

L'application HASBRO ARCADE fonctionne sur iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 ou ultérieure requise), et avec le système Android. Se connecter sur www.hasbro.com/arcade pour des informations sur les instructions, disponibilité et compatibilité. Demandez l'autorisation à vos parents avant de le connecter. Disponible pour un temps limité. Non disponible dans toutes les langues. Note : Hasbro est uniquement responsable du contenu qui lui incombe. Se référer aux termes et conditions des tiers pour de plus amples informations. Apple, le logo Apple, iPhone, iPad, et iPod touch sont des marques déposées par Apple Inc., enregistrées aux Etats-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service de Apple Inc. Google Play et Android sont des marques de Google Inc.

© 2014 Hasbro. Tous droits réservés.
Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Représenté par : Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.
Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S., 10 rue de Valence, 57150 CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20 conso@hasbro.fr
Service Consommateurs / Consumerservice: SA Hasbro Belgium NV Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 bus B 1, 1702 Groot-Bijgaarden Tel: 02 467 3360. E-mail: info@hasbro.be
Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.
Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

www.hasbro.fr

www.hasbro.be



Buckaroo Rico

prends garde à Rico,
ses ruades sont imprévisibles !

AGE **4+**
2+ JOUEURS

LE MONTAGE NÉCESSITE L'AIDE D'UN ADULTE

ATTENTION: 0-3
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

Rico est très têtu ! Il déteste devoir porter des bagages à travers le désert et il peut ruer à n'importe quel moment sans prévenir ! Charge-le petit à petit, habilement, et sans l'énerver... Va-t-il rester calme ou tout envoyer promener ?

CONTENU

L'âne Rico • 1 socle de jeu • 13 accessoires en plastique (selle, couverture, pelle, gourde, 2 casseroles, sac de couchage, lanterne, chapeau, corde, dynamite, sac et guitare)

BUT DU JEU

Être soit le dernier joueur à se faire éliminer soit le joueur qui placera le dernier objet sur Rico sans le faire ruer !



021548380447

021548380447

48380_4470 FR 15 | Buckaroo.indd 1

20/02/2015 12:05

021548380447 Buckaroo Instructions (FR 447)

Originator: JW

Approval: R&R

ROD: 00.00

File Name: 483804470_Buckaroo_15_.indd

PREMIÈRE PARTIE

Retire les pièces du sachet plastique et jette ce dernier.

1. Accroche Rico sur la base en insérant ses pattes avant dans les fentes des "fers" : insère d'abord l'avant des pattes et appuie ensuite sur les talons pour bien enfoncer les pattes avant. Tire-les ensuite un peu vers l'arrière pour qu'elles soient bien en place. Voir Schéma 1.
2. Déplace le curseur sur le niveau de difficulté que tu as choisi : 1, 2 ou 3, 3 étant le niveau le plus difficile car Rico est beaucoup plus sensible.
3. Fixe la couverture sur le dos de Rico en l'insérant dans la fente (voir Schéma 2).

Remarque : la couverture ne sera pas à plat sur son dos.

MISE EN PLACE

1. Place Rico sur une surface plane et rassemble tous les objets à placer sur son dos.
2. Appuie sur la croupe de Rico jusqu'à ce que ses pattes arrières touchent la base. Ensuite, appuie sur sa queue vers le bas pour le bloquer. Retire tes mains tout doucement pour qu'il ne rue pas. Voir schéma 3.

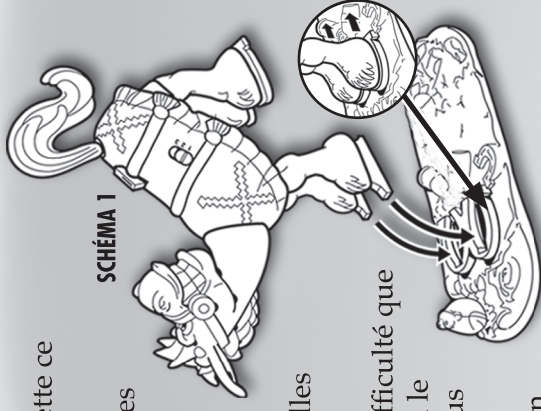


SCHÉMA 1

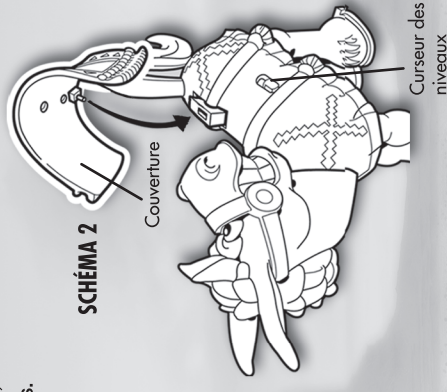


SCHÉMA 2

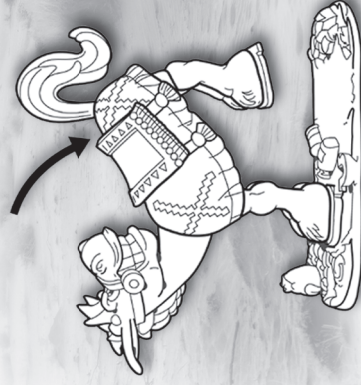


SCHÉMA 3

LE JEU

Le joueur le plus jeune commence par placer la selle sur le dos de Rico (voir Schéma 4). Le jeu continue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

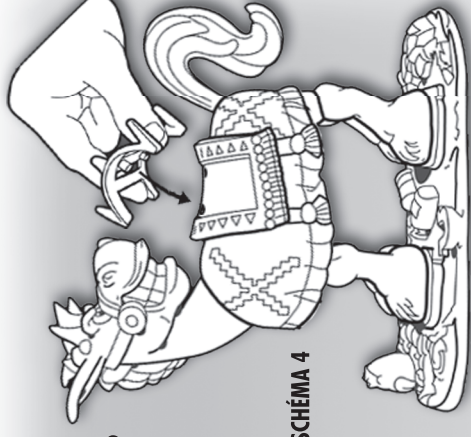


SCHÉMA 4

LORS DE TON TOUR

Lorsque c'est ton tour de jouer, accroche un des objets sur la selle – soit sur un crochet, soit sur un accessoire déjà en place – le tout sans toucher Rico bien sûr.

Si aucun objet ne tombe, tant mieux pour toi ! Tu restes dans la partie et c'est au tour du joueur suivant.

Si Rico rue pendant que tu accroches un objet sur sa selle, ou si tu fais tomber un objet déjà placé sur la selle, tu as perdu, la partie continue sans toi.

Remets alors Rico en place en appuyant sur sa croupe ainsi que sur sa queue.

Rassemble tous les objets qui sont tombés et remets-les en jeu. Même si tu as perdu, continue de t'amuser et imite le cri de Rico à chaque ruade !

LE VAINQUEUR !

Le vainqueur est le joueur qui a accroché le dernier objet sur le dos de Rico sans le faire ruer, ou le dernier joueur encore dans la partie après que tous les autres aient fait ruer Rico.

RANGEMENT

Lorsque tu as fini de jouer, retire délicatement les pattes du socle et range Rico et tous les objets dans la boîte.