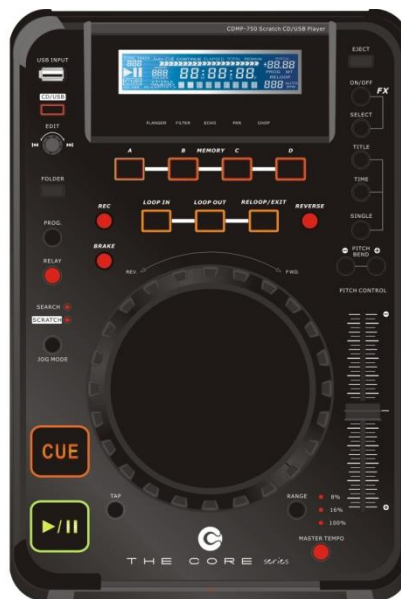




CDMP-750

ORDERCODE D1155



 THE CORE *series*

Highlite International B.V.

Vestastraat 2
6468 EX Kerkrade
The Netherlands

SHOWELECTRONICS FOR PROFESSIONALS

Gefeliciteerd!

U heeft een fantastisch, innovatief product van DAP Audio gekocht.

De DAP Audio CDMP-750 maakt een succes van elke show. Of u nu een eenvoudige kant-en-klare-scène wilt of zelf een uitgebreide show wilt samenstellen, met dit product ligt elk gewenst effect binnen uw bereik.

Voor meer uitstekende verlichtingsproducten kunt u vertrouwen op DAP Audio.

Wij ontwerpen en fabriceren professionele audio-apparatuur voor de entertainmentbranche.

Er worden regelmatig nieuwe producten uitgebracht. Wij werken hard om u, onze klant, tevreden te stellen.

Voor meer informatie: iwant@dap-audio.info

DAP Audio levert enkele van de beste en best geprijsde producten die er te krijgen zijn.

Ga daarom de volgende keer weer naar DAP Audio voor nog meer fantastische audio-apparatuur.

Met DAP Audio heeft u altijd het beste materiaal!

Bedankt!



Waarschuwing	2
Instructies bij het uitpakken	2
Veiligheidsinstructies.....	2
Bepalingen voor het gebruik.....	3
Retourneren	4
Claims.....	4
Beschrijving van het apparaat	5
Overzicht	5
Bovenzijde.....	6
Voorzijde	7
Installatie	7
Instellingen en gebruik	7
Namen en functies	8
Handelingen	12
Een cd invoeren	12
Uitwerpen van cd's	12
Tracks selecteren	12
Afspelen starten	12
Afspelen stoppen.....	12
Pauzeren.....	13
Een cue-punt instellen	13
Een hot cue-punt instellen	13
Cueën	13
Tijdframe zoeken	13
Scannen (snel vooruit/snel achteruit)	13
Tijdweergave	14
Het wijzigen van de pitch van een muziknummer	14
Programma afspelen	14
Afspelen in lus	14
Instellen automatische luslengte	14
Automatisch afspelen lus	15
Reloop.....	15
Een hot loop maken.....	15
Afspelen in relay (twee CD-spelers)	15
Gevoeligheid van het jogwiel aanpassen	15
Voordat u de voeding uitschakelt	16
Onderhoud	16
Oplossen van problemen	16
Productspecificaties	17

Waarschuwing

**LEES VOOR UW EIGEN VEILIGHEID DEZE HANDLEIDING ZORGVULDIG DOOR
VOORDAT U HET APPARAAT VOOR DE EERSTE KEER OPSTART!**

Instructies bij het uitpakken

Pak bij ontvangst van dit product de doos onmiddellijk voorzichtig uit en controleer de inhoud. Controleer of alle onderdelen aanwezig zijn en dat er niets beschadigd is. Als u transportschade aan de onderdelen constateert of als de verpakking onjuist is behandeld, breng dan de dealer onmiddellijk op de hoogte en bewaar het verpakkingsmateriaal voor inspectie. Bewaar de doos en alle verpakkingsmaterialen. Als een apparaat naar de fabriek geretourneerd moet worden, is het belangrijk dat deze in de originele doos en verpakkingsmateriaal geretourneerd wordt.

Uw levering omvat:

- DAP CDMP-750
- Gebruikshandleiding



LET OP!

Houd dit systeem uit de buurt van regen en vocht!



Veiligheidsinstructies

Iedereen die betrokken is bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van dit systeem moet:

- gekwalificeerd zijn
- de instructies in deze handleiding volgen



**LET OP! Wees voorzichtig bij wat u doet.
De hoge spanning op de kabels kan leiden tot
gevaarlijke elektrische schokken bij aanraking!**



Voordat u het apparaat voor de eerste keer aanzet, moet u controleren of deze bij het transport niet beschadigd is. Raadpleeg bij eventuele schade uw dealer en gebruik het systeem niet.

Om het apparaat in perfecte conditie te houden en het veilig te kunnen gebruiken, dient de gebruiker absoluut de veiligheidsinstructies en de waarschuwingen in deze handleiding na te volgen.

Wees ervan bewust dat schade, veroorzaakt door wijzigingen aan het systeem, niet gedekt worden door de garantie.

Dit systeem bevat geen onderdelen die door de gebruiker vervangen kunnen worden. Onderhoud dient alleen door gekwalificeerde technici uitgevoerd te worden.

BELANGRIJK:

De fabrikant neemt geen aansprakelijkheid voor schade als gevolg van het niet naleven van instructies in deze handleiding, of door het aanbrengen van wijzigingen aan het systeem.

- Zorg dat de voedingskabel nooit in contact komt met andere kabels! Wees bijzonder voorzichtig bij gebruik van de voedingskabel en alle aansluitingen met netspanning!
- Verwijder nooit waarschuwingen of informatiestickers van het apparaat.
- Dek de aarde-aansluiting nooit af.
- Laat geen kabels rondslingeren.
- Steek geen andere voorwerpen dan cd's in de cd-sleuf.
- Sluit dit systeem niet aan op een dimmerpack.
- Schakel het systeem niet snel achter elkaar aan en uit, dit kan de levensduur van het systeem verkorten.
- Open het apparaat niet en breng geen wijzigingen aan.
- Gebruik het systeem alleen binnenshuis en voorkom contact met water of andere vloeistoffen.

- Voorkom blootstelling aan vuur en plaats het apparaat niet in de buurt van ontvlambare vloeistoffen of gassen.
- Trek altijd de stekker uit het stopcontact als het systeem niet wordt gebruikt. Gebruik altijd de stekker om het netsnoer uit het stopcontact te halen. Trek nooit aan het netsnoer zelf om deze uit het stopcontact te halen.
- Als de externe kabel beschadigd is, moet deze vervangen worden door een gekwalificeerde technicus.
- Zorg dat u geen defecte kabels of het verkeerde soort kabels gebruikt.
- Zorg dat de netspanning niet hoger is dan de spanning die op de achterzijde vermeld staat.
- Zorg dat het netsnoer nooit bekneld raakt en gebruik het snoer niet als dit beschadigd is. Controleer van tijd tot tijd het systeem en het netsnoer.
- Zet de voedingschakelaar uit als u een signaalkabel vervangt.
- Als het apparaat is gevallen of een klap heeft opgelopen, moet u onmiddellijk de stekker uit het stopcontact trekken. Laat het apparaat voor gebruik nakijken door een gekwalificeerde technicus.
- Schakel het apparaat niet onmiddellijk in nadat het is blootgesteld aan grote temperatuurswisselingen (bv. na transport). Condens kan het systeem beschadigen. Laat het systeem uitgeschakeld op kamertemperatuur komen.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van uw Dap Audio-systeem als het niet goed werkt. Pak het apparaat zorgvuldig in (bij voorkeur in de oorspronkelijke verpakking) en retourneer het voor reparatie aan uw Dap Audio-dealer.
- Reparaties, onderhoud en elektrische aansluitingen dienen uitsluitend door een gekwalificeerde technicus uitgevoerd te worden.
- Gebruik bij vervanging alleen zekeringen van hetzelfde type en dezelfde klasse.
- GARANTIE: Geldig tot één jaar na aankoopdatum.

Bepalingen voor het gebruik

Dit systeem is niet ontworpen voor permanent gebruik. Regelmatige onderbrekingen in het gebruik zorgen dat het systeem lange tijd zonder defecten meegaat. Als dit systeem gebruikt wordt op een andere wijze dan beschreven in deze handleiding, dan kan het product beschadigen en zal de garantie vervallen. Ieder ander gebruik kan leiden tot gevaren als kortsluiting, brandwonden, elektrische schokken, ontploffen van lampen, enz.

Hierbij brengt u de veiligheid van uzelf en anderen in gevaar!

Onjuiste installatie kan ernstig letsel aan personen en ernstige schade aan eigendommen veroorzaken!

Retourneren

Geretourneerde handelswaar moet voldoende gefrankeerd en in de originele verpakking verzonden worden, verzending onder rembours of via een antwoordnummer is niet mogelijk.

De verpakking moet duidelijk voorzien zijn van het retournummer (RMA-nummer). Producten die geretourneerd worden zonder retournummer worden geweigerd. Highlite zal aldus geretourneerde goederen of eventuele aansprakelijkheid niet accepteren. Bel Highlite 0031-455667723 of stuur een e-mail naar aftersales@highlite.nl en vraag een retournummer aan, voordat u het apparaat verstuurt. Zorg dat u het modelnummer, serienummer en een korte beschrijving van de reden voor retournering bij de hand hebt. Verpak het apparaat goed, schade tijdens verzending als gevolg van ondeugdelijke verpakking komt voor rekening van de klant. Highlite behoudt zich het recht voor naar eigen goeddunken product(en) te repareren of te vervangen. Als suggestie willen we aangeven dat een stevige verpakking zoals gebruikt door UPS, of een dubbelwandige doos altijd veilige keuze is.

Opmerking: Als u een retournummer ontvangt, noteer dan volgende informatie en sluit die bij in de doos:

- 1) Uw naam
- 2) Uw adres
- 3) Uw telefoonnummer
- 4) Een korte beschrijving van het probleem

Claims

De klant is verplicht om de geleverde goederen onmiddellijk na ontvangst te controleren op tekortkomingen en/of zichtbare defecten, of deze controle uit te voeren na aankondiging dat de goederen ter beschikking staan. Schade die optreedt tijdens de verzending valt onder de verantwoordelijkheid van de pakketdienst en de schade moet daarom bij ontvangst van de handelswaar aan de koerier gemeld worden.

Het is de verantwoordelijkheid van de klant om transportschade te melden en te claimen bij de pakketdienst. Transportschade moet binnen één dag na ontvangst van de verzending bij ons gemeld worden.

Eventuele retourzendingen moeten altijd gefrankeerd verzonden worden. De retourzending moet vergezeld gaan van een brief met de reden voor retourzending. Onvoldoende gefrankeerde retourzendingen worden geweigerd, tenzij anders schriftelijk overeengekomen.

Klachten die op ons betrekking hebben moeten binnen tien werkdagen na ontvangst van de factuur schriftelijk of per fax ingediend worden. Na deze periode worden klachten niet meer in behandeling genomen.

Klachten worden alleen in behandeling genomen als de klant tot dusver voldaan heeft aan alle voorwaarden van de overeenkomst, ongeacht de overeenkomst waaruit deze verplichting kan worden afgeleid.

Beschrijving van het apparaat

Funcities

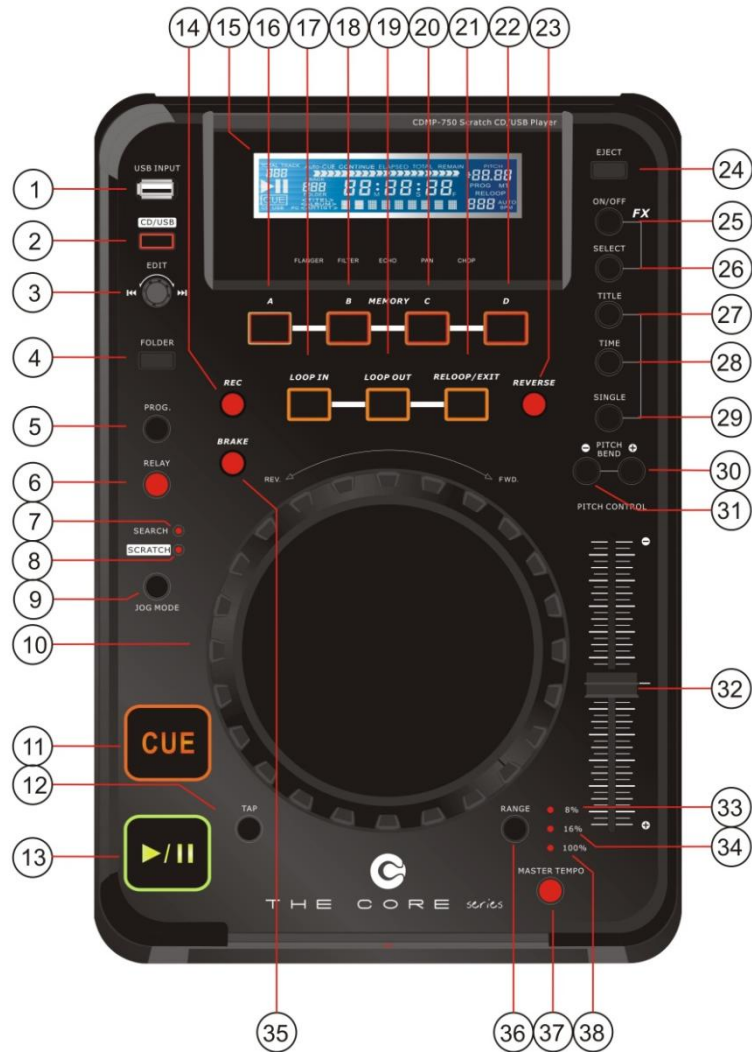
De CDMP-750 is een professionele DJ-CD/MP3-speler van DAP Audio.

- LCD-display met blauwe schermverlichting
- Pitchregeling +/- 8/16/100%
- Electronische anti-shock buffer (15 seconden)
- Seamless loopfunctie
- Beat related auto loopfunctie
- Scratchfunctie
- Cuefunctie
- 5 digitale BPM-gerelateerde effecten
- 4 geheugenplaatsen voor hotloops of cues
- Programmafunctie
- USB-stick/harde schijfaansluiting
- Relay-functie
- Instelbare afrem- en starttijd
- Master tempo-functie
- Omgekeerd afspelen (reverse play)
- Auto BPM-functie

Overzicht



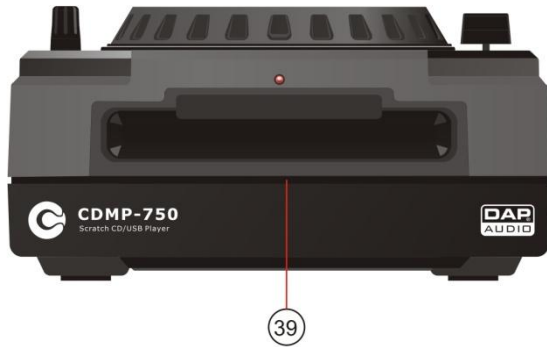
Bovenzijde



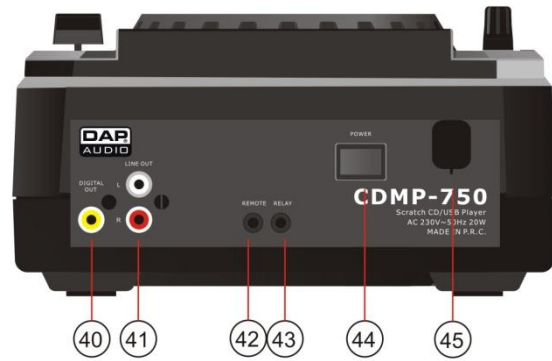
Afb. 1

- | | |
|---|------------------------------|
| 1. USB-aansluiting | 20. Memory C-knop |
| 2. CD/USB-knop | 21. Reeloo/afsluiten |
| 3. Edit ◀◀/▶▶ encoder | 22. Memory D-knop |
| 4. Folder-knop | 23. Reverse-knop (Omgekeerd) |
| 5. Prog. knop | 24. Eject-knop (Uitwerpen) |
| 6. Relay-knop | 25. FX on/off-knop |
| 7. Search LED (Zoeken) | 26. FX select-knop |
| 8. Scratch LED | 27. Title-knop |
| 9. Jogmodus-knop | 28. Time-knop |
| 10. Jogwiel | 29. Single-knop |
| 11. Cue-knop | 30. Pitch + knop |
| 12. Tap knop | 31. Pitch - knop |
| 13. Play/ Pause (▶/ Afspelen/pauzeren) knop | 32. Pitch-fader |
| 14. Rec-knop | 33. Pitch-bereik 8% LED |
| 15. LCD-display | 34. Pitch-bereik 16% LED |
| 16. Memory A-knop | 35. Brake-knop (Afremsen) |
| 17. Loop In-knop | 36. Range-knop (Bereik) |
| 18. Memory B-knop | 37. Master tempo-knop |
| 19. Loop Out-knop | 38. Pitch-bereik 100% LED |

Voorzijde



Achterzijde



Afb. 2

- 39. CD-sleuf
- 40. Digitaal out
- 41. Line out L/R
- 42. Aansluiting afstandsbediening
- 43. Relais aansluiting
- 44. Aan-/uitschakelaar
- 45. Netsnoer

Installatie

Verwijder alle verpakkingsmaterialen van de cd-speler. Controleer of alle schuimplastic en opvulmaterialen verwijderd zijn. Sluit alle kabels aan.

Trek altijd de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat schoonmaakt of reparaties uitvoert. Schade als gevolg van het niet naleven van deze instructie valt niet onder de garantie.

Instellingen en gebruik

Voordat u de stekker in het stopcontact steekt moet u altijd controleren of de netspanning overeenkomt met de specificaties van het product. De specificaties staan op de achterkant van het apparaat. Gebruik een product dat bedoeld is voor 120V niet op een netspanning van 230V, of omgekeerd.

Aansluitingen

1. Zet de **Aan/uit (44)**-schakelaar uit.
2. Sluit **Line out L/R (41)** aan op de invoer van uw mengpaneel.

LET OP: Zorg dat het apparaat uitgeschakeld is als u de kabels aansluit.

Namen en functies

Hieronder staat een beschrijving van de functies van de knoppen.

1. USB-aansluiting

Gebruik deze aansluiting voor een USB-geheugen of een externe harde schijf. De aansluiting is alleen actief als het apparaat in de USB-modus staat. **Opmerking:** De CDMP-750 kan maximaal 2 Tbyte, 999 mappen en 999 bestanden verwerken.

2. CD/ USB-knop

Gebruik deze knop om CD-modus of USB-modus te selecteren.

3. Edit |◀◀ / ▶▶| encoder

Deze encoder heeft een dubbele functie. In de normale stand kunt u door deze encoder rechtsom te draaien een nummer naar voren springen, en linksom om een nummer naar achteren springen. Afhankelijk van de stand waarin het apparaat staat kan de edit/encoder ook gebruikt worden voor: het instellen van luslengte, het kiezen van mappen of het selecteren van het formaat van een afspeellijst. Als u op edit/encoder drukt kunt u bepaalde parameters invoeren. Kijk voor meer informatie over het gebruik op pagina 12-15.

4. Folder-knop

Druk op deze knop om het folder-menu te openen. Als u in het folder-menu bent, verschijnt *Folder* op het display. Kies een map (folder) door de **edit (3)|◀◀ / ▶▶|** encoder te draaien en open de map door er op te drukken.

5. Prog-knop

Gebruik deze knop om programmeerstand aan of uit te zetten. Zie pagina 14, **Afspelen van programma** voor meer informatie.

6. Relay-knop

Gebruik deze knop om relay-stand aan of uit te zetten. Als het FX-gedeelte is ingeschakeld, kunt u met deze knop overschakelen tussen *gain* en *parameter*.

7. Search LED

Geeft aan dat de CDMP-750 in de zoekstand staat. Zie pagina 13, **Zoeken van frames** voor meer informatie.

8. Scratch LED

Geeft aan dat de CDMP-750 in de scratchstand staat. In de scratchstand kunt u met het jogwiel scratcheffecten maken.

9. Jogmodus-knop

Als u op de jogmodus-knop drukt, kunt u de zoekstand selecteren, dit wordt aangegeven door de **search (7)LED**, de scratchstand, aangegeven door de **scratch (8) LED** of normaal (Er brandt geen enkele LED). In de "normale" stand kunt u met het jogwiel de pitch aanpassen. Als er in de zoekstand geen activiteit met het **jogwiel (10)** is gedurende 10 seconden, gaat het apparaat terug naar de normale (pitch) stand.

10. Jogwiel

Met het jogwiel kunt u cues instellen, scratcheffecten uitvoeren en snel zoeken, afhankelijk van de stand waarin het apparaat staat.

11. Cue-knop

Druk tijdens het afspelen op deze knop om terug te keren op het punt waar het afspelen begon.

12. Tap-knop

Tik op deze knop om met de hand de BPM van de muziek te bepalen. Houd deze knop ingedrukt om de auto BPM-modus te starten.

13. Play/ Pause ▶/|| knop

Met deze knop kunt u omschakelen tussen pauzeren en afspelen.

14. Rec-knop

Als u op deze knop drukt, kunt u een Hot Loop of een Hot Cue opslaan.

Als u de knop **Rec (14)** ingedrukt houdt en tegelijkertijd het **jogwiel (10)** draait, kunt u de lengte van de Auto Loop instellen.

Nadat de lengte van de Auto Loop is ingesteld, gaat het lampje **Rec (14)** branden. Dit betekent dat het apparaat klaar is om het afspelen van de auto loop te starten. Als u op de knop **loop in (17)** drukt, wordt automatisch een lus gestart met de eerder ingestelde lengte. De lengte van de balk kan ingesteld worden tussen 1/32 en 32/1. Tijdens het afspelen van een lus, kunt u de lengte van die lus (opnieuw) instellen door aan de knop **edit <</>> (3)** encoder te draaien.

15. LCD-display



Afb. 3

TOTAL TRACK: Toont het huidige nummer van het mapnummer terwijl u mappen selecteert.

▶ : Geeft aan dat het apparaat in de afspelstand staat.

|| : Geeft aan dat het apparaat in de pauzestand staat.

CUE: geeft aan dat een cue-punt in het geheugen staat.

CD: Geeft aan dat het apparaat in de cd-stand staat.

USB: Geeft aan dat het apparaat in de USB-stand staat.

PC: Geen functie op de CDMP-750.

CONTINUE: Als dit lampje brandt, staat het apparaat op continu afspelen en het afspelen niet onderbroken na elke track.

ELAPSED: Toont de verstreken afspeeltijd.

TOTAL: Toont de totale afspeeltijd van de hele CD.

REMAIN: Toont hoeveel tijd er resteert van het momenteel afgespeelde nummer.

TIME BAR: Geeft de afspeeltijd aan.

TRACK: Toont het tracknummer.

MINUTES: Toont de verstreken of resterende minuten, afhankelijk van de gekozen instelling.

SECONDS: Toont de verstreken of resterende seconden, afhankelijk van de gekozen instelling.

FRAMES: De CD-speler deelt een seconde op in 75 "frames", voor nauwkeurig cueën. Dit toont de verstreken of resterende frames, afhankelijk van de gekozen instelling.

MODE DISPLAY: De modusweergave bestaat uit 9 alfanumerieke tekens, juist onder de tijdweergave. Het toont nuttige informatie zoals: FX parameters, naam van MP3-bestanden of mapnummer, enz. De naam van de map wordt niet getoond.

PITCH: Geeft de huidige pitch aan.

PROG: Gaat branden om aan te geven dat er een programmalijs bestaat voor normaal afspelen. Het lampje knippert als het programma uitgevoerd wordt.

MT: Gaat branden bij het uitvoeren van de master tempo-functie.

RELOOP: Gaat branden bij het uitvoeren van de loop-functie.

888 BPM : Toont de BPM-waarde.

AUTO: Geeft aan dat de AUTO BPM-functie geactiveerd is.

16. Memory A-knop

Met deze knop kunt u een hotloop en/of een hotcue in geheugenplaats A opslaan.

17. Loop In-knop

Met deze knop bepaalt u het startpunt van een lus.

18. Memory B-knop

Met deze knop kunt u een hotloop en/of een hotcue in geheugenplaats B opslaan.

19. Loop Out-knop

Met deze knop bepaalt u het eindpunt van een lus. Met nogmaals drukken kunt u de lus bewerken.

20. Memory C-knop

Met deze knop kunt u een hotloop en/of een hotcue in geheugenplaats C opslaan.

21. Reeloo/ Exit knop

Met deze knop kunt u het afspelen van de lus afsluiten of oproepen.

22. Memory D-knop

Met deze knop kunt u een hotloop en/of een hotcue in geheugenplaats D opslaan.

23. Reverse-knop

Gebruik deze knop om reverse (omgekeerd) aan of uit te zetten. In de reverse modus gaat de ingebouwde LED branden en zal de huidige track achteruit afgespeeld worden.

24. Eject-knop

Druk op deze knop om schijfhouder te openen en te sluiten. De schijfhouder kan tijdens het afspelen niet geopend worden. U moet dus eerst het afspelen stoppen voordat u op deze knop drukt.

25. FX on/off-knop

Gebruik deze knop om de effectprocessor aan of uit te zetten. Druk op de knop **relay (6)** om over te schakelen tussen *gain* en *parameter*. Als *gain* is geselecteerd, gaat het lampje "relay" branden en knippert de gain-waarde in het **LCD-display (15)**, als *parameter* is geselecteerd, gaat het lampje **relay (6)** branden en knippert de parameter-waarde in het **LCD-display (15)**.

26. FX select-knop

Als u op deze knop drukt, kunt u één van de hieronder getoonde effecten selecteren.



Afb. 4

27. Title-knop

Met deze knop kunt u één van de vier weergavemodi kiezen (alleen voor MP3) zoals hieronder getoond.



Afb. 5

Als u deze knop ingedrukt houdt, kunt u een afspeellijst formaat kiezen met de **edit (3)** encoder. Als u de knop "title" loslaat, voert u het geselecteerde formaat in.



Afb. 6

28. Time-knop

Gebruik deze knop om de tijdsweergave *TIME* in het **LCD-display (15)** over te schakelen tussen verstreken en resterende tijd. De geselecteerde stand wordt aangegeven met *ELAPSED (verstreken)* or *REMAIN (resterend)*.

29. Single-knop

Gebruik deze knop om over te schakelen tussen auto-cue modus en continuous play modus.

De geselecteerde modus wordt aangegeven door *Auto-cue* of *CONTINUE* in het **LCD display (15)**.

In auto-cue modus stopt het apparaat na het afspelen van elke track. In continuous play modus speelt het apparaat alle tracks achter elkaar af.

30. Pitch bend + knop

De CD-versnelt terwijl u deze knop ingedrukt houdt. Laat de knop los om terug te keren naar de oorspronkelijke BPM.

31. Pitch bend - knop

De CD remt af terwijl u deze knop ingedrukt houdt. Laat de knop los om terug te keren naar de oorspronkelijke BPM.

32. Pitch Control -fader

Gebruik deze fader om de pitch te regelen. Verplaats de fader naar boven om de pitch te verlagen, omlaag om pitch te verhogen

33. Range 8% LED

Geeft aan dat het maximale bereik (range) voor de **pitch control fader (32)** $\pm 8\%$ is.

34. Range 16% LED

Geeft aan dat het maximale bereik (range) voor de **pitch control fader (32)** $\pm 16\%$ is.

35. Brake-knop

Als u deze knop ingedrukt houdt terwijl u aan het jogwiel draait, kunt u de start/pauzetijd instellen tussen 0,5 en 6 seconden. Stel de remfunctie in door op de knop **brake (35)** te drukken. Het lampje **brake (35)** licht rood op om aan te geven dat de remfunctie ingesteld is. Als u op de knop **play/ pause ►/|| (13)** drukt, wordt de start/pauzefunctie daarwerkkelijk uitgevoerd.

36. Bereikfunctie

Met deze knop kunt u het maximale bereik van de pitchregeling wijzigen en kunt u een bereik van $\pm 8\%$, $\pm 16\%$ of $\pm 100\%$ instellen.

37. Master tempo-knop

Met deze knop schakelt u master tempo modus aan of uit. Als de master tempo modus actief is, brand het rode lampje in de knop **master tempo (37)**. Met de master tempo-modus kunt u met de pitchfader de pitch van het afgespeelde muziek nummer veranderen, terwijl het tempo van het nummer gelijk blijft.

38. Range 100% LED

Geeft aan dat het maximale bereik (range) voor de **pitch control fader (32)** $\pm 100\%$ is.

39. CD-sleuf

Plaats de cd voorzichtig in de sleuf. De cd wordt automatisch geladen. Stop het afspelen en druk op de knop **eject (24)** om de CD uit te werpen.

40. Digitaal out

Deze digitale uitvoer is voor het aansluiten op een digitaal mengpaneel.

41. Line out L/R

RCA stereo line uitvoer.

42. Aansluiting afstandsbediening

Gebruik een 3,5mm monostekker om deze invoer aan te sluiten op een fader start-uitvoer op een mengpaneel. Met relay van de uitvoer van de menpaneel-relay kunt u de play/pause-functie van de CDMP-750 op afstand besturen.

43. Relay aansluiting

Gebruik een 3,5 monoaansluiting om de relay-aansluitingen van twee CDMP-750's met elkaar te verbinden, voor afwisselend afspelen vanaf twee cd-spelers.

44. Aan-/uitschakelaar

Dit is de hoofdschakelaar. Druk op de knop om het apparaat aan te zetten.

45. Netsnoer

Sluit de CDMP-750 aan op een 230VAC stopcontact.

Handelingen

Een cd invoeren

Pak een cd vast bij de rand en steek deze voorzichtig in de **cd-sleuf (39)**. De schijf wordt automatisch geladen.

Uitwerpen van cd's

1. De cd kan tijdens het afspelen niet uitgeworpen worden. U moet het afspelen eerst onderbreken.
2. Druk op de knop **Eject (24)**. De schijf wordt uitgeworpen.
3. U kunt de cd vastpakken als deze niet langer draait en volledig uit de sleuf nemen.

LET OP:

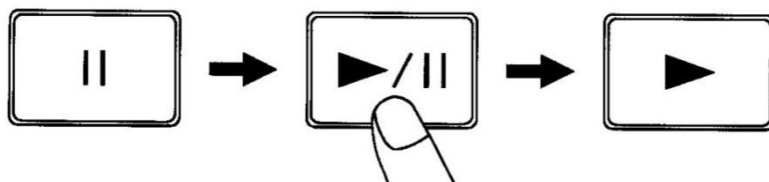
- Steek geen andere voorwerpen in de cd-sleuf en probeer niet meer dan één cd tegelijkertijd in de sleuf te steken.
- Forceer de cd niet in de sleuf als het apparaat uit staat. Dit kan de cd-speler beschadigen en defecten veroorzaken.

Tracks selecteren

- Draai de **edit |◀◀/▶▶| (3)** encoder rechtsom om verder te gaan naar een volgend tracknummer.
- Draai de **edit |◀◀/▶▶| (3)** encoder linksom om terug te gaan naar een eerder tracknummer.
- Als tijdens het afspelen een nieuwe track geselecteerd wordt, begint het afspelen zodra het overspringen (skip) voltooid is.
- Als u de knop **edit |◀◀/▶▶| (3)** rechtsom draait terwijl de laatste track afgespeeld wordt, wordt vervolgens de eerste track geselecteerd. Als u eveneens de knop **edit |◀◀/▶▶| (3)** linksom draait terwijl de eerste track afgespeeld wordt, wordt vervolgens de laatste track geselecteerd.

Afspelen starten

- Druk op de knop **play/ pause (13)** tijdens het pauzeren of cueën om het afspelen te starten. De groene LED in de knop **play/ pause ▶/|| (13)** gaat branden.
- Het punt waarop het afspelen start wordt automatisch opgeslagen in het geheugen als cue-punt. De CD-speler keert terug naar het cue-punt als op de knop **cue (11)** wordt gedrukt.

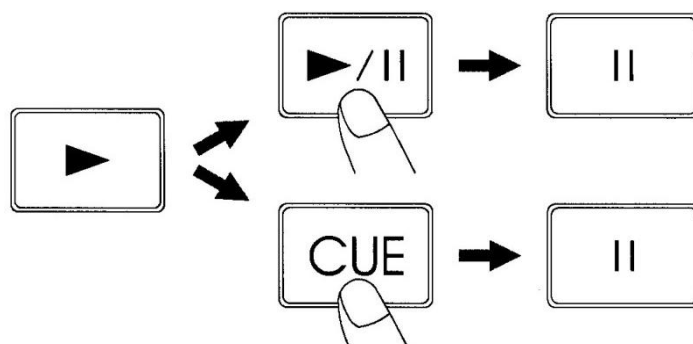


Afb. 7

Afspelen stoppen

Er zijn twee manieren om het afspelen te stoppen:

- Druk op de knop **play/pause ▶/|| (13)** om het afspelen op een bepaald punt te pauzeren.
- Druk op de knop **cue (11)** tijdens het afspelen om terug te keren naar het cue-punt en naar de pauzestand te gaan.



Afb. 8

Pauzeren

1. Druk op de knop **play/pause** ►/|| (13) om over te schakelen tussen afspelen en pauzeren.
2. De knoppen **play/pause** ►/|| (13) en **cue** (11) knipperen als het apparaat in de pauzestand staat.
3. Het afspelen wordt hervat als de knop **Play/Pause** ►/|| (13) nogmaals ingedrukt wordt.

Een cue-punt instellen

1. Druk op de knop **play/pause** ►/|| (13) om over te schakelen tussen afspelen en pauzeren.
2. De knoppen **play/pause** ►/|| (13) en **cue** (11) knipperen als het apparaat in de pauzestand staat.
3. Draai aan het **jogwiel** (10) om naar het gewenste cue-punt te gaan (indien nodig).
4. Druk nogmaals op de knop **play/pause** ►/|| (13) en uw cue-punt is opgeslagen. Het afspelen zal verder gaan.

Een hot cue-punt instellen

1. Druk op de knop **play/pause** ►/|| (13) om over te schakelen tussen afspelen en pauzeren.
2. De knoppen **play/pause** ►/|| (13) en **cue** (11) knipperen als het apparaat in de pauzestand staat.
3. Draai aan het **jogwiel** (10) om naar het gewenste cue-punt te gaan (indien nodig).
4. Druk op de knop **rec** (14) alle vier de cue-knoppen (**A** (16), **B** (18), **C** (20) of **D** (22)) zullen rood oplichten.
5. Druk op de hotcue-knop (**A** (16), **B** (18), **C** (20) of **D** (22)) waarin u het hotcue-punt wilt opslaan. Nu zullen alle hotcue-knoppen (**A** (16), **B** (18), **C** (20) of **D** (22)) die een cue-punt bevatten, groen oplichten.

Cueën

"Cueën" is het voorbereiden op afspelen.

- Druk op de knop **cue** (11) de speler gaat naar de cue-stand. Het punt van afspelen keert terug naar het cue-punt en het deck gaat naar de pauzestand, de knop **Cue** (11) gaat branden en de knop **play/pause** (13) knippert. Als u op de knop **play/pause** (13) drukt, wordt het afspelen begonnen vanaf het cue-punt.
- Als de knop **cue** (11) wordt ingedrukt na een zoekopdracht of scannen, keert het afspelen terug naar het cue-punt en gaat het deck in de pauzestand.

Opmerking: Als de knop **cue** (11) ingedrukt wordt gehouden start het afspelen vanaf het cue-punt. Als de knop wordt losgelaten, gaat de speler terug naar het cue-punt en automatisch naar de pauze-stand. Hiermee kunt u het cue-punt controleren.

Tijdframe zoeken

Tijdframe zoeken is een functie voor het beluisteren van een bepaald gedeelte van de track en hiervan met de hand de positie te veranderen. Op deze manier kunt u zeer nauwkeurig een startpunt instellen.

- Draai aan het **jogwiel** (10) tijdens pauzeren of cueën om te beginnen met zoeken. Het geluid van één omwenteling van de schijf wordt herhaaldelijk uitgevoerd. Het punt waarop het geluid start wordt aangegeven op de LCD.
- Tijdens het draaien van het **jogwiel** (10) is het punt van waaruit het uitgaande signaal verplaatst een aantal tijdframes die overeenkomen met miliseconden. De tijdweergave in het **LCD-display** (15) verandert tegelijkertijd mee.
- Het zoekpunt verschuift naar voren als het **jogwiel** (10) rechtsom gedraaid wordt. Als het **jogwiel** (10) linksom gedraaid wordt, verschuift het zoekpunt naar achteren.

Scannen (snel vooruit/snel achteruit)

Scannen is een functie om snel vooruit of achteruit te verplaatsen door aan het **jogwiel** (10) te draaien.

1. Druk op de knop **jogmode** (9) tot het apparaat in de zoekstand staat. De LED **search** (7) gaat branden.
 2. Draai aan het **jogwiel** (10) om het zoeken te starten. De schijf gaat snel naar voren of naar achteren terwijl het geluid hoorbaar is. Het huidige punt in de muziek wordt aangegeven op de LCD.
 3. Draai het **jogwiel** (10) rechtsom om voorwaarts te scannen, linksom om achterwaarts te scannen.
 4. Druk op de knop **jogmode** (9) tot geen van de LED's **search** (7) en **scratch** (8) branden, om de zoekmodus af te sluiten.
- Als het jogwiel in de zoekmodus 10 seconden niet gebruikt wordt, sluit het apparaat de zoekmodus automatisch af.

Tijdweergave

Druk op de knop **time (28)** om de weergave van de tijd te selecteren:

- Verstreken tijd van een track (*ELAPSED*).
- Resterende tijd van een track (*REMAIN*).
- Resterende tijd van de schijf (*TOTAL REMAIN*). De weergave kan alleen geactiveerd worden als een schijf als cd geformatteerd is.

Het wijzigen van de pitch van een muzieknnummer

Voor het veranderen van de BPM van de cd zijn er drie mogelijkheden:

- **Gebruik de pitch-fader om de BPM te veranderen.**
 1. Stel het gewenste pitchverbuigingsbereik in door op de knop **pitch (10)** te drukken. Zorg dat de pitch control fader (21) niet gedeactiveerd is (er brandt geen LED bij "range").
 2. Wijzig de BPM door de **pitch fader (32)** omhoog of omlaag te schuiven.
 3. Schuif de **pitch fader (32)** omhoog om de BPM te verlagen, omlaag om de BPM te verhogen. Het bereik van afstelling is +/- 8%, 16%, of 100%, afhankelijk van het bereik dat is ingesteld met de knop **pitch (10)**.
- **Gebruik de pitchverbuigingsknoppen om de BPM tijdelijk te veranderen.**
 1. Het aantal BPM neemt toe of af bij het indrukken van de knoppen **pitch bend + (30)** of **pitch bend - (31)**.
 2. De verhoging in BPM is afhankelijk van de tijd dat u de knop ingedrukt houdt. Als u de knop ongeveer 5 seconden ingedrukt houdt, gaat de BPM naar + 16% voor **pitch bend + (30)** of - 16% voor **pitch bend - (31)**. Als u de knop alleen aanslaat, wijzigt de BPM een klein beetje, zodat u het ritme enigszins kunt veranderen zonder dat dit hoorbaar is.
 3. Het aantal BPM keert terug naar het aantal BPM dat is ingesteld met de **pitch fader (32)** als u de knoppen the **pitch bend + (30)** en **pitch bend - (31)** loslaat.
- **Draai aan het jogwiel (in jog-stand) om de BPM tijdelijk te veranderen.**
 1. Draai het **jogwiel (10)** rechtsom tijdens het afspelen om de BPM te verhogen, en linksom om de BPM te verlagen. Hoe sneller u het wiel draait, hoe meer de BPM verandert. Het bereik van de verandering is +/- 16%.
 2. Als u het **jogwiel (10)** loslaat, keert de track terug naar de BPM die is ingesteld met de **pitch fader (32)**.

Programma afspelen

1. Druk op de knop **play/pause ►/|| (13)** om naar de pauzestand te gaan.
 2. Druk op de knop **prog. (5)** de speler gaat naar de programmeerstand.
 3. Kies de gewenste track door aan aan de **edit (3)**-encoder te draaien. Bevestig de invoer door op de encoder te drukken. Het gekozen nummer wordt toegevoegd aan het programma.
 4. Herhaal stap 3 en 4. Er kunnen maximaal 99 nummers geprogrammeerd worden.
 5. Druk op de knop **prog. (5)** om de volgorde van het programma op te slaan.
 6. Gebruik de **play/ pause ►/||(13)** knop om het afspelen van het programma te starten/pauzeren.
 7. Druk nogmaals op de knop **prog. (5)** tijdens het afspelen van een programma om deze functie af te sluiten.
- Houd de knop **prog. (5)** langer dan 2 seconden ingedrukt om de modus afspelen van programma te annuleren en de gehele inhoud van het programma te wissen.

Afspelen in lus

1. Druk op de knop **loop in (17)** om het startpunt van de lus in te stellen. De knop **loop in (17)** gaat branden om aan te geven dat het startpunt opgeslagen is.
2. Druk op de knop **loop out (19)** om het eindpunt van de lus in te stellen. De knop **loop out (19)** gaat nu branden. Als het eindpunt ingesteld is, zal bij het afspelen deze lus herhaaldelijk afgespeeld worden. Zowel de knoppen **loop in (17)** als **loop out (19)** zullen knipperen en **RELOOP** verschijnt in het **LCD display (15)**.
3. Als u op de knop **reloop/ exit (21)** drukt wordt het afspelen in lus geannuleerd, **RELOOP** verdwijnt van het **LCD display (15)** en de knoppen **loop in (17)** en **loop out (19)** knipperen niet langer.

Instellen automatische luslengte

1. Houd de knop **Rec (14)** ingedrukt. De knop **Rec (14)** licht rood op en op het display verschijnt **AUTO**. Gebruik het **jogwiel (10)** om het aantal maten in te stellen voor de lus. Het bereik loopt van 1/32 tot 32 (32/1) maten. De standaard luslengte is 2/1.

Automatisch afspelen lus

1. Houd de knop **Rec (14)** ingedrukt. De knop **Rec (14)** licht rood op en op het display verschijnt *AUTO*.
2. Druk op de knop **loop in (17)** om het startpunt van de lus in te stellen. De beide knoppen **loop in (17)** en **loop out (19)** knipperen en *RELOOP* verschijnt in het **LCD display (15)**. Dit geeft aan dat automatisch afspelen van de lus actief is.
3. Als u op de knop **reloop/ exit (21)** drukt wordt het afspelen in lus geannuleerd, *RELOOP* verdwijnt van het **LCD display (15)** en de knoppen **loop in (17)** en **loop out (19)** knipperen niet langer.

Opmerking: 1/1 staat gelijk aan één maat of 4 beats. Als smart loop afspelen actief is, is de lengte van de lus bewerkbaar met de **editl◀◀/▶▶I (3)** encoder.

Reloop

1. Als u op de knop **reloop/exit (21)** drukt, keert de schijf terug naar de laatst geselecteerde lus.
2. Druk snel achter elkaar op de knop **loop in (17)** om de lus keer op keer te starten.
3. Druk nogmaals op de knop **reloop/exit (21)** de functie afspelen van lus wordt geannuleerd, het lampje *LOOP* gaat uit.

Een hot loop maken

Het aanmaken van een "hot loop" is het "bewaren" van de huidige lus (loop) in één van de vier hot-loop-geheugenplaatsen.

1. Als u al een lus heb gemaakt, sla dan de stappen 1-3 over en begin met stap 4. Anders moet u eerst een lus maken en verder gaan naar de volgende stap.
2. Druk op de knop **loop in (17)** om het startpunt van de lus in te stellen. De knop **loop in (17)** gaat branden om aan te geven dat het startpunt opgeslagen is.
3. Druk op de knop **loop out (19)** om het eindpunt van de lus in te stellen. De knop **loop in (17)** gaat nu branden. Als het eindpunt ingesteld is, zal bij het afspelen deze lus herhaaldelijk afgespeeld worden. Zowel de knoppen **loop in (17)** als **loop out (19)** zullen knipperen en *RELOOP* verschijnt in het **LCD display (15)**.
4. Druk op de knop **Rec (14)**. Alle vier de knoppen van de geheugenplaatsen (**A (16)**, **B (18)**, **C (20)** en **D (22)**) lichten nu rood op.
5. Druk op de hot loop-knop (**A (16)**, **B (18)**, **C (20)** of **D (22)**) waarin u de lus wilt opslaan. Nu zullen alle hot loop-knoppen (**A (16)**, **B (18)**, **C (20)** of **D (22)**) die een hot loop-punt bevatten oranje oplichten.

Afspelen in relay (twee CD-spelers)

Gebruik een geschikte kabel (DAP FL4150/ FL453) om de **relay (43)** aansluitingen van twee CDMP-750's met elkaar te verbinden, voor afspelen in relay.

1. Activeer de modus relay play op beide apparaten door op de knoppen **relay (6)** te drukken. De knoppen **relay (6)** worden rood. Zorg dat u de knop **single (29)** op beide CD-spelers inschakelt.
 2. Start het afspelen op de eerste speler.
 3. Als de track stopt, begint de andere speler automatisch met afspelen.
 4. De eerste speler gaat naar de pauzestand aan het begin van de volgende track op de schijf.
- Als u deze handeling herhaalt, kunnen de twee spelers gebruikt worden voor continu relay-afspelen.
 - Er kan een continu programma van geselecteerde nummers afgespeeld worden door nieuwe cd's in te voeren en de gewenste nummers op de speler in de stand-by-stand te selecteren.
 - Als u een cue-punt op de speler in de stand-by-stand instelt, kan een relay van elk gewenst cue-punt van het geselecteerde nummer uitgevoerd worden.

Gevoeligheid van het jogwiel aanpassen

Onder bepaalde omstandigheden reageert het jogwiel mogelijk niet zoals u gebruikelijk bent. Als dit optreedt, kunt u met de CDMP-750 de gevoeligheid van het jogwiel aanpassen.

1. Zet de **Aan/uit (44)**-schakelaar uit.
2. Terwijl u de knop **single (29)** ingedrukt houdt, schakelt u de **power (44)** schakelaar weer aan. Het display toont de waarde van het jogwiel.
3. Houd u hand in de buurt van het jogwiel. De waarde die in het display wordt getoond dient 2 punten hoger te worden.
4. Corrigeer de gevoeligheid indien nodig met de **editl◀◀/▶▶I (3)** encoder.
5. Druk op de knop **rec (14)** om de waarde op te slaan.

Voordat u de voeding uitschakelt

LET OP: Forceer de cd niet in het apparaat als het apparaat uitgeschakeld is.
Zet het apparaat niet uit terwijl de cd naar buiten komt.
Zet het apparaat pas uit als de schijf uitgeworpen is.

CD's

1. Voorzorgsmaatregelen bij het hanteren van compact discs

- Zorg dat er geen vingerafdrukken, vet of stof op het oppervlak van de cd komt. Als de schijf vuil is, kunt u deze reinigen met een zachte droge doek.
- Gebruik geen thinner, water, reinigingsspray voor platen, chemicaliën voor elektrostatische toepassingen of doekjes met siliconen om de cd's te reinigen.
- Hanteer cd's altijd voorzichtig om te voorkomen dat het oppervlak beschadigt, vooral als u een cd's uit een hoesje haalt of deze erin stopt.
- Buig de cd niet.
- Let de cd niet in de buurt van een hittebron.
- Maak het gat in het midden van de cd niet groter.
- Schrijf niet op het etiket (bedrukte zijde) met een scherp voorwerp, zoals een potlood of balpen.
- Op de cd kan condensvorming optreden als deze vanuit een koude omgeving naar een warme ruimte gebracht wordt, zoals buiten in de winter. Probeer de cd niet droog te blazen met een föhn, o.i.d.

2. Voorzorgsmaatregelen bij opslag

- Haal na het afspelen de cd altijd uit het apparaat.
- Bewaar de cd altijd in het hoesje (jewel case) om deze te beschermen tegen vuil en beschadigingen.
- Leg de cd's niet op de volgende plaatsen:
 1. Plaatsen die langere tijd blootgesteld zijn aan direct zonlicht.
 2. Plaatsen met veel stof of een hoge luchtvochtigheid.
 3. Plaatsen waar hitte van verwarming sterk voelbaar is.

Onderhoud

De DAP Audio CD-Player CDMP-750 is vrijwel onderhoudsvrij. U moet het apparaat echter wel schoon houden. Trek de stekker uit het stopcontact en veeg de behuizing vervolgens af met een vochtige doek. Het artikel niet onderdompelen. Gebruik geen alcohol of oplosmiddelen. Houd de aansluitingen schoon. Trek de stekker uit het stopcontact en veeg de audio-aansluitingen schoon met een vochtige doek. Zorg dat de aansluitingen volledig droog zijn voordat u apparatuur aansluit op andere apparaten of de netstroom.

Oplossen van problemen

DAP Audio-CD-Player CDMP-750. Deze gids is bedoeld voor het oplossen van eenvoudige problemen. Als een probleem optreedt, moet u de onderstaande stappen in de aangegeven volgorde uitvoeren tot een oplossing is gevonden. Als het apparaat weer goed werkt, hoeft u de volgende stappen niet uit te voeren.

1. Als het apparaat niet goed werkt, trek dan de stekker uit het stopcontact.
2. Controleer de netspanning, alle kabels, instellingen, enz.
3. Steek de stekker weer in het stopcontact als al het bovenstaande in orde lijkt.
4. Trek de stekker weer uit het stopcontact als er na 30 seconden niets gebeurt.
5. Retourneer het apparaat naar uw DAP Audio-dealer.

Productspecificaties

Quantize	1 bit lineair/kanaal, 3-straals laser
Oversampling	8 keer
Bemonsteringsfrequentie	44,1 kHz
Frequentierespons	20 Hz tot 20 kHz ± 2 db
T.H.D. + RUIS	< 0,03%
S/R-verhouding (IHF-A)	> 75 dB
Dynamisch bereik	> 75 dB
Vermogen uitgang	1,0 Volts R.M.S. ± 0.2 V
Type schijven	Standaard cd's, AUDIO CD, CD-R & MP3 CD-ROM (MP3-bestanden)
USB-aansluitingen	USB
Tijdweergave	Verstreken tijd nummer, resterende tijd nummer, resterende tijd totaal
Tekstmodus	Toont CD-TEXT en ID3-tag informatie
Pitch-regelingbereik	$\pm 8, 16, 100\%$ -schuifregelaar
Voeding	AC 230V, 50Hz.
Opgenomen vermogen	20W
Bedrijfstemperatuur	+5°C – +35°C
Gewicht	2,8 kg
Afmetingen	325(L)*217(B)*92(H) (mm)



MP3-formaat

	DISC	USB-apparaten
Bruikbare bestandsextensies	.MP3 .mp3 .Mp3 .mP3	
Compatibele bestandssystemen	ISO9660	FAT , NTFS , HFS+
CD-ROM-sector / HD-capaciteit	mode-1 , mode-2	Max. 2000Giga byte
Folder / directory-niveaus	Max. 8 niveaus onderliggend	
Max. aantal partities	Max. 16 partities	
Max. aantal mappen (folders)	Max. 999 folders	
Max. aantal bestanden (files)	Max. 999 bestanden	
MP-formaat	MPEG1 layer3 32-320kbps , f/s 32K 44.1K 48K , MPEG2 layer3 40-1600kbps , f/s 16K 22.05K 24K ,	
Encoding	(VBR/CBR)	
ID-3 Tag	Ver. : V1.0 , V1.1 , V2.2 , V2.3 ,V2.4	

Ontwerp en productspecificaties kunnen zonder voorafgaande berichtgeving gewijzigd worden.



Website: www.Dap-audio.info
E-mail: service@highlite.nl



© 2013 DapAudio.