



GEBRUIKSAANWIJZING

SM-R322

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-45048H Rev.1.0
Dutch. 10/2015



Inhoud

Lees dit eerst

- 6 Waarschuwingen voor gezondheid en veiligheid

Aan de slag

- 16 Over de Gear VR
- 17 Inhoud van de verpakking
- 18 Indeling van het apparaat
- 23 De Gear VR dragen
- 36 De Gear VR-software installeren.

Basisfuncties

- 39 De touchpad gebruiken
- 42 Oculus-startscherm en VR-appscherm
- 44 De aanwijzer of het scherm verplaatsen
- 45 Items selecteren
- 48 Apps beheren
- 49 Oproepen ontvangen
- 51 Meldingen bekijken
- 52 Het universele menu gebruiken

Apps

54 Oculus Store

56 Oculus-video

57 VR Gallery

61 Oculus 360 Photos

Problemen oplossen

Veiligheidsinformatie

Lees dit eerst

- Lees deze gebruiksaanwijzing door zodat u verzekerd bent van veilig en correct gebruik voordat u de Samsung Gear VR (in deze gebruiksaanwijzing ook Gear VR genoemd) in gebruik neemt.
- Gebruik de Gear VR alleen voor het beoogde doeleinde. Als u de Gear VR voor andere doeleinden gebruikt, kan dit letsel veroorzaken.
- Als u de Gear VR wilt gebruiken, moet deze zijn verbonden met een Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+, Samsung Galaxy S6 of Samsung Galaxy S6 edge. De Gear VR kan niet los worden gebruikt.
- Als u een Samsung Galaxy Note5 of Samsung Galaxy S6 edge+ wilt gebruiken met de Gear VR, voert u een upgrade van de software van het mobiele apparaat naar de nieuwste versie uit.
- Beschrijvingen zijn gebaseerd op de standaardinstellingen van de Samsung Galaxy Note5 (in deze gebruiksaanwijzing ook het mobiele apparaat genoemd).

- Bepaalde talen of inhoud is mogelijk niet beschikbaar, afhankelijk van uw regio of netwerk.
- Als u de open-sourcelicentie voor de Gear VR wilt lezen, gaat u naar opensource.samsung.com.

Symbolen in deze gebruiksaanwijzing



Waarschuwing: situaties die letsel kunnen veroorzaken bij u of anderen



Let op: situaties die schade aan het apparaat of andere apparatuur kunnen veroorzaken



Opmerking: opmerkingen, gebruikstips of aanvullende informatie

Waarschuwingen voor gezondheid en veiligheid

- Zorg ervoor dat alle gebruikers van de Gear VR de onderstaande waarschuwingen zorgvuldig lezen voordat ze de Gear VR gebruiken om het risico op persoonlijk letsel, ongemak of schade aan eigendommen te verkleinen.
- Deze waarschuwingen voor gezondheid en veiligheid worden regelmatig bijgewerkt op juistheid en volledigheid. Controleer de nieuwste versie op [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings).

Voordat u de Gear VR gebruikt

- Lees en volg alle installatie- en bedieningsinstructies die worden geleverd bij de Gear VR.
- De Gear VR moet worden aangepast voor elke individuele gebruiker en worden gekalibreerd met de configuratiesoftware (indien beschikbaar) voordat een virtual reality-ervaring wordt gestart. Als deze instructie niet wordt gevolgd, is de kans op ongemak groter.

- Als u zwanger bent, een hoge leeftijd hebt, al eerder problemen hebt ondervonden met binoculair zien, een psychische aandoening hebt, hartproblemen hebt of aan een andere ernstige medische aandoening lijdt, adviseren wij u contact op te nemen met een arts voordat u de Gear VR gebruikt.

Epileptische aanvallen

Sommige mensen (ongeveer 1 op de 4.000) kunnen ernstige duizeligheid, toevallen, epileptische aanvallen of black-outs ervaren die worden veroorzaakt door lichtflitsen of patronen; deze problemen kunnen voorkomen bij het kijken van TV, het spelen van videogames of het ervaren van virtual reality, zelfs als deze personen nooit eerder een toeval of black-out hebben gehad of nog nooit last hebben gehad van epileptische aanvallen. Dergelijke aanvallen komen vaker voor bij kinderen en personen jonger dan 20 jaar. Iedereen die een aanval, verlies van bewustzijn of andere symptomen heeft gehad die betrekking hebben op een epileptische aandoening, moet contact opnemen met een arts voordat de Gear VR wordt gebruikt.

Kinderen

De Gear VR mag niet worden gebruikt door kinderen die jonger dan 13 jaar zijn. Volwassenen moeten in de gaten houden of kinderen (13 jaar en ouder) die de Gear VR gebruiken of hebben gebruikt de onderstaande symptomen vertonen en de tijd beperken dat kinderen de Gear VR gebruiken. Bovendien moeten ze ervoor zorgen dat kinderen tijdens het gebruik van de Gear VR regelmatig een pauze nemen. Langdurig gebruik moet worden vermeden, omdat dit een negatief effect kan hebben op oog-handcoördinatie, evenwicht en de mogelijkheid om meerdere taken tegelijk uit te voeren. Volwassenen moeten tijdens en na het gebruik van de Gear VR goed in de gaten houden of deze vaardigheden niet afnemen.

Algemene instructies en voorzorgsmaatregelen

U moet deze instructies altijd volgen en deze waarschuwingen in acht nemen wanneer u de Gear VR gebruikt om zo het risico op letsel of ongemak te verminderen.

Gebruik het apparaat alleen in een veilige omgeving

- De Gear VR produceert een meeslepende virtual reality-ervaring die u afleidt van uw omgeving en het zicht op de werkelijke omgeving blokkeert. Voor de veiligste ervaring is het het beste altijd te blijven zitten terwijl u de Gear VR gebruikt. Let goed op dat u zich niet in de buurt bevindt van andere personen, objecten, trappen, balkons, ramen, meubels of andere items waar u tegenaan kunt lopen of die u omver kunt lopen wanneer u de Gear VR gebruikt of direct na het gebruik. Gebruik geen scherpe of op andere wijze gevaarlijke objecten wanneer u de Gear VR gebruikt. Draag de Gear VR nooit in situaties waarin uw aandacht is vereist, zoals tijdens het wandelen, fietsen of autorijden.

- Zorg ervoor dat de Gear VR horizontaal en comfortabel op uw hoofd is bevestigd en dat u één, duidelijk beeld ziet.
- Laat uw lichaam langzaam aan het gebruik van de Gear VR wennen. Gebruik het apparaat eerst slechts enkele minuten en breid de tijd dat u de Gear VR gebruikt langzaam uit terwijl u went aan virtual reality. Rondkijken wanneer u voor het eerst in virtual reality komt, kan u helpen u aan te passen aan de kleine verschillen tussen uw bewegingen in de werkelijkheid en de resulterende virtual reality-ervaring.
- Voor een comfortabele virtual reality-ervaring is een goed bewegings- en evenwichtsgevoel vereist. Gebruik de Gear VR niet wanneer u moe bent, slaap nodig hebt, onder invloed bent van alcohol of drugs, een kater hebt, spijsverteringsproblemen hebt, emotionele stress of angst ervaart of wanneer u last hebt van verkoudheid, griep, hoofdpijn, migraine of oorpijn, omdat dit uw gevoeligheid voor negatieve symptomen kan vergroten.

- Gebruik de Gear VR niet in een bewegend voertuig zoals een auto, bus of trein, omdat dit uw gevoeligheid voor negatieve symptomen kan vergroten.
- Neem om de 30 minuten minstens 10 tot 15 minuten pauze, ook als u denkt dat het niet nodig is. Iedere persoon is anders, dus neem vaker en langer pauze als u zich niet optimaal voelt. U moet zelf beslissen wat het beste voor u werkt.
- De Gear VR kan beschikken over een 'passthrough'-functie waarmee u tijdelijk uw omgeving kunt zien voor een korte interactie in de werkelijkheid. U moet de Gear VR altijd verwijderen in situaties waarbij aandacht of concentratie is vereist.
- Stop met het gebruik van de Gear VR als deze heet aanvoelt. Langdurig contact met een oververhit apparaat kan brandwonden veroorzaken.
- Draag de Gear VR niet zonder dat het mobiele apparaat is aangesloten.

- Het luisteren naar geluid bij hoge volumes kan onherstelbare schade aan uw gehoor veroorzaken. Achtergrondgeluid en langdurige blootstelling aan hoge volumenniveaus, kunnen geluiden zachter laten klinken dan ze in werkelijkheid zijn. Gebruik de Gear VR niet met het geluid op een hoog volume vanwege de meeslepende ervaring van virtual reality, zodat u bewust blijft van uw omgeving en het risico op gehoorbeschadiging vermindert.

Ongemak

- Stop direct met het gebruik van de Gear VR als u een van de volgende symptomen ervaart: toevallen, verlies van bewustzijn, vermoeide ogen, oog- of spiertrekking, onwillekeurige bewegingen, verandering van zicht, wazig of dubbel zicht of andere visuele afwijkingen, duizeligheid, desoriëntatie, verminderde balans, verminderde oog-handcoördinatie, overmatig zweten, toegenomen hoeveelheid speeksel, misselijkheid, licht in het hoofd, ongemak of pijn in het hoofd of de ogen, slaperigheid, vermoeidheid of symptomen vergelijkbaar met reisziekte.

- Net als de symptomen waarvan mensen last kunnen hebben na het verlaten van een cruiseschip, kunnen symptomen van blootstelling aan virtual reality blijven aanhouden en uren na gebruik sterker worden. Deze symptomen na het gebruik kunnen de bovenstaande symptomen omvatten, en daarnaast overmatige vermoeidheid en verminderd vermogen om meerdere taken tegelijk uit te voeren. Deze symptomen kunnen ervoor zorgen dat u een groter risico op letsel hebt wanneer u normale activiteiten uitvoert in de werkelijkheid.
- Totdat u volledig bent hersteld van mogelijke symptomen, mag u geen voertuigen besturen, machines bedienen of andere visueel of fysiek inspannende activiteiten uitvoeren die mogelijk ernstige gevolgen kunnen hebben (zoals activiteiten waarbij het ervaren van symptomen kan leiden tot de dood, persoonlijk letsel of schade aan eigendommen), of andere activiteiten waarvoor een goed evenwicht of een goede oog-handcoördinatie is vereist (zoals sporten of fietsen, enzovoort).
- Gebruik de Gear VR pas weer wanneer alle symptomen enkele uren volledig zijn verdwenen. Zorg ervoor dat u de Gear VR correct hebt ingesteld voordat u het gebruik hervat.

- Let op het soort inhoud dat u gebruikte voordat de symptomen optraden, omdat bepaalde symptomen mogelijk sneller bij u optreden bij het gebruik van bepaalde inhoud.
- Raadpleeg een arts wanneer u ernstige en/of aanhoudende symptomen ervaart.

RSI

Langdurig gebruik van de Gear VR en invoerapparaten (zoals controllers) kan pijn veroorzaken in uw spieren, gewrichten of huid. Als een deel van uw lichaam vermoeid of pijnlijk wordt tijdens het spelen, of als u symptomen ervaart zoals tintelingen, gevoelloosheid, branderig gevoel of stijfheid, moet u stoppen en een aantal uren rusten voordat u weer gaat spelen. Als de bovenstaande symptomen blijven aanhouden of als u ander ongemak ervaart tijdens of na het spelen, stopt u met het gebruik van de Gear VR en raadpleegt u een arts.

RF-storing

De Gear VR kan radiogolven uitzenden die van invloed zijn op de werking van elektronica in de omgeving, inclusief pacemakers. Als u een pacemaker of ander geïmplanteerd medisch apparaat hebt, moet u uw arts of de fabrikant van uw medische apparaat raadplegen voordat u de Gear VR gebruikt.

Elektrische schok

Volg de onderstaande waarschuwingen om het risico op elektrische schok te verminderen.

- Pas de geleverde onderdelen niet aan of demonteer deze niet.
- Gebruik de Gear VR niet als een kabel is beschadigd of als er snoeren zijn blootgelegd.

Schade door zonlicht

Stel de Gear VR niet bloot aan direct zonlicht. Blootstelling aan direct zonlicht kan brand veroorzaken of kan schade aan uw Gear VR of het aangesloten mobiele apparaat veroorzaken.

Aan de slag

Over de Gear VR

De Samsung Gear VR (in deze gebruiksaanwijzing ook Gear VR genoemd) is een virtual reality-apparaat dat op het hoofd kan worden gedragen en een ongelooflijke ervaring biedt aan een grote verscheidenheid aan gebruikers.

Als u een mobiel apparaat verbindt met de Gear VR, kunt u 2D- of 3D-inhoud bekijken en games spelen door apps te starten op het mobiele apparaat. Gebruik de Gear VR met het mobiele apparaat en koppel deze aan andere apparaten, zoals een gamecontroller of een Bluetooth-headset.

Inhoud van de verpakking

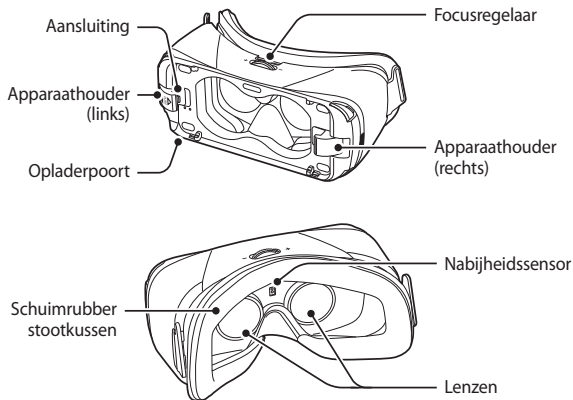
Controleer of de doos de volgende onderdelen bevat:

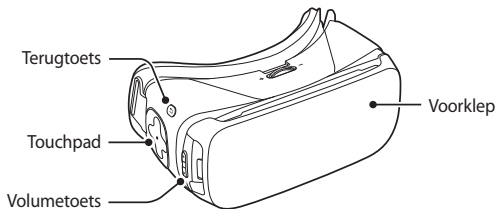
- Gear VR, band voor boven op het hoofd, hoofdband en gebruiksaanwijzing



- Welke onderdelen bij het apparaat worden geleverd en welke accessoires beschikbaar zijn, is afhankelijk van uw regio of serviceprovider.
- De meegeleverde onderdelen zijn uitsluitend voor dit apparaat ontworpen en zijn mogelijk niet compatibel met andere apparaten.
- Afbeeldingen en specificaties zijn onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande kennisgeving.
- Gebruik alleen door Samsung goedgekeurde accessoires. Het gebruik van niet-goedgekeurde accessoires kan prestatieproblemen veroorzaken en defecten die niet door de garantie worden gedekt.
- De beschikbaarheid van alle accessoires is onderhevig aan wijziging en is volledig afhankelijk van de fabrikanten. Raadpleeg de Samsung-website voor meer informatie over beschikbare accessoires.

Indeling van het apparaat





De Gear VR hoeft niet opgeladen te worden, omdat deze op de stroom van de batterij van het mobiele apparaat werkt.






- U kunt de oplader aansluiten op de oplaadpoort van de Gear VR. Gebruik alleen door Samsung goedgekeurde USB-kabels en 2A-voedingsadapters.
 - Als u de Gear VR gebruikt terwijl de oplader is aangesloten, krijgt het apparaat stroom via de oplader en niet via de batterij van het mobiele apparaat. Wanneer u inhoud gebruikt waarvoor veel stroom is vereist (meer dan 1A) terwijl de oplader is aangesloten, gebruikt de Gear VR twee stroombronnen. In situaties waarvoor veel stroom is vereist, krijgt de Gear VR tegelijkertijd stroom van de oplader en van de batterij van het mobiele apparaat.
 - Als de Gear VR wordt losgekoppeld van de oplader terwijl de Gear VR wordt gebruikt, kan het beeld op het scherm tijdelijk inactief worden. Het scherm wordt op dat moment opnieuw gekalibreerd en de Gear VR herkent mogelijk uw hoofdbewegingen niet.
 - Als de Gear VR niet wordt gebruikt terwijl de oplader is aangesloten, wordt de batterij van het mobiele apparaat opgeladen.



- Om stroom te besparen moet u de oplader loskoppelen wanneer u deze niet gebruikt. De oplader beschikt niet over een aan/uit-schakelaar. U moet daarom de oplader loskoppelen van het stopcontact wanneer u deze niet gebruikt, om te voorkomen dat u energie verspilt. De oplader moet in de buurt van het stopcontact blijven tijdens het opladen en moet eenvoudig te bereiken zijn.
- Plaats de voorklep terug wanneer u de Gear VR niet meer gebruikt.

Toetsen

Toets	Functie
 Terug	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om terug te keren naar het vorige scherm.• Ingedrukt houden om het menu Algemeen te openen. U kunt de status van de Gear VR weergeven en instellingen configureren.
 Volume	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om het volume van de Gear VR aan te passen.
 Focusregelaar	<ul style="list-style-type: none">• Draaien om scherp te stellen door de afstand tussen het mobiele apparaat en de lenzen van de Gear VR aan te passen.

De Gear VR dragen



Gebruik de Gear VR niet wanneer u een bril op hebt. Als u dit wel doet, kunt u verwondingen aan uw gezicht oplopen. Als u corrigerende lenzen gebruikt, kunt u het beste contactlenzen dragen wanneer u de Gear VR gebruikt.

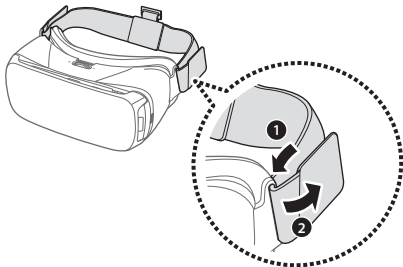


- Er zijn in de fabriek lensbeschermers geplaatst op de Gear VR. Verwijder de lensbeschermers voordat u de Gear VR gaat gebruiken om duidelijk te kunnen zien.
- Houd de lenzen schoon en bescherm ze tegen krassen. Als de lenzen vies worden of beslagen raken, maakt u ze schoon met het lensreinigingsdoekje.

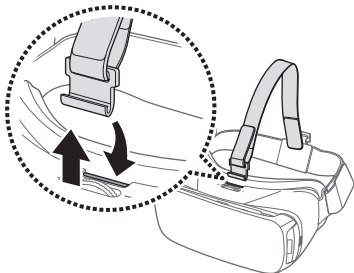


- Het schuimrubberen stootkussen kan vies worden als uw gezicht zweet terwijl u de Gear VR draagt. Dit kan van invloed zijn op de kwaliteit van het schuimrubber stootkussen. Zorg ervoor dat uw gezicht schoon en droog blijft terwijl u de Gear VR draagt.
- Als u de Gear VR van uw hoofd neemt, werken de schermvergrendeling van het mobiele apparaat en de touchpad niet meer.
- Plaats geen objecten op de nabijheidssensor aan de binnenkant van de Gear VR als u de Gear VR niet draagt. Dit kan ervoor zorgen dat de nabijheidssensor aanblijft en de batterij van het mobiele apparaat leegraakt.

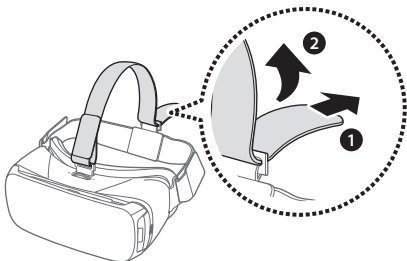
- 1 Plaats de hoofdband zo dat het haakje van de hoofdband zich aan de bovenkant bevindt. Haal beide uiteinden van de hoofdband door de haakjes op de Gear VR en gebruik het klittenband om de uiteinden vast te maken.



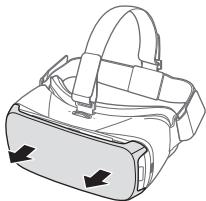
- 2 Maak het haakje vast aan de bovenkant van de voorzijde van de Gear VR en trek het omhoog totdat het vastklikt.



- 3 Haal het uiteinde van de band voor boven op het hoofd door het haakje op de hoofdband en gebruik het klittenband om het uiteinde vast te maken.



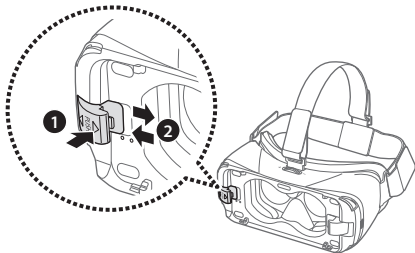
- 4 Verwijder de voorklep.



- 5 Druk voorzichtig op de apparaathouder (links) (1) en schuif deze naar positie A of B (2) afhankelijk van de grootte van het mobiele apparaat dat u wilt gebruiken.

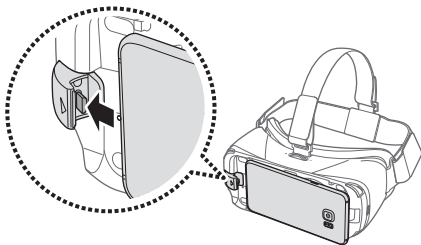
A: Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+


B: Samsung Galaxy S6, Samsung Galaxy S6 edge



- 6 Verbind de multifunctionele aansluiting van het mobiele apparaat met de aansluiting.

Er wordt een geluid weergegeven wanneer het mobiele apparaat correct wordt aangesloten.

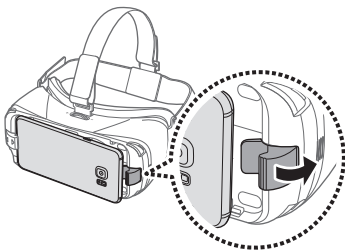


-  Duw de aansluiting niet met kracht in het mobiele apparaat. Als u dit doet, kan de aansluiting worden beschadigd.
- Draai of buig de aansluiting van de Gear VR niet wanneer u het mobiele apparaat vast- of losmaakt. Als u dit doet, kan de aansluiting worden beschadigd.

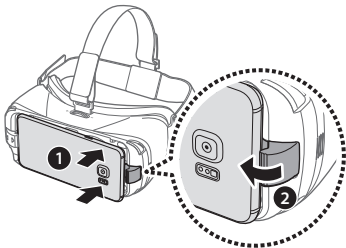


Als er geen geluid wordt weergegeven wanneer u de aansluiting aansluit op het mobiele apparaat, heeft de Gear VR deze mogelijk niet herkend. Sluit de apparaten opnieuw aan tot u het geluid hoort.

7 Trek de apparaathouder (rechts) helemaal naar rechts.

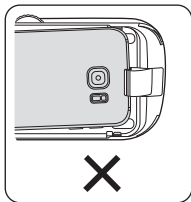
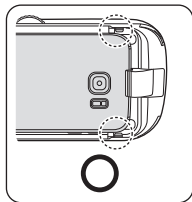


- 8 Plaats het mobiele apparaat in het midden van de Gear VR (1) en duw de apparaathouder (rechts) voorzichtig naar links tot het mobiele apparaat vastklikt (2).



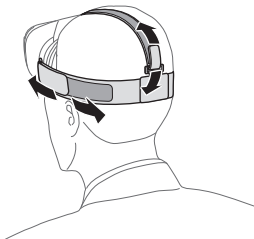


- Druk het mobiele apparaat stevig in de Gear VR tot dit vastklikt. Als het mobiele apparaat niet stevig is vergrendeld, kan het apparaat mogelijk losraken van de Gear VR en worden beschadigd.
- Als u het mobiele apparaat plaatst terwijl deze is gekanteld, kan dit ongemak veroorzaken.



- 9 Maak de Gear VR met de band vast op uw hoofd en plaats deze over uw gezicht zodat deze prettig aanvoelt.

- 10 Pas de lengte van de band voor boven op het hoofd en de hoofdband aan.



Loop niet en bestuur geen voertuig terwijl u de Gear VR draagt. Let altijd goed op uw omgeving terwijl u de Gear VR draagt, om verwonding van uzelf of anderen te voorkomen.

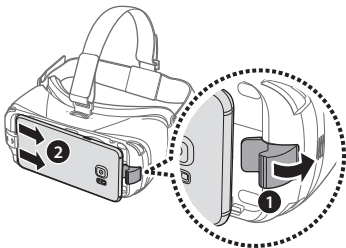


- Draag de Gear VR op de juiste manier. Als u de Gear VR scheef draagt, kan deze ongemak veroorzaken.
- Als het scherm schuin staat, past u de Gear VR aan totdat het scherm helder wordt.

De apparaten losmaken

Maak het mobiele apparaat los van de Gear VR wanneer u het niet langer gebruikt.

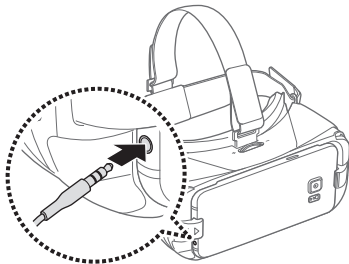
Trek de apparaathouder (rechts) naar rechts (1) en verwijder het mobiele apparaat (2).



Een headset verbinden

U kunt een headset of een Bluetooth-headset verbinden met het mobiele apparaat wanneer u de Gear VR gebruikt. Er wordt geen headset of Bluetooth-headset geleverd met de Gear VR. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het mobiele apparaat voor meer informatie over het verbinden van een Bluetooth-headset.

Verbind een headset met de headsetaansluiting van het mobiele apparaat.





- Houd het mobiele apparaat stevig vast wanneer u verbinding maakt met de headset, vooral wanneer het mobiele apparaat wordt geplaatst terwijl de apparaathouder (links) in de positie B staat.
- Headsets die niet worden meegeleverd met de mobiele apparaten maken mogelijk geen verbinding met het mobiele apparaat.

De Gear VR-software installeren.

Om de Gear VR te kunnen gebruiken, moet u eerst de Gear VR-software handmatig installeren. De software-installatie start automatisch als u het mobiele apparaat voor het eerst aansluit op de Gear VR.



- Zorg ervoor dat het mobiele apparaat is verbonden met een Wi-Fi- of mobiel netwerk voor u de software gaat installeren.
- De installatiemethode of -schermen kunnen afwijken, afhankelijk van de softwareversie.

- 1 Verbind het mobiele apparaat met de Gear VR.
- 2 Als een stem u verzoekt om het mobiele apparaat los te maken van de Gear VR, verwijdert u het mobiele apparaat.
Voer stap 3 - 8 uit op het mobiele apparaat.
- 3 Tik op **Volgende**.
- 4 Lees de waarschuwingen voor gezondheid en veiligheid en de voorwaarden en bepalingen in de End User Licence Agreement (EULA) en ga ermee akkoord; tik vervolgens op **Volgende**.
De standaard-VR-apps worden automatisch geïnstalleerd.
- 5 Selecteer een taal en tik op **Doorgaan** → **Doorgaan**.
U kunt de taal later wijzigen. (p. 55)
- 6 Tik op **Account maken** en volg de instructies op het scherm om een Oculus-account te maken.
Als u al een Oculus-account hebt, tikt u op **Aanmelden** en meldt u zich aan.

7 Tik op **Apps installeren** om de extra VR-apps te installeren.

8 Verbind het mobiele apparaat met de Gear VR. Of tik op **Door Oculus-winkel bladeren** om de Oculus Store-app te openen.

Wanneer de software is geïnstalleerd, wordt de Oculus Store-app weergegeven op het scherm Apps van het mobiele apparaat.



- Een nabijheidssensor binnen in de Gear VR herkent de positie van uw gezicht. Als u de Gear VR draagt, wordt het scherm ontgrendeld en kunt u de touchpad gebruiken.
- De 3D-kijkervaring kan verschillen afhankelijk van uw zicht.
- Schakel de schermvergrendeling van het mobiele apparaat uit voordat u de Gear VR gebruikt.
- Als het scherm schuin of onregelmatig is terwijl u de Gear VR gebruikt, verwijdert u het. Leg Gear VR op een plat oppervlak met de lenzen naar voren gericht en de focusregelaar boven. Wacht 5 - 7 seconden voordat u het apparaat weer gebruikt.

Basisfuncties

De touchpad gebruiken

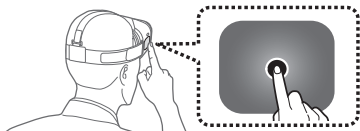
De touchpad bevindt zich aan de rechterzijde van de Gear VR. Gebruik de touchpad om items te selecteren of de Gear VR te bedienen.



De touchpad werkt niet als u de Gear VR niet draagt.

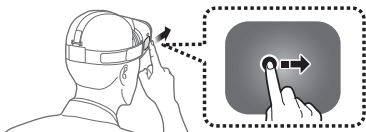
Tikken

Als u een menu-item wilt selecteren, tikt u op de touchpad met een vinger.

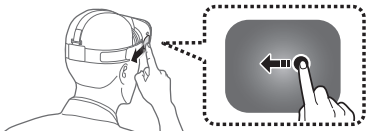


Vegen

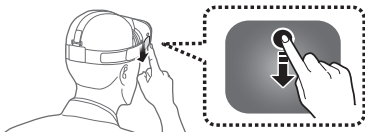
Veeg naar voren over de touchpad om naar het volgende item te gaan.



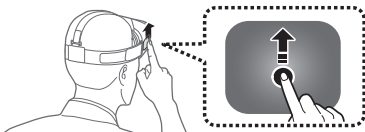
Veeg naar achteren over de touchpad om naar het vorige item te gaan.



Veeg omlaag over de touchpad om naar het volgende item te gaan.



Veeg omhoog over de touchpad om naar het vorige item te gaan.



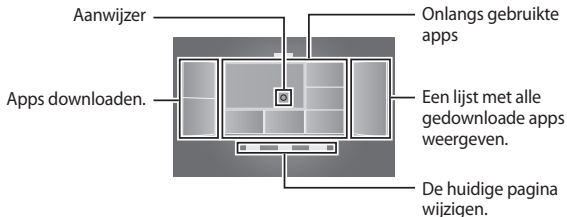
Mogelijk ondersteunen enkele apps het omlaag en omhoog vegen niet.

Oculus-startscherm en VR-app-scherm

Oculus-startscherm

Vanuit het Oculus-startscherm kunt u toegang krijgen tot apps en functies. U kunt VR-apps starten of downloaden op het Oculus-startscherm.

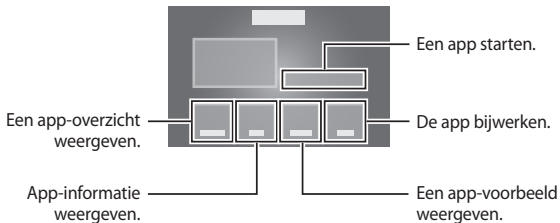
Voordat het Oculus-startscherm voor het eerst wordt geopend, start er een handleiding met een uitleg over veilig gebruik en besturing van de Gear VR. Lees de veiligheidswaarschuwingen en volg de instructies op het scherm. U kunt de handleiding opnieuw bekijken wanneer dit nodig is. Selecteer op het Oculus-startscherm **Bibliotheek** → **Tutorial**.



Het scherm VR Apps

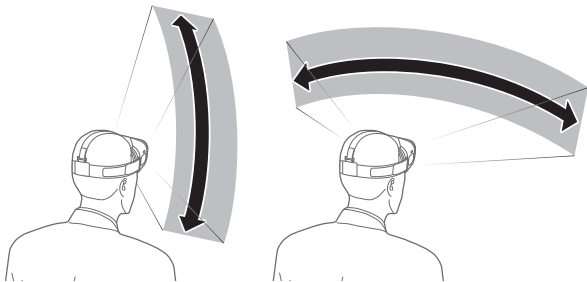
U kunt een app starten, informatie weergeven en meer.

Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek**. Ga naar een app en selecteer **i** om informatie en opties voor de app weer te geven.



De aanwijzer of het scherm verplaatsen


De Gear VR herkent uw hoofdbewegingen. Beweeg uw hoofd in een willekeurige richting om de aanwijzer of het scherm te bewegen.



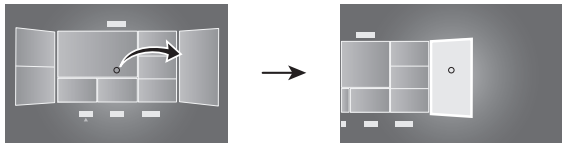
De aanwijzer bevindt zich in het midden van het scherm. In sommige apps wordt de aanwijzer niet altijd weergegeven.

Items selecteren

U kunt items of apps selecteren door uw hoofd te bewegen en dan op de touchpad te tikken. In het volgende voorbeeld worden de stappen aangegeven die moeten worden uitgevoerd om een afbeelding te selecteren in de **VR Gallery**.

 Het scherm, selectiemethode voor items en aanwijzer kunnen afwijken afhankelijk van de apps.

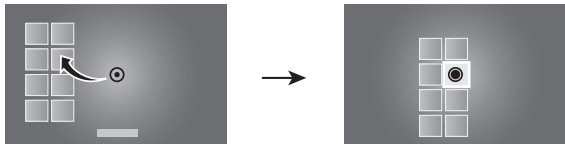
- 1 Beweeg de aanwijzer naar **Bibliotheek** door met uw hoofd te bewegen op het Oculus-startscherm. Als de rand oplicht, tikt u op de touchpad om te selecteren.



- 2 Beweeg de aanwijzer naar **VR Gallery** door uw hoofd te bewegen en tik op de touchpad om te selecteren.
- 3 Beweeg de aanwijzer naar **Start** door uw hoofd te bewegen en tik nogmaals op de touchpad om te selecteren.
- 4 Beweeg de aanwijzer naar een map in de lijst door uw hoofd te bewegen. Als de rand van de map oplicht, tikt u op de touchpad om de map te selecteren.



- 5 Beweeg de aanwijzer naar een afbeelding in de lijst door uw hoofd te bewegen. Als de rand van de afbeelding oplicht, tikt u op de touchpad om de afbeelding te selecteren.



Als u een afbeelding aan het bekijken bent, kunt u naar voren en naar achteren vegen op de touchpad om meer afbeeldingen te zien.

Apps beheren

Apps starten

Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek**. Ga naar de app die u wilt starten, selecteer de app en selecteer **Start**.

Apps installeren

U kunt VR-apps installeren op het mobiele apparaat terwijl u de Gear VR draagt.

Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Store** of **Samsung** en selecteer een app. Selecteer **GRATIS** of **INSTALLEREN** en volg de instructies op het scherm om de installatie te bevestigen.



- Er kunnen extra kosten in rekening worden gebracht als voor het downloaden van apps kosten gelden.
- U kunt ook VR-apps installeren op het mobiele apparaat terwijl u de Gear VR niet draagt. (p. 54)

Apps bijwerken

U kunt standaard-apps en geïnstalleerde apps bijwerken.

Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek**. Ga naar een app die u wilt bijwerken en selecteer .

Oproepen ontvangen

Als u een oproep ontvangt terwijl u de Gear VR gebruikt, verschijnt er een pop-upbericht op het scherm. U kunt informatie over de beller bekijken of de oproep weigeren.



Het mobiele apparaat wordt mogelijk warmer dan normaal wanneer dit wordt gebruikt met de Gear VR. Deze situatie doet zich met name voor als u de apparaten voor een langere periode gebruikt om video's te bekijken of games te spelen. Als u een oproep aanneemt terwijl het mobiele apparaat heet is, kunnen er kleine brandwonden ontstaan op uw gezicht of oor. Koppel het mobiele apparaat los en wacht tot dit is afgekoeld om brandwonden te voorkomen. Als u een oproep wilt beantwoorden terwijl het apparaat nog heet is, sluit u een headset aan of gebruikt u de luidspreker.



- U kunt geen oproepen aannemen terwijl u de Gear VR gebruikt. Als u een oproep wilt aannemen, koppelt u het mobiele apparaat los van de Gear VR en neemt u de oproep aan.
- De Gear VR blokkeert pop-upberichten voor inkomende oproepen wanneer de functie Niet storen is ingeschakeld. U kunt de pop-upberichten inschakelen in het menu Algemeen. (p. 53)

Een oproep aannemen

- 1 Wanneer er een oproep binnenkomt, wordt op het scherm een pop-upbericht met informatie over de beller weergegeven.
- 2 Verwijder de Gear VR.
- 3 Koppel het mobiele apparaat los van de Gear VR.
- 4 Beantwoord de oproep op het mobiele apparaat.



Wanneer u een oproep aanneemt, wordt de actieve VR-app gesloten.

Een oproep weigeren

- 1 Wanneer er een oproep binnenkomt, wordt op het scherm een pop-upbericht met informatie over de beller weergegeven.
- 2 Veeg naar voren en naar achteren over de touchpad om de oproep te weigeren.

Meldingen bekijken

Wanneer u de Gear VR gebruikt, kunt u algemene meldingen bekijken, zoals gebeurtenissen, berichten en alarmen. Als er een melding binnenkomt, wordt er een pop-upbericht weergegeven op het scherm. Als u meer informatie over meldingen wilt weergegeven, vinkt u deze aan op het mobiele apparaat nadat u dit hebt losgemaakt van de Gear VR.



De Gear VR blokkeert pop-upberichten voor meldingen wanneer de functie Niet storen is ingeschakeld. U kunt de pop-upberichten inschakelen in het menu Algemeen. (p. 53)

Het universele menu gebruiken

U kunt het menu Algemeen gebruiken om instellingen te configureren voor de Gear VR. U kunt ook de huidige tijd weergeven, de resterende batterijduur en meer.

Houd de terugtoets ingedrukt om het menu Algemeen te openen. Als u wilt terugkeren naar het vorige scherm, drukt u op de terugtoets.

- **Oculus Home:** teruggaan naar het Oculus-startscherm.
- **Passthrough-camera: uit / Passthrough-camera: aan:** de camera aan de achterzijde van het mobiele apparaat in- of uitschakelen om buiten de Gear VR te kijken.
- **Opnieuw richten:** het scherm aanpassen aan de richting waarin u kijkt.

- **Niet storen: uit / Niet storen: aan:** instellen dat de Gear VR pop-upberichten in- of uitschakelt voor inkomende oproepen en meldingen.
- **Helderheid:** de helderheid aanpassen.



- Bevestig het voorklepje niet wanneer u de camera aan de achterzijde van het apparaat gebruikt.
- Deze functies zijn mogelijk niet beschikbaar in sommige apps.

Apps


Oculus Store

U kunt apps voor de Gear VR beheren op het mobiele apparaat.

Open het scherm Apps op het mobiele apparaat en tik op **Oculus**.

Wanneer u de Oculus Store-app voor het eerst start, moet u zich aanmelden bij een Oculus-account. Tik op **Aanmelden** om u aan te melden. Als u geen account hebt, tikt u op **Account maken** en volgt u de instructies op het scherm om een account in te stellen.


Apps installeren

Tik op  selecteer een categorie en selecteer een app. Tik op **GRATIS** of tik op de toets met de prijs van de app en tik op **Accepteren** om de installatie te bevestigen.



Er kunnen extra kosten in rekening worden gebracht als voor het downloaden van apps kosten gelden.



Apps verwijderen

Tik op  → **Bibliotheek**. Veeg naar links of rechts om een categorie te selecteren, verplaats de app die u wilt verwijderen en tik op **VERWIJDEREN**.



Als de app per ongeluk wordt verwijderd, kunt u deze opnieuw installeren. Tik op  → **Bibliotheek**, veeg naar links of rechts om een categorie te selecteren, ga naar de app die u opnieuw wilt installeren en tik op **INSTALLEREN**.

De taal instellen

Als u de taal wilt wijzigen, tikt u op  →  → **Taal** en selecteer een taal.



De geselecteerde taal wordt alleen toegepast op de Oculus Store-app en de Gear VR, niet op de taal die wordt weergegeven op het mobiele apparaat.

Oculus-video

Bekijk video's op een scherm in uw eigen virtuele bioscoop.

1 Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek**.

2 Ga naar **Oculus-video** en selecteer de app.

3 Selecteer **Start**.

4 Selecteer een schermcategorie.



De video's worden gesorteerd op basis van het schermtype.

5 Selecteer een video en speel deze af.



- U kunt uw omgeving veranderen wanneer u de video op het standaardscherm bekijkt.
- Als de video is afgelopen, wordt de volgende video na een aantal seconden automatisch afgespeeld.

U kunt de videoweergave bedienen tijdens het bekijken van video's. Tik op de touchpad om de volgende functies te gebruiken:

- : het afspelen onderbreken en hervatten.
- : de lijst met video's weergeven.

VR Gallery



Afbeeldingen en video's op het mobiele apparaat weergeven. U kunt ook 360-graden panoramavideo's bekijken of 3D-video's.

Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek**. Ga naar de **VR Gallery**, selecteer de app en selecteer **Start**.

Video's afspelen

Selecteer een videomap. Selecteer een video om te bekijken en selecteer .

U kunt de weergave bedienen tijdens het bekijken van video's. Tik op de touchpad om de volgende functies te gebruiken:

- : het afspelen onderbreken en hervatten.
- : naar de vorige of volgende video gaan.

Als u een video wilt terugspoelen, veegt u naar achteren over de touchpad.

Als u een video snel vooruit wilt spoelen, veegt u naar voren over de touchpad.

Afbeeldingen weergeven

Selecteer een afbeeldingenmap en selecteer vervolgens een afbeelding.

Veeg naar achteren over de touchpad om de vorige afbeelding weer te geven.

Veeg naar voren over de touchpad om de volgende afbeelding weer te geven.

Veeg omhoog over de touchpad om de afbeelding te vergroten.

Veeg omlaag over de touchpad om de afbeelding te verkleinen.

Tik op **Diashow afspelen** om een diavoorstelling te starten vanaf de afbeelding die u momenteel bekijkt.

Druk twee keer op de terugtoets om het scherm aan te passen aan de huidige richting waarin u kijkt.

360-graden panoramavideo's bekijken

U kunt video's die zijn opgenomen in de normale stand en in de 360-graden video-opnamestand bekijken in de 360-graden panoramaweergave.

Maak in de Galerij-app op het mobiele apparaat een map met de naam '360Videos' en voeg video's toe die u wilt bekijken.

3D-video's bekijken


U kunt video's die zijn opgenomen in de normale stand bekijken in 3D.

Maak in de Galerij-app op het mobiele apparaat een map met de naam '3D' en voeg video's toe die 3D-effecten ondersteunen.

Oculus 360 Photos

Bekijk 360-graden panorama-afbeeldingen.

- 1 Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek**.
- 2 Ga naar **Oculus 360 Photos** en selecteer de app.
- 3 Selecteer **Start**.
- 4 Veeg omhoog of omlaag over de touchpad om een afbeeldingscategorie te selecteren.
- 5 Selecteer een afbeelding. Draai uw hoofd en bekijk een panorama van de afbeelding.

Als u de afbeelding wilt instellen als een van uw favorieten, tikt u op de touchpad en tikt u op .

Veeg naar achteren over de touchpad om de vorige afbeelding weer te geven.

Veeg naar voren over de touchpad om de volgende afbeelding weer te geven.

Problemen oplossen

Voordat u contact opneemt met een Samsung Servicecenter, probeert u de volgende oplossingen. Sommige situaties zijn mogelijk niet van toepassing op uw apparaat.

Als het probleem niet wordt opgelost met de onderstaande tips, adviseren wij u contact op te nemen met een Samsung-servicecenter.

Het Oculus-startscherm wordt niet weergegeven als het mobiele apparaat wordt verbonden met de Gear VR

- Controleer of het mobiele apparaat goed met de Gear VR is verbonden.
- Controleer of het apparaat is ingeschakeld.
- Controleer of de software voor de Gear VR is geïnstalleerd op het mobiele apparaat. (p. 36)
- Controleer of de batterij van het mobiele apparaat volledig is opgeladen.

Het mobiele apparaat is warm wanneer u het aanraakt

Wanneer u apps gebruikt waarvoor meer stroom is vereist of een langere tijd apps gebruikt op uw apparaat, kan het mobiele apparaat heet aanvoelen. Wanneer de Gear VR een hoge temperatuur detecteert, wordt een melding weergegeven op het scherm waarin u wordt gewaarschuwd de Gear VR te verwijderen en te wachten tot deze is afgekoeld. Gebruik de Gear VR niet meer tot het mobiele apparaat is afgekoeld en ga vervolgens verder met gebruik. Dit is normaal en heeft geen nadelige invloed op de levensduur of prestaties van het mobiele apparaat.

Het beeld op het scherm ziet er schuin of onregelmatig uit

Neem de Gear VR af en leg deze op een plat oppervlak met de lenzen naar voren gericht en de focusregelaar boven. Wacht 5 - 7 seconden voordat u het apparaat weer gebruikt.

Het beeld op het scherm trilt

De Gear VR kan worden beïnvloed door magnetische storing veroorzaakt door items zoals computers, televisies of elektriciteitssnoeren. Gebruik de Gear VR niet op plaatsen met magnetische storing.

Het scherm wordt onscherp weergegeven

- Controleer of de Gear VR goed op uw gezicht is geplaatst.
- Draai de focusregelaar tot het scherm duidelijk zichtbaar is.

Het beeld op het scherm trilt

- Maak het mobiele apparaat los van de Gear VR en maak dit vervolgens opnieuw vast.
- Start het mobiele apparaat opnieuw op.

Er is geen verbinding met een gamecontroller of Bluetooth-headset

- Zorg ervoor dat uw Bluetooth-apparaat is verbonden met het mobiele apparaat.
- Controleer of het mobiele apparaat en het andere Bluetooth-apparaat zich binnen het maximale Bluetooth-bereik (10 m) bevinden.
- Controleer of de batterij van het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding maakt, volledig is opgeladen.

Veiligheidsinformatie

Om letsel aan uzelf en anderen of schade aan het apparaat te voorkomen, moet u de veiligheidsinformatie over uw apparaat lezen voordat u het gebruikt.

Gebruik het apparaat alleen voor het beoogde doeleinde.

Laat de oplader of het apparaat niet vallen en zorg dat het nergens tegenaan stoot.

Gebruik uw apparaat niet op plaatsen met hoge concentraties stof of deeltjes in de lucht en bewaar uw apparaat ook niet op deze plaatsen.

Stof of vreemd materiaal kan ervoor zorgen dat het apparaat niet correct functioneert.

Zorg dat de aansluiting van het apparaat niet in contact komt met geleiders, zoals vloeistof, stof, metalen vullingen en loodvulling in potloden.

Contact met geleiders kan kortsluiting of corrosie op de aansluiting veroorzaken en resulteren in een explosie, brand of schade aan het apparaat.

Kauw of zuig niet op het apparaat.

Kinderen of dieren kunnen stikken in kleine onderdelen.

Steek het apparaat en de bijgeleverde accessoires niet in uw ogen, oren of mond.

Als u dit wel doet, kan dit leiden tot verstikking of ernstig letsel.

Stel het apparaat niet bloot aan zware rook of gassen.

Als u dit wel doet, kan de behuizing van het apparaat worden beschadigd of kan er een storing in het apparaat optreden.

Houd het apparaat droog.

Vocht en vloeistoffen kunnen de onderdelen of elektronische circuits in uw apparaat beschadigen.

Het apparaat kan worden gebruikt op locaties met een omgevingstemperatuur tussen 0 °C en 35 °C. U kunt het apparaat bewaren bij een omgevingstemperatuur tussen -20 °C en 50 °C. Als u het apparaat gebruikt of bewaart bij een temperatuur buiten het aanbevolen bereik, kan het apparaat worden beschadigd of kan de gebruiksduur van de batterij afnemen.

Bewaar het apparaat niet op zeer hete plaatsen, zoals in een auto in de zomer. Als u dit wel doet, kan er een storing in het scherm optreden, kan het apparaat worden beschadigd of kan de batterij ontploffen.

Kijk niet recht in fel licht wanneer u het apparaat draagt zonder dat het mobiele apparaat is geplaatst. Als u dit doet, kan uw gezichtsvermogen worden beschadigd.

Gebruik het apparaat niet als er fouten optreden. Ongemak of verwonding kunnen het resultaat zijn van het gebruik van het apparaat nadat fouten zijn opgetreden.

Als u allergisch bent voor verf of metalen onderdelen op het apparaat, kunt u last krijgen van jeuk, eczeem of zwelling. Als dit gebeurt, moet u stoppen met het gebruik van het apparaat en contact opnemen met uw arts.

Gebruik het apparaat niet in een ziekenhuis, vliegtuig of motorvoertuig waarin storing door radiofrequenties kan optreden. De apparatuur functioneert mogelijk slecht als u dit wel doet, wat verwondingen of beschadiging van uw eigendommen tot gevolg kan hebben.

Vermijd zo mogelijk het gebruik van het apparaat op een afstand kleiner dan 15 cm van pacemakers wanneer het apparaat verbonden wordt met andere apparaten via Bluetooth; het apparaat kan de werking van pacemakers verstoren.

Bescherm uw gehoor wanneer u een headset gebruikt.



- Overmatige blootstelling aan harde geluiden kan leiden tot gehoorbeschadiging.
- Zet het geluidsvolume altijd laag voordat u de oortelefoon aansluit op een geluidsbron. Gebruik alleen het minimale volume dat nodig is om uw muziek te kunnen horen.
- Controleer of de kabel van de headset niet aan nabije objecten verstrikt is geraakt.

Gebruik het apparaat niet als het kapot is of barsten bevat.

Gebroken glas of plastic kan leiden tot letsel aan uw handen en gezicht. Breng het apparaat naar een servicecenter van Samsung voor reparatie.

Gebruik door de fabrikant goedgekeurde batterijen, opladers, accessoires en benodigdheden.

Samsung kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor de veiligheid van de gebruiker wanneer de gebruikte accessoires of onderdelen niet door Samsung zijn goedgekeurd.

Haal uw apparaat nooit uit elkaar, breng er geen wijzigingen in aan en probeer het niet te repareren.

Door wijzigingen of aanpassingen van het apparaat kan de garantie van de fabrikant vervallen. Als uw apparaat onderhoud nodig heeft, moet u uw apparaat naar een servicecenter van Samsung brengen.

Houd rekening met het volgende wanneer u het apparaat reinigt.

- Veeg over het apparaat en de lens met een schone, zachte doek of een watje.
- Gebruik geen chemicaliën of schoonmaakmiddelen. Als u dit wel doet, kunnen de kleur en het materiaal van de buitenkant van het apparaat aangetast worden.
- Was het schuimrubberen stootkussen niet. Dit kan van invloed zijn op de kwaliteit van het schuimrubber stootkussen.

Ga zorgvuldig om met het apparaat en de oplader en gooi deze weg volgens de geldende voorschriften.

- Plaats de batterij of het apparaat nooit op of in verwarmingsapparaten, zoals magnetrons, ovens of radiatoren.
- U mag het apparaat nooit samenpersen of doorboren.

Laat reparaties aan het apparaat alleen uitvoeren door gekwalificeerd personeel.

Als u het apparaat laat repareren door niet-gekwalificeerd personeel kan het apparaat beschadigd raken en is de garantie van de fabrikant niet meer geldig.

Correcte verwijdering van dit product



(Elektrische & elektronische afvalapparatuur)

(Van toepassing in landen waar afval gescheiden wordt ingezameld)

Dit symbool op het product, accessoires of de documentatie geeft aan dat het product en de elektronische accessoires (bijvoorbeeld oplader, headset, USB-kabel) niet mogen

worden weggeworpen bij het huishoudelijk afval.

Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u deze artikelen van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recycleren, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevorderd.

Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze deze artikelen milieuvriendelijk kunnen laten recyclen.

Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomst nalezen. Dit product en zijn elektronische accessoires mogen niet met ander bedrijfsafval voor verwijdering worden gemengd.

Voor informatie over de milieuverplichtingen van Samsung en de productspecifieke regelgevingen, zoals REACH, AEEA, batterijen, gaat u naar [samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html](https://www.samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html)

Copyright

Copyright © 2015 Samsung Electronics

Deze gebruiksaanwijzing is beschermd onder internationale copyrightwetten.

Geen enkel onderdeel van deze gebruiksaanwijzing mag worden gereproduceerd, gedistribueerd, vertaald of verzonden in welke vorm dan ook of op welke elektronische of mechanische wijze dan ook, inclusief door deze te fotokopiëren, op te nemen of op te slaan in een systeem voor het opslaan en ophalen van informatie, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Samsung Electronics.

Handelsmerken

- SAMSUNG en het SAMSUNG-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Samsung Electronics.
- Alle overige handelsmerken en copyrights zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.

SAMSUNG

Verklaring van overeenstemming

Productgegevens

Voor het volgende

Product: draagbaar apparaat met Smart

Model(len): SM-R322



Verklaring en toepasselijke normen

Hierbij verklaren wij dat het bovenstaande product in overeenstemming is met de essentiële eisen van de richtlijn voor elektromagnetische compatibiliteit (2004/108/EG) door toepassing van:

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

en de richtlijn (2011/65/EU) betreffende beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke stoffen in elektrische en elektronische apparatuur door toepassing van EN 50581:2012.

In de EU vertegenwoordigd door

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'S.H. Colclough'.

2015.10.02

(Plaats en datum van uitgifte)

Stephen Colclough / EU-vertegenwoordiger

(Naam en handtekening van bevoegd persoon)

* Dit is niet het adres van een Samsung-servicecentrum. Raadpleeg voor het adres of telefoonnummer van een Samsung-servicecentrum de garantiekaart of neem contact op met de winkel waar u het product hebt gekocht.

Drukfouten voorbehouden.

SAMSUNG