

## Wireless Noise Canceling Stereo Headset

### Casque stéréo sans fil réducteur de bruits

### Auriculares estéreo inalámbricos con función de supresión de ruido

Reference Guide	US
Guide de référence	FR
Guía de referencia	ES



DIGITAL NC

N™ Bluetooth® LDAC



hear on 2  
Wireless NC

WH-H900N

#### English

FOR UNITED STATES CUSTOMERS.  
NOT APPLICABLE IN CANADA,  
INCLUDING IN THE PROVINCE OF  
QUEBEC.

POUR LES CONSOMMATEURS AUX  
ÉTATS-UNIS. NON APPLICABLE AU  
CANADA, Y COMPRIS LA PROVINCE  
DE QUÉBEC.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

This equipment must not be co-located or operated in conjunction with any other antenna or transmitter.

**Note** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the

Mac, OS X, iPhone and iPod touch are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

"Made for iPod" and "Made for iPhone" mean that an electronic accessory has been designed to connect specifically to iPod or iPhone, respectively, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with iPod or iPhone may affect wireless performance.

Qualcomm® is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries, used with permission. Qualcomm aptx™ audio is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd, registered in the United States and other countries, used with permission.

Android is a trademark of Google Inc.

Other trademarks and trade names are those of their respective owners.

- Connection with all BLUETOOTH devices cannot be guaranteed.
- A device featuring BLUETOOTH function is required to conform to the BLUETOOTH standard specified by Bluetooth SIG, Inc. and be authenticated.
- Even if the connected device conforms to the above mentioned BLUETOOTH standard, some devices may not be connected or work correctly, depending on the features or specifications of the device.
- While talking on the phone hands free, noise may occur, depending on the device or communication environment.
- Depending on the device to be connected, it may require some time to start communications.

#### If sound skips frequently during playback

- The situation may be improved by setting the sound quality mode to "priority on stable connection." For details, refer to the Help Guide.
- The situation may be improved by changing the wireless playback quality settings or fixing the wireless playback mode to SBC on the transmitting device. For details, refer to the operating instructions supplied with the transmitting device.
- If you are using a smartphone, the situation may be improved by shutting down unnecessary applications or rebooting the smartphone.

#### On the use of calling apps for smartphones and computers

- This unit supports normal incoming calls only. Calling apps for smartphones and computers are not supported.

#### On charging the unit

- This unit can be charged using USB only. Personal computer with USB port is required for charging.
- This unit cannot be turned on, nor can the BLUETOOTH and noise canceling functions be used, during charging.
- You can use the unit by connecting the supplied headphone cable, even while charging the unit.
- If you do not use the unit for a long time, the rechargeable battery may not be able to keep sufficient charge. The battery will be able to keep a charge properly after repeatedly discharging and charging several times.
- If you store the unit for a long time, charge the battery once every half year to prevent over-discharge.
- If the length of time you can use the unit became extremely short, the rechargeable battery should be replaced with a new one. Please contact your nearest Sony dealer for a battery replacement.

#### On static electricity

- Static electricity accumulated in the body may cause mild tingling in your ears. To minimize the effect, wear clothes made from natural materials.

#### If the unit does not operate properly

- Reset the unit. Press the (i) and NC/AMBIENT buttons simultaneously while charging. The unit will be reset. Pairing information is not deleted.

#### This device complies with Industry Canada's licence-exempt RSSs. Operation is subject to the following two conditions:

(1)

This device may not cause interference;

(2)

This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

This equipment complies with FCC/IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment and meets the FCC radio frequency (RF) Exposure Guidelines and RSS-102 of the IC radio frequency (RF) Exposure rules. This equipment has very low levels of RF energy that is deemed to comply without testing of specific absorption rate (SAR).

The LDAC™ name and logo is a trademark of Sony Corporation.

The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Sony Corporation is under license.

The N-Mark is a trademark or registered trademark of NFC Forum, Inc. in the United States and in other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Windows is a registered trademark or

trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

- N'utilisez pas l'appareil dans des endroits où il serait dangereux de ne pas entendre les sons ambients, comme des passages à niveau, des quais de gare et des sites de construction.
- N'appliquez aucun poids ou n'exercez aucune pression sur cet appareil, car cela pourrait le déformer lors des longues périodes de rangement.
- Ne soumettez pas l'appareil à un choc excessif.
- Nettoyez l'appareil avec un chiffon doux et sec.
- N'exposez pas l'appareil à l'eau. L'appareil n'est pas étanche. Souvenez-vous d'observer les précautions ci-dessous.
  - Veillez à ne pas échapper l'appareil dans un évier ou tout autre récipient rempli d'eau.
  - N'utilisez pas l'appareil dans des endroits humides ou par mauvais temps, notamment sous la pluie ou la neige.
  - Ne laissez pas l'appareil se faire mouiller. Si vous touchez l'appareil pendant que vous avez les mains mouillées, ou encore si vous placez l'appareil dans un article ou vêtement humide, l'appareil pourrait se faire mouiller et un problème de fonctionnement risque de survenir.
- Si vous éprouvez une sensation désagréable après avoir utilisé l'appareil, cessez de l'utiliser immédiatement.
- Les oreillettes peuvent se détériorer à la suite d'un rangement ou d'une utilisation pendant une période prolongée.
- En cas de questions ou de problèmes concernant cet appareil qui ne sont pas abordés dans ce manuel, veuillez contacter votre détaillant Sony le plus proche.

Des oreillettes de recharge en option peuvent être commandées auprès de votre détaillant Sony le plus proche ou sur le site [www.sony.com](http://www.sony.com).

**Casque stéréo sans fil réducteur de bruits**

**Source d'alimentation :**

3.6 V CC : Batterie rechargeable au lithium-ion intégrée.

5 V CC : Lors du chargement par USB

**Masse :**

Environ 290 g (10,23 oz)

**Température de fonctionnement :**

0 °C à

40 °C (32 °F à 104 °F)

**Nombre d'heures d'utilisation :**

Lors de la connexion via le périphérique BLUETOOTH

Durée de lecture musicale :

Max. 28 heures (fonction NC activée),  
Max. 34 heures (fonction NC désactivée)

Durée de communication :

Max. 28 heures (fonction NC activée),  
Max. 34 heures (fonction NC désactivée)

Durée de veille :

Max. 48 heures (fonction NC activée),  
Max. 200 heures (fonction NC désactivée)

Lors de la connexion via le câble de casque d'écoute avec fonction NC activée :

Max. 40 heures

Remarque : Le nombre d'heures d'utilisation peut être inférieur, selon le codec et les conditions d'utilisation.

**Durée de charge :**

Environ 6 heures

(Environ 65 minutes de lecture musicale sont possibles après un chargement de 10 minutes.)

Remarque : La durée de charge et le nombre d'heures d'utilisation peuvent être différents selon les conditions d'utilisation.

**Température de chargement :** 5 °C à 35 °C (41 °F à 95 °F)

**Récepteur**

Type : fermé, dynamique

Transducteur : 40 mm

**Réponse en fréquence :** 5 Hz – 40 000 Hz (JEITA) (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est en marche)

**Impédance :**

32 Ω (1 kHz) (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est en marche)

16 Ω (1 kHz) (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est éteint)

**Sensibilité :**

103 dB/mW (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est en marche)

98 dB/mW (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est éteint)

**Micro**

Type : condensateur à électret

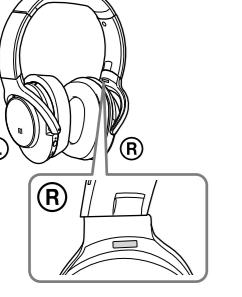
Directivité : omnidirectionnel

**Plage de fréquences efficace :** 50 Hz – 8 000 Hz

- N'utilisez pas l'appareil dans des endroits où il serait dangereux de ne pas entendre les sons ambients, comme des passages à niveau, des quais de gare et des sites de construction.
- N'appliquez aucun poids ou n'exercez aucune pression sur cet appareil, car cela pourrait le déformer lors des longues périodes de rangement.
- Ne soumettez pas l'appareil à un choc excessif.
- Nettoyez l'appareil avec un chiffon doux et sec.
- N'exposez pas l'appareil à l'eau. L'appareil n'est pas étanche. Souvenez-vous d'observer les précautions ci-dessous.
  - Veillez à ne pas échapper l'appareil dans un évier ou tout autre récipient rempli d'eau.
  - N'utilisez pas l'appareil dans des endroits humides ou par mauvais temps, notamment sous la pluie ou la neige.
  - Ne laissez pas l'appareil se faire mouiller. Si vous touchez l'appareil pendant que vous avez les mains mouillées, ou encore si vous placez l'appareil dans un article ou vêtement humide, l'appareil pourrait se faire mouiller et un problème de fonctionnement risque de survenir.
- Si vous éprouvez une sensation désagréable après avoir utilisé l'appareil, cessez de l'utiliser immédiatement.
- Les oreillettes peuvent se détériorer à la suite d'un rangement ou d'une utilisation pendant une période prolongée.
- En cas de questions ou de problèmes concernant cet appareil qui ne sont pas abordés dans ce manuel, veuillez contacter votre détaillant Sony le plus proche.

Des oreillettes de recharge en option peuvent être commandées auprès de votre détaillant Sony le plus proche ou sur le site [www.sony.com](http://www.sony.com).

**Emplacement de l'étiquette de numéro de série**



## Modèles de iPhone/iPod compatibles

Vous pouvez utiliser l'appareil uniquement avec les modèles suivants. Mettez à jour le logiciel de votre iPhone ou iPod avant l'utilisation.

- iPhone 7 Plus
- iPhone 7
- iPhone SE
- iPhone 6s Plus
- iPhone 6s
- iPhone 6 Plus
- iPhone 6
- iPhone 5s
- iPhone 5c
- iPhone 5
- iPod touch (6e génération) (À compter d'août 2017)

## Spécifications

### Généralités

**Système de communication :** Spécification BLUETOOTH version 4.1

**Sortie :** Spécification BLUETOOTH pour classe de puissance 2

**Portée de communication maximale :** En ligne directe, environ 10 m (30 pi)<sup>1)</sup>

**Bande de fréquence :** Bande 2,4 GHz (2,4000 GHz – 2,4835 GHz)

**Profils BLUETOOTH compatibles<sup>2)</sup> :** A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)

AVRCP (Audio Video Remote Control Profile)  
HFP (Hands-free Profile)  
HSP (Headset Profile)

**Codecs pris en charge<sup>3)</sup> :** SBC<sup>4)</sup>, AAC<sup>5)</sup>, LDAC, aptX, aptX HD

**Méthode de protection de contenu prise en charge :** SCMS-T

**Plage de transmission (A2DP) :**

20 Hz – 20 000 Hz (fréquence d'échantillonage de 44,1 kHz)  
20 Hz – 40 000 Hz (fréquence d'échantillonage de 96 kHz LDAC, 990 kbit/s)

**Éléments inclus :**

Casque stéréo sans fil réducteur de bruits (1)  
Câble micro-USB (environ 50 cm (19 3/4 po)) (1)

Câble de casque d'écoute (environ 1,2 m (47 1/4 po)) (1)  
Pochette de transport (1)  
Guide de référence (ce feuillet) (1)

Mode d'emploi (1)  
Autres documents (1 ensemble)

<sup>1)</sup> La portée réelle varie en fonction de nombreux facteurs, tels que la présence d'obstacles entre les périphériques, les champs magnétiques autour des fours à micro-ondes, l'électricité statique, la sensibilité de la réception, les performances de l'antenne, le système d'exploitation ou les applications logicielles, etc.

<sup>2)</sup> Les profils standard BLUETOOTH indiquent la fonction des communications BLUETOOTH entre les périphériques.

<sup>3)</sup> Codec : Format de conversion et compression du signal audio

<sup>4)</sup> Codec de sous-bande  
<sup>5)</sup> Codage audio avancé

## Configuration requise pour la charge de la batterie via USB

(À compter d'août 2017)

Un ordinateur personnel équipé de l'un des systèmes d'exploitation suivants et d'un port :

**Systèmes d'exploitation** (lors de l'utilisation de Windows)  
Windows® 10 Home / Windows® 10 Pro  
Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro  
Windows® 8 / Windows® 8 Pro  
Windows® 7

**Home Basic / Home Premium / Professional / Ultimate**

**Windows® 7**  
Windows® 7 Plus  
iPhone 7  
iPhone SE  
iPhone 6s Plus  
iPhone 6s  
iPhone 6 Plus  
iPhone 6  
iPhone 5s  
iPhone 5c  
iPhone 5  
iPod touch (6e génération)

**Éléments inclus :**

Casque stéréo sans fil réducteur de bruits (1)  
Câble micro-USB (environ 50 cm (19 3/4 po)) (1)

Câble de casque d'écoute (environ 1,2 m (47 1/4 po)) (1)  
Pochette de transport (1)  
Guide de référence (ce feuillet) (1)

Mode d'emploi (1)  
Autres documents (1 ensemble)

<sup>1)</sup> La portée réelle varie en fonction de nombreux facteurs, tels que la présence d'obstacles entre les périphériques, les champs magnétiques autour des fours à micro-ondes, l'électricité statique, la sensibilité de la réception, les performances de l'antenne, le système d'exploitation ou les applications logicielles, etc.

<sup>2)</sup> Les profils standard BLUETOOTH indiquent la fonction des communications BLUETOOTH entre les périphériques.

<sup>3)</sup> Codec : Format de conversion et compression du signal audio

<sup>4)</sup> Codec de sous-bande  
<sup>5)</sup> Codage audio avancé

## Español

El nombre y el logotipo de LDAC™ son marcas comerciales de Sony Corporation.

La marca de la palabra y logotipos Bluetooth® son marcas comerciales registradas y son propiedad de Bluetooth SIG, Inc., y Sony Corporation posee licencia para utilizar cualquiera de dichas marcas.

N-Mark es una marca comercial o una marca comercial registrada de NFC Forum, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

Windows es una marca registrada o marca comercial de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.

Mac, OS X, iPhone y iPod touch son marcas comerciales registradas de Apple Inc., registradas en Estados Unidos y otros países.

"Made for iPod" y "Made for iPhone" significan que un accesorio electrónico ha sido diseñado específicamente para conectarse con iPod o iPhone.

Respectivamente, ha sido certificado por el desarrollador para cumplir con los estándares de rendimiento de Apple. En ningún caso Apple se hace responsable de la operación de este dispositivo o de su cumplimiento con los estándares de regulación y seguridad. Por favor, tenga en cuenta que el uso de este accesorio con el iPod o iPhone puede afectar el rendimiento inalámbrico.

Qualcomm® es una marca comercial de Qualcomm Incorporated registrada en los Estados Unidos y otros países y utilizada bajo permiso autorizado. Qualcomm aptX™ audio es una marca comercial de Qualcomm Technologies International, Ltd. registrada en los Estados Unidos y utilizada bajo permiso autorizado.

Lors de la connexion via le câble de casque d'écoute avec fonction NC activée :

Max. 40 heures  
Remarque : Le nombre d'heures d'utilisation peut être inférieur, selon le codec et les conditions d'utilisation.

**Durée de charge :** Environ 6 heures  
(Environ 65 minutes de lecture musicale sont possibles après un chargement de 10 minutes.)

Remarque : La durée de charge et le nombre d'heures d'utilisation peuvent être différents selon les conditions d'utilisation.

**Température de chargement :** 5 °C à 35 °C (41 °F à 95 °F)

**Récepteur**

Type : fermé, dynamique

Transducteur : 40 mm

**Réponse en fréquence :** 5 Hz – 40 000 Hz (JEITA) (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est en marche)

**Impédance :**

32 Ω (1 kHz) (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est en marche)

16 Ω (1 kHz) (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est éteint)

**Sensibilité :**

103 dB/mW (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est en marche)

98 dB/mW (lors de la connexion via le câble de casque d'écoute pendant que l'appareil est éteint)

**Micro**

Type : condensateur à électret

Directivité : omnidirectionnel

**Plage de fréquences efficace :** 50 Hz – 8 000 Hz

**Codecs pris en charge<sup>3)</sup> :** SBC<sup>4)</sup>, AAC<sup>5)</sup>, LDAC, aptX, aptX HD

**Méthode de protection de contenu prise en charge :** SCMS-T

**Plage de transmission (A2DP) :**

20 Hz – 20 000 Hz (fréquence de muestreo 44,1 kHz)  
20 Hz – 40 000 Hz (fréquence de muestreo LDAC 96 kHz, 990 kbps)

**Éléments inclus :**

Casque stéréo sans fil réducteur de bruits (1)  
Câble micro-USB (environ 50 cm (19 3/4 po)) (1)

Câble de casque d'écoute (environ 1,2 m (47 1/4 po)) (1)  
Pochette de transport (1)  
Guide de référence (