecteren en druk op de knop **OK** .

- 4 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ , of  $\rightarrow$  om het gewenste bestand te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .



Nr.	Beschrijving	
1	Miniaturen	
	Afwijkend bestand	
	Bestand wordt niet ondersteund	
2	Bestandslijst	
3	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
4	Huidige pagina/totaal aantal pagina's in mappen	
5	Geeft de resterende levensduur van de batterij weer.	
6	Huidige pagina/totaal aantal bestandspagina's	
7	Hiermee wordt het apparaat gewijzigd.	
8	Hiermee gaat u naar de bovenste map.	
9	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
10	Hiermee kunt u Filmlijst afsluiten.	

## 5 Gebruik de volgende knoppen voor het afspelen van bestanden.



Item	Beschrijving
	Hiermee wordt de huidige afspelpositie weergegeven. Gebruik de knoppen < of > om vooruit of achteruit te spoelen.
	Hiermee wordt het afspelen gestopt en keert u terug naar de filmlijst.
	Hiermee gaat u terug naar normaal afspelen.
	Hiermee pauzeert u de mediaspeler. Als er gedurende 10 minuten nadat op de pauzeknop is gedrukt, op geen enkele knop op de afstandsbediening wordt gedrukt, wordt het afspelen hervat.
	Hiermee worden de beelden langzaam afgespeeld.
	Wanneer op deze knop wordt gedrukt, wordt de afspeelsnelheid gewijzigd: x2, x4, x8, x16, x32
	Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen. (Als op het scherm het bericht wordt weergegeven dat de batterij bijna leeg is, wordt de modus Stroombesparing gewijzigd naar Maximaal en uitgeschakeld)
<b>Optie</b>	Er verschijnt een pop-upvenster.
<b>Verbergen</b>	Hiermee wordt de afspelbalk verborgen. Druk op de knop <b>OK</b> om de balk weer in beeld te laten verschijnen.
<b>Exit</b>	Hiermee gaat u terug naar het scherm met de Filmlijst.



### Opties voor Filmlijst

- 1 Druk op de knop Q.MENU.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$  of  $\vee$  om naar een gewenste optie te gaan en druk op de knop OK  $\odot$ .
- 3 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\langle$  of  $\rangle$  om elk item in te stellen.

### Stel video afspelen in.

- **Beeldgrootte**  
Hiermee selecteert u de grootte van het afspeelscherm.
  - **Volledig scherm:** Bestanden worden op volledige schermgrootte afgespeeld, op basis van de beeldverhouding van video.
  - **Oorspr. grootte:** De video wordt in de oorspronkelijke beeldverhouding weergegeven.
- **Taal voor audio**  
Hiermee kiest u de taal die u wilt gebruiken voor het bestand met meerdere audiotracks. Deze optie is niet beschikbaar als het bestand slechts een audiotrack heeft.
- **Taal voor ondertiteling**  
Ondertiteling kan worden in- of uitgeschakeld.
  - **Taal:** Hiermee kunt u een van de beschikbare talen selecteren.
  - **Codepagina:** Hiermee kunt u een tekenset voor de ondertiteling selecteren. Standaard wordt de ondertiteling weergegeven in de taal die is ingesteld via **OPTIE 1** → **Taal(Language)**.
    - **Sync:** Als de ondertiteling niet met het bijbehorende videobestand is gesynchroniseerd, kunt u de snelheid van de ondertiteling aanpassen in eenheden van 0,5 seconden.
    - **Positie:** Hiermee verplaatst u de ondertiteling.
    - **Formaat:** Hiermee kunt u de lettertypegrootte van de ondertiteling instellen.
- **Herhalen**  
Hiermee schakelt u de herhalingsfunctie in **Aan** of **Uit**.  
Wanneer deze functie is uitgeschakeld, kan het volgende bestand na het huidige bestand worden afgespeeld, mits de bestandsnaam vergelijkbaar is met de vorige.

### Stel video in.

De video-instellingen kunnen worden gewijzigd. (Raadpleeg **BEELD** -instellingen op pagina 36.)

### Stel audio in.

De audio-instellingen kunnen worden gewijzigd. (Raadpleeg **GELUID** -instellingen op pagina 42.)

### BLUETOOTH

U kunt de Bluetooth-instellingen wijzigen. (Raadpleeg **Het instellen van Bluetooth** op de projector op pagina 10.)

## De DivX-code registreren

Hier controleert u de DivX-registratiecode voor het opnieuw afspelen van video's met DivX-beveiliging. Registreer op <http://vod.divx.com>.

Gebruik de registratiecode om films te huren of aan te schaffen via [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

- 1 Ga in het menu Instellingen naar **OPTIE 1** en druk op **DivX(R) VOD**.



- 2 Druk op de knop  $\wedge$  of  $\vee$  om naar **Registratie** te gaan en druk op de knop OK  $\odot$ .



- 3 Controleer de DivX **Registratiecode**.



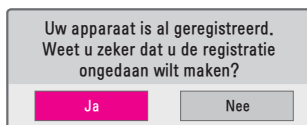
### OPMERKING

- Gehuurde/gekochte DivX-bestanden kunnen niet worden afgespeeld als u de DivX-registratiecode van een ander apparaat gebruikt. Gebruik uitsluitend de DivX-registratiecode behorende bij dit specifieke apparaat.
- Geconverteerde bestanden die niet aan de DivX-codec-standaard voldoen, kunnen mogelijk niet worden afgespeeld of produceren mogelijk een abnormaal geluid.

### DivX deactiveren

Gebruik de DivX-deactiveringscode om de DivX DRM-functie te deactiveren.

- 1 Ga in het menu Instellingen naar **OPTIE 1** en druk op **DivX(R) VOD**.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$  of  $\vee$  om naar **Opheffing van registratie** te gaan en druk op de knop **OK**.
- 3 Selecteer **Ja**.



### OPMERKING

- Wat is DRM [Digital Rights Management]?  
DRM-technologieën en -diensten beschermen de belangen en rechten van degenen aan wie het auteursrecht toekomt door illegaal gebruik van digitale inhoud te voorkomen. Bestanden kunnen worden afgespeeld nadat de licentie online is geverifieerd.

## De foto's bekijken

U kunt de foto's bekijken die op een aangesloten apparaat zijn opgeslagen.

### Ondersteunde fotobestanden

FOTO (\*.JPEG)

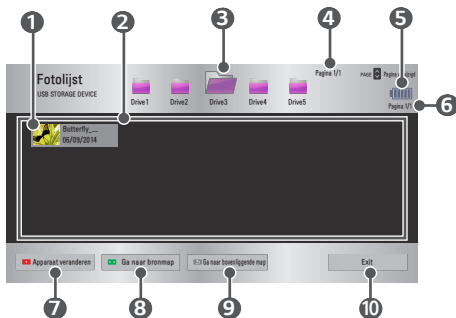
Baseline: 64 pixels (breedte) x 64 pixels (hoogte) - 15360 pixels (breedte) x 8640 pixels (hoogte)



Progressief: 64 pixels (breedte) x 64 pixels (hoogte) - 1920 pixels (breedte) x 1440 pixels (hoogte)

- Alleen JPEG-bestanden worden ondersteund.
- Niet-ondersteunde bestanden worden weergegeven in de vorm van een pictogram.
- Er wordt een foutbericht weergegeven bij beschadigde bestanden of bij bestandsindelingen die niet kunnen worden weergegeven.
- Beschadigde bestanden worden mogelijk niet goed weergegeven.
- De weergave van afbeeldingen met een hoge resolutie op volledige schermgrootte kan enige tijd duren.

### Door de fotolijst bladeren


- 1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.
- 2 Druk op de knop **USB/MY MEDIA**.
- 3 Gebruik de knop **<** of **>** om **Fotolijst** te selecteren en druk op de knop **OK** .
- 4 Gebruik de knop **^**, **v**, **<**, of **>** om het gewenste bestand te selecteren en druk op de knop **OK** .







Nr.	Beschrijving	
①	Miniaturen	
	Afwijkend bestand	
	Bestand wordt niet ondersteund	
②	Bestandslijst	
③	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
④	Huidige pagina/totaal aantal pagina's in mappen	
⑤	Geeft de resterende levensduur van de batterij weer.	
⑥	Huidige pagina/totaal aantal bestandspagina's	
⑦	Hiermee wordt het apparaat gewijzigd.	
⑧	Hiermee gaat u naar de bovenste map.	
⑨	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
⑩	Hiermee kunt u Filmlijst afsluiten.	




5 Gebruik de volgende knoppen voor het afspelen van bestanden.



Item	Beschrijving
	Hiermee selecteert u de vorige of de volgende foto.
<b>Diavoorst.</b>	Alle foto's worden tijdens de diavoorstelling weergegeven. <ul style="list-style-type: none"> <li>Stel <b>Diasnelheid</b> in via <b>Optie</b> → <b>Stel foto bekijken in..</b></li> </ul>

Item	Beschrijving
<b>BGM</b>	U kunt muziek afspelen tijdens het bekijken van foto's op volledig scherm. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel <b>BGM</b> in via <b>Optie</b> → <b>Stel foto bekijken in..</b></li> </ul>
	Hiermee roteert u foto's. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hiermee roteert u een foto 90°, 180°, 270° of 360° rechtsonder.</li> <li>• Foto's kunnen niet worden geroteerd als ze breder zijn dan de hoogte van de maximaal ondersteunde resolutie.</li> </ul>
	Hiermee geeft u de foto in volledige of originele weergavemodus weer. Druk op de <b>blauwe</b> knop om de afbeelding te vergroten.
	Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen. (Als op het scherm het bericht wordt weergegeven dat de batterij bijna leeg is, wordt de modus Stroombesparing gewijzigd naar Maximaal en uitgeschakeld)
<b>Optie</b>	Er verschijnt een pop-upvenster.
<b>Verbergen</b>	Hiermee verbergt u het menu op het schermvullende beeld. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Druk op de afstandsbediening op de knop <b>OK</b>  om het menu weer te geven.</li> </ul>
<b>Exit</b>	Hiermee verlaat u de modus voor het op volledig scherm weergeven van foto's.

### Opties voor Fotolijst

- 1 Druk op de knop **Q.MENU**.
- 2 Gebruik de knop  of  om naar een gewenste optie te gaan en druk op de knop **OK** .
- 3 Gebruik de knop , ,  of  om elk item in te stellen.

### Stel foto bekijken in.

- **Diasnelheid**

Hiermee selecteert u de snelheid van de diavoorstelling.

- **BGM**

Hiermee kiest u een muziekmap voor de achtergrondmuziek.

- U kunt de muziekmap niet wijzigen terwijl er achtergrondmuziek wordt afgespeeld.
- Voor achtergrondmuziek kan alleen de map op hetzelfde apparaat worden geselecteerd.
  - **Herhalen:** Hiermee schakelt u herhalen in.
  - **Willekeurig:** Hiermee schakelt u willekeurig afspelen in.

**Stel video in.**

De video-instellingen kunnen worden gewijzigd. (Raadpleeg *BEELD* -instellingen op pagina 36.)

**Stel audio in.**

De audio-instellingen kunnen worden gewijzigd. (Raadpleeg *GELUID* -instellingen op pagina 42.)

**BLUETOOTH**

U kunt de Bluetooth-instellingen wijzigen. (Raadpleeg *Het instellen van Bluetooth op de projector op pagina 10*.)

**Naar muziek luisteren**

U kunt audiobestanden afspelen die op het aangesloten apparaat staan.

**Ondersteunde muziekbestanden**

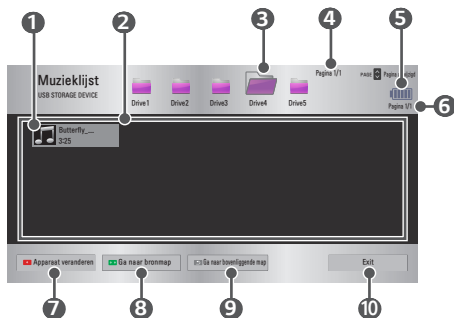
\*.MP3

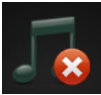

Bitsnelheid 32 Kbps tot 320 Kbps

- Bemonsteringsfrequentie MPEG1 laag 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Bemonsteringsfrequentie MPEG2 laag 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

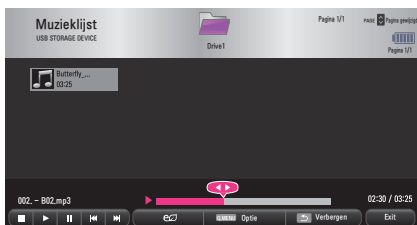
**Door de Muzieklijst bladeren**



- 1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.
- 2 Druk op de knop **USB/MY MEDIA**.
- 3 Gebruik de knop **<** of **>** om **Muzieklijst** te selecteren en druk op de knop **OK** .
- 4 Gebruik de knop **^**, **v**, **<**, of **>** om het gewenste bestand te selecteren en druk op de knop **OK** .








Nr.	Beschrijving	
①	Miniaturen	
	Afwijkend bestand	
	Bestand wordt niet ondersteund	
②	Bestandslijst	
③	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
④	Huidige pagina/totaal aantal pagina's in mappen	
⑤	Geeft de resterende levensduur van de batterij weer.	
⑥	Huidige pagina/totaal aantal bestandspagina's	
⑦	Hiermee wordt het apparaat gewijzigd.	
⑧	Hiermee gaat u naar de bovenste map.	
⑨	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
⑩	Hiermee kunt u Filmlijst afsluiten.	

## 5 Gebruik de volgende knoppen voor het afspelen van bestanden.









Item	Beschrijving
	Hiermee wijzigt u de afspeelpositie.
	Hiermee stopt u het afspelen.



Item	Beschrijving
	Hiermee gaat u terug naar normaal afspelen.
	Hiermee pauzeert u de mediaspeler.
	Hiermee wordt het vorige/volgende bestand afgespeeld.
	Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen. (Als op het scherm het bericht wordt weergegeven dat de batterij bijna leeg is, wordt de modus Stroombesparing gewijzigd naar Maximaal en uitgeschakeld)
<b>Optie</b>	Hiermee stelt u de opties van de muzieklijst in.
<b>Verbergen</b>	Hiermee wordt de afspreekbalk verborgen. • Druk op de knop <b>OK</b>  om de afspreekbalk weer te geven.
<b>Exit</b>	Hiermee gaat u terug naar het scherm Muzieklijst.

### Opties voor Muzieklijst

- 1 Druk op de knop **Q.MENU**.
- 2 Gebruik de knop  of  om naar een gewenste optie te gaan en druk op de knop **OK** .
- 3 Gebruik de knop , ,  of  om elk item in te stellen.

### Stel audio afspelen in.

- **Herhalen**  
Hiermee schakelt u herhalen in.
- **Willekeurig**  
Hiermee schakelt u willekeurig afspelen in.

### Stel audio in.

De audio-instellingen kunnen worden gewijzigd. (Raadpleeg *GELUID-instellingen op pagina 42.*)

### BLUETOOTH

U kunt de Bluetooth-instellingen wijzigen. (Raadpleeg *Het instellen van Bluetooth op de projector op pagina 10.*)

## **Bestanden weergeven**

U kunt documentbestanden bekijken die op een aangesloten apparaat zijn opgeslagen.

### **Ondersteunde bestandsindelingen**

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: Versie 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007

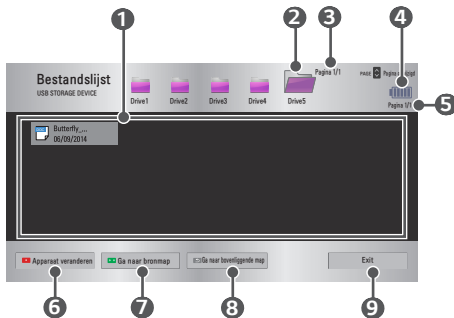
Adobe PDF: Versie 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4

Hangul: Versie 97 / 2000 / 2002 / 2005 / 2007

- In File Viewer worden documenten opnieuw uitgelijnd, zodat deze er anders kunnen uitzien dan wanneer ze op een PC worden weergegeven.
- Bij documenten met afbeeldingen kan de resolutie tijdens het opnieuw uitlijnen lager lijken.
- Als het document groot is of veel pagina's bevat, kan het langer duren om het document te laden.
- Niet-ondersteunde lettertypen kunnen worden vervangen door andere lettertypen.
- Mogelijk kan de file viewer Office-documenten die veel afbeeldingen met een hoge resolutie bevatten, niet altijd openen. Verklein in zulke gevallen de bestandsgrootte van de afbeelding, sla deze op een USB-stick op en start de file viewer opnieuw. U kunt ook de projector op uw PC aansluiten en het bestand daarop openen.

### Door de Bestandslijst bladeren

- 1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.
- 2 Druk op de knop **USB/MY MEDIA**.
- 3 Gebruik de knop **<** of **>** om **Bestandslijst** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 4 Gebruik de knop **^**, **v**, **<**, of **>** om het gewenste bestand te selecteren en druk op de knop **OK**.





Nr.	Beschrijving
1	Bestandslijst
2	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.
3	Huidige pagina/ totaal aantal pagina's in mappen
4	Geeft de resterende levensduur van de batterij weer.
5	Huidige pagina/ totaal aantal bestandspagina's
6	Hiermee wordt het apparaat gewijzigd.
7	Hiermee gaat u naar de bovenste map.
8	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.
9	Hiermee wordt de bestandslijst afgesloten.

**5** Gebruik de volgende knoppen voor het afspelen van bestanden.

- Klik op **Ga naar pagina**. Het pop-upvenster voor het selecteren van de gewenste pagina wordt weergegeven. Voer het nummer van de gewenste pagina in.
- Druk op de **VOL +, -** knop om in of uit te zoomen.

Druk op de knop **OK**  en gebruik vervolgens de knoppen **Omhoog/Omlaag/Links/rechts** om naar **Ga naar pagina** of **Inzoomen** te gaan.



Item	Beschrijving
<b>Ga naar pagina</b>	Hiermee gaat u naar de gewenste pagina. Gebruik de knoppen <b>Omhoog/Omlaag/Links/rechts</b> om een pagina te selecteren en druk op de knop <b>OK</b>  .
<b>Inzoomen</b>	Hiermee vergroot of verkleint u het document.
<b>Optie</b>	Hiermee stelt u de opties van File Viewer in.
<b>Verbergen</b>	Hiermee verbergt u het menu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Druk op de knop <b>OK</b>  om de balk weer in beeld te laten verschijnen.</li> </ul>
<b>Exit</b>	Hiermee gaat u terug naar het scherm File Viewer.

### Opties voor Bestandslijst

- 1 Druk op de knop Q.MENU.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  of  $\gt$  om elk item in te stellen.

### Bestandsviewer-optie instellen

#### • Enkele pagina laden

- **Aan:** Hiermee worden pagina's één voor één geladen en weergegeven. Het aanvankelijke laden gaat snel, maar het kan zijn dat een pagina met veel inhoud langzaam wordt weergegeven.
- **Uit:** Hiermee worden alle pagina's van een bestand in het geheugen geladen voordat ze worden weergegeven. Het aanvankelijke laden duurt lang, maar zodra de pagina's zijn geladen, kunt u hier snel doorheen bladeren.  
Als een bestand te groot is, worden mogelijk niet alle pagina's geladen.

#### • Beeldkwaliteit

U kunt de kwaliteit van afbeeldingen in het document instellen. U kunt kiezen uit drie opties voor beeldkwaliteit: Hoog, medium, laag. Als u de beeldkwaliteit verhoogt, wordt de weergavetijd vertraagd.

#### • Document uitlijnen

Hiermee stelt u de standaardmethode voor bestandsuitlijning in.

De instellingen voor File Viewer zijn standaardinstellingen. Sluit het geopende document om eventuele aanpassingen op het nieuwe document toe te passen.

# INSTELLINGEN AANPASSEN

## INSTELLINGEN

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , of  $>$  om het gewenste item te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 3 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , of  $>$  om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.

Menu	Beschrijving
<b>BEELD</b>	Hiermee past u de beeldkwaliteit aan voor een optimale weergave.
<b>GELUID</b>	Hiermee past u de geluidskwaliteit en het volumeniveau aan.
<b>TIJD</b>	Hiermee stelt u tijdwaarden in.
<b>DRAADLOOS</b>	Draadloze functies.
<b>OPTIE 1</b>	Hiermee past u de algemene instellingen aan.
<b>OPTIE 2</b>	Hiermee past u de instellingen van de projector aan.
<b>INGANGS SIGNAAL</b>	Hiermee selecteert u de gewenste ingangsbron.
<b>MIJN MEDIA</b>	Hiermee kunt u foto-, muziek-, film- en documentbestanden openen.

## BEELD -instellingen

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ , of  $\gt$  om **BEELD** te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 3 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ , of  $\gt$  om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
  - Druk op de knop  $\curvearrowright$  om terug te keren naar het vorige menu.
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.



Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare beeldinstellingen.

- **Stroombesparing**

Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.

- **Minimaal/Medium/Maximaal**

Hiermee wordt de vooraf ingestelde modus **Stroombesparing** toegepast.

- **Beeldmodus**

Hiermee selecteert u de optimale beeldmodus voor de kijkomgeving of het programma. U kunt ook in elke modus geavanceerde opties instellen.

- **Levendig**

Hiermee wordt het visuele effect van video geoptimaliseerd.

Contrast, helderheid en scherpte worden verhoogd voor de weergave van levendige beelden.

- **Standaard**

Beelden worden weergegeven met het standaardniveau contrast, helderheid en scherpte.

- **Bioscoop**

Hiermee optimaliseert u het beeld voor het bekijken van films.

- **Sport**

Hiermee wordt het beeld voor sport geoptimaliseerd door de nadruk te leggen op de primaire kleuren en dynamische acties.

- **Game**

Hiermee wordt het beeld geoptimaliseerd voor het spelen van games op snelbewegende schermen.

- **Expert1/Expert2**

Menu voor het aanpassen van beeldkwaliteit waarmee experts en amateurs kunnen profiteren van de beste projectorweergave.

- **Expert** modus is voor professionals op het gebied van beeldafstemming om een bepaald beeld te kunnen instellen en finetunen. Het effect op normale beelden is mogelijk niet spectaculair.

- **Contrast**

Hiermee past u het verschil tussen heldere en donkere delen van het scherm aan.

- **Helderheid**

Hiermee stelt u de helderheid van het scherm in.

- **Scherpte**

Hiermee past u de scherpte van de randen tussen heldere en donkere delen aan. Horizontale en verticale scherpte zijn alleen beschikbaar in **Expert1/Expert2**.

- **Kleur**

Hiermee past u de intensiteit van alle kleuren aan.



- **Tint**  
Past de balans tussen de rode en groene niveaus aan.
- **Geavanceerde besturing**  
Hiermee past u de geavanceerde instellingen aan.
- **Afbeeldingsoptie**  
Hiermee stelt u optionele instellingen in.
- **Reset beeldinstellingen**  
Hiermee worden de instellingen die door de gebruiker zijn gewijzigd gereset. Alle beeldmodi worden gereset. Selecteer de beeldmodus die u wilt resetten.
- **Beeldverhouding**  
Hiermee past u de grootte van het beeld aan.

## Geavanceerde besturing

- **Dynamisch Contrast**  
Past het contrast en de kleur aan naar een optimaal niveau, afhankelijk van de helderheid van het scherm.
  - **Dynamische Kleuren**  
Hiermee past u de kleuren aan zodat ze er natuurlijker uitzien.
  - **Kleurbereik**  
Hiermee stelt u het kleurbereik in dat kan worden weergegeven.
    - **Standaard:** De originele kleuren van eeningangssignaal worden weergegeven, onafhankelijk van de weergavefuncties.
    - **Breed:** Hiermee maakt u gebruik van de vollere kleuren van het scherm.
  - **Kleur van huid**  
Het spectrum voor de kleur van de huid kan afzonderlijk worden ingesteld om de kleur van de huid weer te geven volgens de instellingen van de gebruiker.
  - **Hemelkleur**  
De hemelkleur kan afzonderlijk worden ingesteld.
  - **Graskleur**  
Het natuurlijk kleurenspectrum (weides, heuvels, enz.) kan afzonderlijk worden ingesteld.
  - **Gamma**  
Hiermee stelt u de overgangskromme in op basis van de uitvoer van het beeldsignaal ten opzichte van hetingangssignaal.
- \* De beschikbaarheid van instelbare opties is mogelijk afhankelijk van hetingangssignaal of de beeldinstelling.

## Expert besturing

- **Dynamisch Contrast**

Past het contrast en de kleur aan naar een optimaal niveau, afhankelijk van de helderheid van het scherm.

- **Kleurbereik**

Hiermee stelt u het kleurbereik in dat kan worden weergegeven.

- **Standaard:** De originele kleuren van eeningangssignaal worden weergegeven, onafhankelijk van de weergavefuncties.
- **Breed:** Hiermee maakt u gebruik van de vollere kleuren van het scherm.

- **Randen verbeteren**

De randen van het beeld worden duidelijker en scherper, maar blijven natuurlijk.

- **Kleurenfilter**

Hiermee filtert u een specifiek kleurenspectrum in RGB-kleuren om de kleurverzadiging en -tint correct te fine tunen.

- **Kleurtemp.**

In de modus **Expert** kunt u de opties van elke modus aanpassen.

**Gamma:** Kies uit **1.9, 2.2, of 2.4.**

- **a. Methode: 2 punten**

- **Patroon: Intern, Extern**
- **Punten: Laag, Hoog**
- **Rood/Groen/Blauw:** Het aanpassingsbereik is voor elke kleur **-50** tot **+50**.
- **Op alle ingangen toepassen:** De waarden van de **Kleurtemp.** wordt op alle invoermodi toegepast.

- **b. Methode: 20-punts IRE**

- **Patroon: Intern, Extern**
- **IRE** (Institute of Radio Engineers) is de eenheid die de grootte van een videosignaal aangeeft; deze kan worden ingesteld op **5,10,15, ... 100**. U kunt iedere instelling nauwkeuriger aanpassen zoals u hieronder kunt zien.
- **Luminantie:** Het aanpassingsbereik is **50** tot **500**.
- **Rood/Groen/Blauw:** Het aanpassingsbereik is **-50** tot **+50**.
- **Op alle ingangen toepassen:** De waarden van de **Kleurtemp.** wordt op alle invoermodi toegepast.

- **Kleur Management systeem**

Hiermee worden rood/groen/blauw/geel/cyaan/magenta aangepast. Hiermee kan een deskundige de tint aanpassen met gebruik van een testpatroon. Zes kleuren (rood/groen/blauw/cyaan/magenta/geel) kunnen selectief worden aangepast zonder dat dit gevolgen heeft voor andere kleuren. Mogelijk zijn de kleurwijzigingen in een normaal beeld niet zichtbaar, zelfs niet nadat deze zijn aangepast.

- **Verzadiging Rood/Groen/Blauw/Cyaan/Magenta/Geel, Tint Rood/Groen/Blauw/Cyaan/Magenta/Geel, Luminantie Rood/Groen/Blauw/Cyaan/Magenta/Geel:** Het aanpassingsbereik is voor elk **-30** tot **+30**.

\* De beschikbaarheid van instelbare opties is mogelijk afhankelijk van het ingangssignaal of de beeldinstelling.

### Afbeeldingsoptie

- **Ruisonderdrukking**

Hiermee wordt ruis in de weergave onderdrukt.

- **MPEG Geluidsreductie**

Hiermee elimineert u de ruis die wordt gegenereerd bij het maken van digitale beeldsignalen.

- **Zwart niveau**

Hiermee past u de helderheid of de donkerheid van het scherm aan het zwartniveau van de beeldinvoer aan met behulp van de mate van of donkerheid (zwartniveau) van het scherm.

- **Echte bioscoop**

Hiermee optimaliseert u de instellingen van het scherm voor het bekijken van films.

- **Kleurtemp.**

Hiermee kunt u de algehele kleurweergave van het scherm naar wens aanpassen.

Selecteer **Warm**, **Natuurlijk**, **Koel** of **Medium**.

## GELUID -instellingen

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  of  $\gt$  om **GELUID** te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 3 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ , of  $\gt$  om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
  - Druk op de knop  $\curvearrowright$  om terug te keren naar het vorige menu.
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.



Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare audio-instellingen.

- **Geluidsmodus**  
Hiermee stelt u de geluidsmodus in.
  - **Standaard**  
Geschikt voor alle soorten video.
  - **Nieuws / Muziek / Bioscoop / Sport / Game**  
Hiermee wordt het geluid geoptimaliseerd voor een bepaald genre.
- **Heldere stem II**  
Hiermee kan het spraakgeluid van de projector zuiver en duidelijk worden ingesteld.
- **Auto volume**  
Hiermee past u het volume automatisch aan.

## TIJD-instellingen

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  of  $>$  om **TIJD** te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 3 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , of  $>$  om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
  - Druk op de knop  $\curvearrowright$  om terug te keren naar het vorige menu.
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.



Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare tijdinstellingen.

- **Sleep timer**  
Hiermee kunt u de projector zo instellen dat deze na een vooraf ingesteld aantal minuten wordt uitgeschakeld.  
Selecteer **Uit** om **Sleep timer** uit te schakelen.
- **Automatisch Uit**  
Als er geeningangssignaal is of niet op een knop wordt gedrukt, gaat de projector automatisch uit nadat de vooraf ingestelde tijd is verstreken.
- **Automatisch stand-by**  
Schakel de projector automatisch na een ingestelde tijd uit als er geen toetsinvoer bij de projector is.

## DRAADLOOS -instellingen

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  of  $\gt$  om **DRAADLOOS** te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 3 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ , of  $\gt$  om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
  - Druk op de knop  $\curvearrowright$  om terug te keren naar het vorige menu.



- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.

Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare instellingen voor draadloos.

### • SCREEN SHARE

SCREEN SHARE wordt op het scherm van het aangesloten apparaat weergegeven. U kunt de ID van SCREEN SHARE controleren.

- **Groep** Dit is de groep-instelling voor ieder apparaat dat de functie SCREEN SHARE ondersteunt. Als de draadloze verbinding zwak of onstabiel is, past u de groepsinstelling aan om het probleem te verhelpen.
- **Kanaal** U kunt het kanaal dat voor draadloze verbindingen wordt gebruikt, wijzigen.
  - **Zenders zoeken**: Selecteer methodes om naar kanalen te zoeken.
    - Automatisch**: De projector zoekt naar beschikbare kanalen en selecteert automatisch het laatst gebruikte kanaal.
    - Handmatig**: U kunt een kanaal handmatig selecteren.
  - **Kanaal**: Dit wordt weergegeven als **Zenders zoeken** staat ingesteld op **Handmatig**. Hierdoor kunt u een kanaalnummer opgeven dat u wilt gebruiken.

- **Bluetooth**

Het geluid wordt uitgevoerd via de Bluetooth-headset. Zet eerst **Bluetooth Aan**.

- **Zoekapparaat**

Zoek het apparaat waarmee u verbinding wilt maken.

- **Lijst met geregistreerde apparaten**

Verbonden apparaten zijn opgeslagen in de **Lijst met geregistreerde apparaten**. De opgeslagen lijst met geregistreerde apparaten kan worden weergegeven.

- **AV-sync. aanp.**

Als de video en het geluid niet correct worden gesynchroniseerd, kunt u de synchronisatie handmatig aanpassen.



## OPTIE 1 -instellingen

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  of  $\gt$  om **OPTIE 1** te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 3 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ , of  $\gt$  om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
  - Druk op de knop  $\curvearrowright$  om terug te keren naar het vorige menu.
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.



Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare instellingen voor optie 1.

- **Taal(Language)**  
Hier kunt u de gewenste menutaal kiezen.
- **DivX(R) VOD**  
Hiermee stelt u de instellingen voor DivX in.
- **Fabrieksinstelling**  
Hiermee zet u alle projectorinstellingen terug op de fabrieksinstellingen. Schakel de stroom niet uit tijdens de initialisatie.
- **Modusinstelling**  
Hiermee selecteert u **Standaard** of **Winkeldemo**. Bij thuisgebruik selecteert u **Standaard**. **Winkeldemo** is bestemd voor de presentatie in winkels.

## OPTIE 2 -instellingen

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  of  $>$  om **OPTIE 2** te selecteren en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
- 3 Gebruik de knop  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , of  $>$  om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**  $\odot$ .
  - Druk op de knop  $\curvearrowright$  om terug te keren naar het vorige menu.
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u gereed bent.



Hier vindt u een beschrijving van de instellingen voor OPTION 2.

- **Hoeksteen**

Om te voorkomen dat het beeld op het scherm trapeziumvormig wordt, kunt u met de functie Weergaveverhouding de breedte van de boven- en onderzijde van het beeld aanpassen als de projector niet op de juiste hoek ten opzichte van het scherm is ingesteld.

- **Automatische hoeksteen**

De functie **Automatische hoeksteen** zorgt voor een rechthoekig schermbeeld door de waarde van de weergaveverhouding automatisch aan te passen wanneer het beeld is vertekend als gevolg van een scheefstaande projector.

- **Aan:** Hiermee wordt de waarde van de weergaveverhouding automatisch aangepast.
- **Uit:** Hiermee kunt u de waarde van de weergaveverhouding handmatig aanpassen.

- **PJT-stand**

Deze functie draait het geprojecteerde beeld ondersteboven of spiegelt het beeld horizontaal.

- Selecteer **Achterkant** wanneer u projecteert vanaf de achterkant van het doorzichtige scherm dat u afzonderlijk hebt gekocht.
- Selecteer **Plafond voorkant** indien u dit product aan het plafond bevestigt.
- Als **PJT-stand** is ingesteld op **Plafond achterkant/Plafond voorkant**, wordt de linker-/rechterkant van de luidspreker automatisch aangepast.

- **Grote hoogte**

Schakel deze optie in als de projector op een hoogte van meer dan 1200 meter wordt gebruikt. Anders kan de projector oververhit raken of kan de beveiligingsfunctie worden ingeschakeld. Als dit gebeurt, schakelt u de projector uit en na een paar minuten weer in.

- **Leeg beeld**

Hiermee selecteert u een achtergrond voor een blanco beeld.

- **Automatisch inschakelen**

Hiermee wordt de projector automatisch ingeschakeld wanneer de adapterstekker wordt aangesloten.

- **Aan:** De projector schakelt automatisch in wanneer de stroomstekker wordt aangesloten.
- **Uit:** De projector schakelt over op stand-bymodus wanneer de stroomstekker wordt aangesloten.

- **Zelfdiagnose**

Hiermee worden functionele problemen opgelost die tijdens het gebruik van het product kunnen optreden.

- \* Wanneer u **SCREEN SHARE** gebruikt, zijn deze functies uitgeschakeld en kunnen deze niet worden gebruikt: **Hoeksteen**, **PJT-stand** en **Automatische hoeksteen**.

